A Autêntica Revista do
CD-ROM
APRESENTA

Ano 1 – Nº 10
R$ 4,90
500$00

EDITORA EUROPA

PlayStation

Dicas & Truques para

1536 DICAS & TRUQUES

RESIDENT EVIL 3 DETONADO!

11 páginas com todas as armas, finais e até um jogo secreto

Tomorrow Never Dies

007

Exclusivo! Nós já jogamos, e revelamos tudo para você

POSTER GRÁTIS GRAN TURISMO 2

INCRÍVEL! IMAGENS OFICIAIS DE LARA CROFT AOS 16 ANOS!

PROMOÇÃO ESPECIAL **16 SUPER PRÊMIOS**

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 10

Dicas & Truques para PlayStation

Promoção

1 Promoção

Escreva uma frase com até 7 palavras contando qual seria a missão dos seus sonhos se você fosse um agente secreto.

1º e 2º lugares

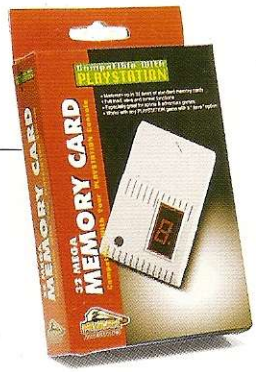
1 volante Mach-1 para cada um

3º e 4º lugares

1 controle luva para cada um

5º e 6º lugares

1 Memory Card de 32 MB para cada um



Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de dezembro de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase contando qual seria a missão dos seus sonhos se fosse um agente secreto.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase.
É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e os desenhos dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível. Não devolveremos os desenhos.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e

Especial

2 Promoção

Faça um desenho mostrando o casal perfeito do mundo do PlayStation. Use sua criatividade e concorra a prêmios alucinantes. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 13 anos. Participe!

1º lugar (de cada categoria)

1 volante Naki

2º lugar (de cada categoria)

1 volante Mach-1

3º e 4º lugares (de cada categoria)

1 par de controles oficiais do PlayStation

imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou fotografia à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 12, que estará nas bancas no dia 5 de janeiro de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com o seu desenho até 05 de dezembro de 1999

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de dezembro de 1999

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo preferido: _____

Escreva uma frase com até 7 palavras contando qual seria a missão dos seus sonhos

_____

_____

À galera

Fazemos muitas revistas por aqui na Editora Europa. Mas a Dicas & Truques para PlayStation é a mais divertida delas. Sabe o por quê? Por sua causa, prezado jovem leitor. Porque você é aquele que mais participa, que mais está junto com a gente fazendo, realmente, uma grande turma. Nas outras revistas a gente faz pesquisas na maior seriedade para determinar o que as pessoas querem e assim tornar a revista mais útil a elas. Com a PlayStation não precisa. Você está sempre enviando cartas, pedindo e mandando dicas, participando das promoções.

Em que outra revista poderia, por exemplo, dar uma notícia como esta: a Ana Rita, que você conhece tão bem, vai partir para novas e importantes missões. Casará agora no início de dezembro e irá viver na Inglaterra. Nós aqui estamos de coração partido. Afinal, neste tempo todo que ela esteve com a gente foi só alegria e, tenho certeza, só começou uma brilhante carreira profissional. Guarde este nome: "Ana Rita Lima". Você ainda irá encontrá-lo em muitos outros trabalhos e poderá lembrar do tempo em que ela escrevia para você sobre PlayStation. Mas a vida é assim mesmo. Cheia de fases. Acabou uma, começa outra.

Apresento a você Julio Wecchi, que já entrou no circuito e tem a missão de substituir a Ana. Ela está explicando tudo direitinho para o Júlio, especialmente aquela parte de defender sempre os leitores jovens, e atender a todos com toda gentileza. Julio é um fera no videogame, e ainda sabe tudo sobre a parte técnica de qualquer tipo de máquina. Por enquanto sofre um pouco na sua fase de "foca" (é assim que chamamos um jornalista quando começa numa redação).

É isso aí. Aproveite esta edição porque ela está realmente demais. O poster ficou campeão, e vá até o final em Resident Evil 3 fazendo valer todo o medo que o Luiz passou para detonar o jogo.

Roberto Araújo – Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 ESPECIAL TOMB RAIDER IV

14 PREVIEW – 007 TOMORROW NEVER DIES

16 PREVIEW

22 RESIDENT EVIL 3

34 HOT WHEELS

36 RE-VOLT

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM APRESENTA PlayStation Dicas & Truques para PlayStation

EDITORA EUROPA

Novembro'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Ilustração de capa
Wilson Jr
Colaboraram nesta edição
Julio Wecchi, Adriano Severo e Valério Romahn

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242)
Maurício Dias (r 244),
RodrigoCunha (r 240)
Rosangela Fernandes (r 212)

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751

Celia Maria de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667

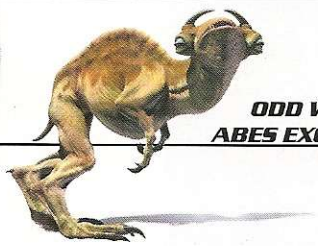
ice

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 38

NHL – FACE OFF 2000 40

TONY HAWK'S PRO SKATER 42

SHADOW MAN 44



ODD WORLD ABES EXODDUS 46

NIGHTMARE CREATURES 48

TESTE – POINT BLANK 2 GUNCON 50

ACESSÓRIOS 52

DICAS 53

Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:

DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (0xx11) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br

E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (0xx11) 810-4800, **Fax** (0xx11) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: W Roth
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME.
NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(0XX11) 816-6767

Rua M.M.D.C., 121
05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Falaga

Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira aqui algumas cartas

Filmes no PSX 2

Sou fissurado pela Dicas & Truques para PlayStation e estou com uma dúvida sobre o novo console. Gostaria de saber se vai ser mesmo possível reproduzir filmes gravados em DVD no PlayStation 2.
Fábio M. Ribeiro – São Paulo – SP

■ Esse é um dos pontos que ainda não está definido sobre o PlayStation 2. A tecnologia utilizada no aparelho será compatível com os filmes em DVD, porém a Sony está pretendendo lançar duas versões do console. Uma delas terá recursos para reproduzir vídeos em DVD e será mais cara. A outra, mais barata, precisará de um acessório especial para exibir os filmes. De qualquer forma, isso ainda não está definido, e podem ocorrer muitas mudanças estratégicas até o lançamento.

Final Fantasy

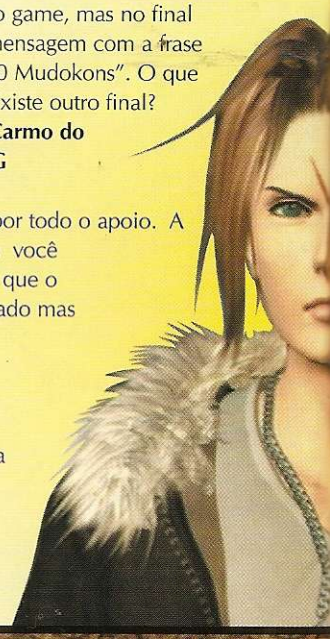
Sou um dos maiores fãs do PlayStation. Tenho dezenas de jogos, mas o que mais me fascina é Final Fantasy, e por isso gostaria muito de saber se a Square vai lançar os primeiros episódios do jogo no PlayStation. Também não se esqueçam de, sempre que puderem, falar das próximas versões da série.
Dennis Taniguchi – Itapeva – SP

■ A Sony recentemente lançou nos Estados Unidos e no Japão uma versão de Final Fantasy chamada Final Fantasy Anthology. O pacote japonês inclui três episódios: Final Fantasy IV, V e VI. Já na versão americana, toda traduzida para o inglês, o quarto episódio foi removido. Se a Square mantiver os planos divulgados recentemente, dentro de alguns meses deverá ser lançado nos EUA um CD contendo os primeiro episódios desta série de arrasar. Os fãs de RPG podem ir se preparando para muitos finais de semana de divertimento.

OddWorld

Vocês são mesmo o máximo. Assim que conheci a revista, há dois meses, não perdi tempo e fui logo fazendo a assinatura e comprei todas as edições já lançadas. Minha dúvida é sobre o jogo OddWorld Abe´s Exoddus. Eu já terminei o game, mas no final aparece uma mensagem com a frase "Rescue All 300 Mudokons". O que isso significa? Existe outro final?
Luiz Vecchi – Carmo do Rio Claro – MG

■ Luiz, valeu por todo o apoio. A mensagem que você recebeu indica que o jogo foi terminado mas não em 100%, pois faltou resgatar alguns Mudokons (os seres da mesma raça que Abe). Completar esta tarefa não é fácil, pois



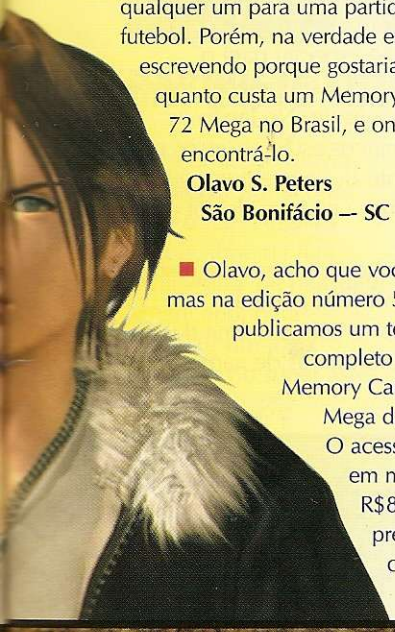
MURAL

Os artistas de todo o Brasil continuam mandando suas obras de arte para nós. Participe você também!

EDSON CARLOS DA SILVA ▲
GUARULHOS – SP

WENDY PRINCIVAL ▼
CURITIBA – PR

lera!!!



muitos Mudokons estão escondidos em áreas secretas. Para ajudar você e todos os outros leitores que estão tendo dificuldades, colocamos dicas imperdíveis sobre o game na página 44 desta edição. Não perca esta chance de terminar o game para valer!

Memory Card

Oi pessoal, sou um aficionado pelo jogo Winning Eleven (desafio qualquer um para uma partida) e adoro futebol. Porém, na verdade estou escrevendo porque gostaria de saber quanto custa um Memory Card de 72 Mega no Brasil, e onde eu posso encontrá-lo.

Olavo S. Peters
São Bonifácio – SC

■ Olavo, acho que você perdeu, mas na edição número 5 da revista publicamos um teste completo com um Memory Card de 72 Mega da Pellican. O acessório custa em média R$80,00 (o preço varia com o dólar) e você pode encontrá-lo em diversas lojas de acessórios. Um bom exemplo é a Câmara Games, de São Paulo (telefone 0xx11 - 228-0822) que entrega os acessórios em todo o país. Se você puder, vale a pena conferir o teste antes de comprar o equipamento. Para comprar a edição 5, ligue para 0xx11-816-6767.

Acessórios falsificados

A Dicas & Truques para PlayStation é mensal ou bimestral? Usar acessórios falsificados podem danificar meu PlayStation?

Franco R. Bontorin – Curitiba - PR

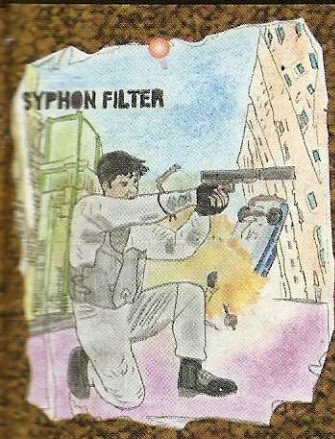
■ Pessoal, a nossa revista é mensal! A Dicas & Truques para PlayStation chega nas bancas no dia 5 de cada mês, fique atento e não perca o seu exemplar. Usar acessórios falsificados pode prejudicar o aparelho sim. No caso do PlayStation, o que acontece é que alguns acessórios não licenciados pela Sony muitas vezes estão fora das especificações, e podem danificar o aparelho. Em alguns casos, o console em si pode não sofrer danos, mas o próprio acessório acaba sendo prejudicado e dura menos do que deveria. De qualquer forma, não é um bom negócio.

Jogos de museu

Fiquei sabendo que a Sony lançou CDs para PlayStation que vêm com os antigos jogos do videogame Atari, como Enduro, Pac-Man, River Raid e outros games daquela época. Isso é mesmo verdade? Se sim, quem produziu e qual é o nome verdadeiro do pacote de jogos?

Reginaldo Menezes da Silva Torres
Mogi das Cruzes - SP

■ Sim, é verdade. Porém, quem lançou a coleção com jogos do Atari para PlayStation foi a Namco, e não a Sony. A série é chamada Namco Museum, e foi lançada somente no Japão com diversos games de sucesso no passado. Outra empresa que lançou jogos de sistemas antigos para o PlayStation foi a Activision, apostando em games dos Arcades e do Intellevision. Quem estiver com saudades dessa época não pode deixar de ter estes jogos.



MÁRCIO JOSÉ LEAL ▲
ARCOS – MG

VALDEMAR VIEIRA
SÃO PAULO – SP ▼

LUCAS DOMINGOS DE CASTRO ▲
ASSIS – SP

MOYSES THIAGO BALENA ▲
AMERICANÓPOLIS – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsS

Fique esperto e conheça antes de todo mundo as últimas novidades sobre o PlayStation e as notícias mais quentes do mundo dos videogames

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	FINAL FANTASY VIII	SONY	1
2	WWF: WARZONE	ACCLAIM	6
3	METAL GEAR SOLID	KONAMI	2
4	GRAN TURISMO	SONY	3
5	DINO CRISIS	CAPCOM	*
6	LUNAR: SILVER STAR STORY	GAMEARTS	4
7	DRAGON BALL GT FINAL BOUT BANDAI	989 STUDIOS	5
8	SYPHON FILTER	989 STUDIOS	7
9	TEKKEN 3	NAMCO	9
10	TONY HAWK'S PRO SKATER	ACTIVISION	*

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

DRAGON QUEST VII

Dragon Quest, um dos mais antigos jogos de RPGs, vai retornar à sua TV. O console escolhido para o grande retorno foi justamente o PlayStation. Quem assina a produção é a Enix, a mesma do dançante Bust a Move.

O jogo terá gráficos em 3D, que prometem ser de arrasar. A data de lançamento estava prevista para dezembro, mas por problemas técnicos parece que o game só chegará em fevereiro nas lojas.

Mesmo com o atraso, a Enix não irá lançar o jogo com uma versão especial para o PlayStation 2, e sim apenas para o primeiro console. No Japão os gamemaníacos estão ansiosos pelo lançamento desta aventura, que é muito famosa na terra do sol nascente.

Se o jogo fizer tanto sucesso quanto promete, poderá transformar a Enix em uma das maiores produtoras de games do planeta.

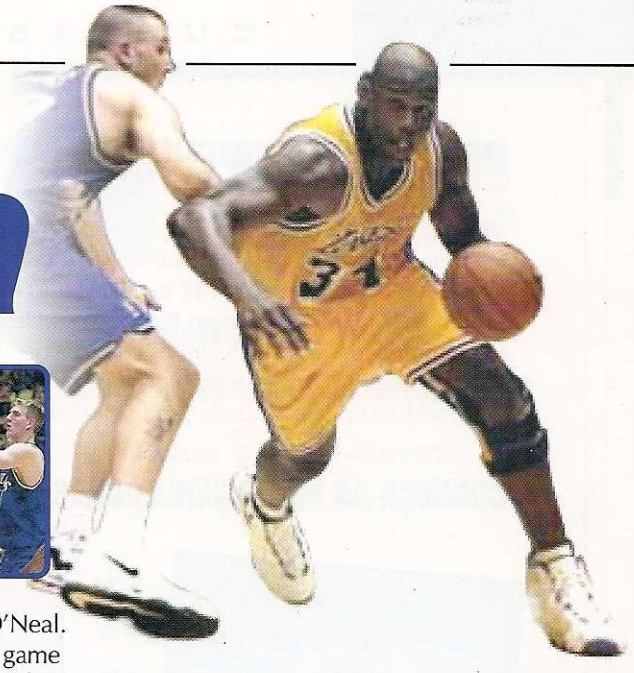
TONY HAWK 2 VEM AÍ

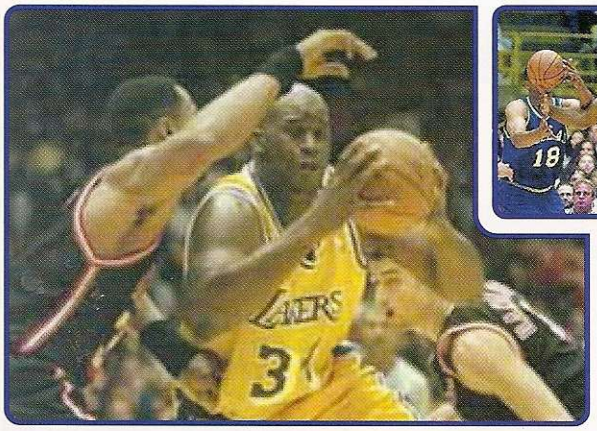
A Neversoft, nova parceira da Activision para produção de jogos para o PlayStation, anunciou que já está em seu cronograma para o próximo ano a produção da seqüência de Tony Hawk´s Pro Skater. O primeiro game realmente ficou um arraso, e merece uma continuação.

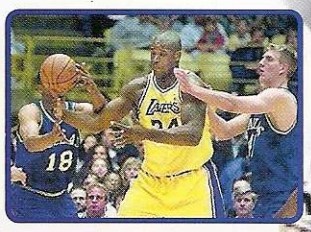
Ao que tudo indica, a segunda versão será feita para o PlayStation 2, mas isso ainda não está definido. Afinal, por enquanto a Activision está mais preocupada em terminar Spider Man. Logo em seguida eles devem iniciar a produção dos jogos para o PlayStation 2, incluindo o novo Tony Hawk.

Pelos gráficos e recursos do primeiro jogo podemos esperar muito da segunda versão. Vai ser adrenalina da primeira rampa até a última queda.

tation







BASQUETE TOTAL

A produtora Midway conseguiu fechar um acordo com o Los Angeles Lakers, time da liga profissional de basquete americano, para produzir um jogo centrado no super astro Shaquille O'Neal.

O novo game de basquete também irá contar com a participação da equipe de jornalistas da NBC (rede de televisão americana). O nome do jogo ainda não foi definido, mas deverá ter a assinatura de O´Neal.

Já está garantida a participação de 29 times oficiais da NBA, mais de 120 jogadores da liga de basquete profissional americana e muitos recursos para você poder criar e personalizar seus próprios jogadores.

A principal idéia da Midway é concorrer com o novo NBA Live, da Electronic Arts, que provavelmente trará Michael Jordam como astro principal. Nas quadras, os dois jogadores travaram belas disputas. Vamos ver se os jogos consegeuem ser bons o bastante para repetir a dose na tela da sua televisão.

MARVEL EM ALTA

Dois jogos com heróis da Marvel estão garantidos para o PlayStation: Spider Man (ação e aventura) e X-Men (luta em 3D). Ambos estão prometidos para o início do ano 2000, porém um novo acordo firmado pela Activision e a Marvel indica que as novidades não irão parar por aí.

O próximo projeto é transformar Blade em videogame, exclusivo para o PlayStation 2.

Além disso, existe a possibilidade de ser lançada uma nova série no estilo aventura usando os personagens de X-Men. Seriam dois ou três jogos nos quais você escolheria seu herói favorito da turma X-Men e participaria de uma aventura no estilo dos jogos de plataforma, com muitos desafios.

Por isso, se você é fã de quadrinhos pode ficar tranqüilo, pois seus heróis não irão abandonar o PlayStation tão cedo.

O caçador de vampiros Blade deverá ganhar um game

PROMOÇÃO SUPER-HERÓI

A galera que curte a Dicas & Truques para PlayStation continua demonstrando que é fera na criatividade. Chegaram até a redação 3.147 cartas para as duas promoções da edição número 8 da revista. Desta vez foram premiadas as seis melhores com novos acessórios de arrasar (pistolas, volantes, Memory Cards e Movie Cards). Já a segunda promoção contemplou os leitores que fizeram as fotos mais criativas mostrando o seu amor pela Revista Dicas & Truques para PlayStation. Foram premiadas as seis fotos mais originais.

O júri desta vez foi presidido pelo nosso diretor Abílio Cunha, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira, Welby Dantas e Julio Wecchi. Confira agora a galera que levou os prêmios deste mês.

CONHEÇA AS FOTOS VENCEDORAS

1º - Fábio Camões Fernandes
São Paulo / SP

2º - Killer Play Club
Ribeirão das Neves / MG

3º - Adriano Dias de Barros
Jacareí / SP

4º - Francisco Aguiar
Volta Redonda / RJ

5º - Valdinei Carlos Santana
Curitiba / PR

6º - Eduardo Silva Santos
São Paulo / SP

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS – SE EU FOSSE UM SUPER-HERÓI:

1º - Márcio Balista Júnior – Campinas/SP
Frase: **Salvaria este dia em um memory card**

2º - Danilo Marin Rodrigues – São Paulo/SP
Frase: **Brincava de esconder com a Mulher Invisível**

3º - Alisson Bispo Santos – Itabuna/BA
Frase: **Não usaria cueca por cima da calça**

4º - Marcelo Martins – Caçapava/SP – Frase: **Deixaria Hulck enrolado no jornal para amadurecer**

5º - Jorge Fernandes Mendes – São Paulo/SP
Frase: **Demolia o Coisa e faria um muro**

6º - Daniel Ferreira – Rio de Janeiro/RJ
Frase: **Iria no mesmo alfaiate do Batman**

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Cada vez mais fotos estão chegando aqui na redação, e está difícil escolher. A gatinha do mês é a Tainna Brito. Ela assumiu o espírito de Lara Croft durante as fotos, e fez poses radicais com a pistola que testamos esse mês (veja página 50). As meninas que quiserem participar devem mandar uma carta com uma foto bem legal, nome, idade e telefone para contato.O endereço é:

Promoção Garota PlayStation - Rua MMDC, 121
São Paulo - SP - CEP: 05510-021

NOVOS ACESSÓRIOS NO PLAYSTATION 2

Depois de anunciar alguns jogos para o PlayStation 2, a Sony divulgou que pretende lançar alguns acessórios para o novo console. Os dois primeiros equipamentos deverão ser um MultiTap (para permitir a conexão de mais de dois controles ao console) e um novo PocketStation, aquele Memory Card especial que vira minigame e só foi lançado no Japão. A data de lançamento não foi confirmada, mas a contagem regressiva já começou. A data prevista para o PlayStation 2 chegar às lojas japonesas é 4 de março de 2000. Até lá, tente controlar sua ansiedade e comece a economizar para poder comprar o novo aparelho.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título	Tipo	Lançamento
Gran Turismo 2	Corrida	Dezembro
Roadsters	Corrida	Dezembro
South Park Rally	Corrida	Dezembro
Killer Loop	Corrida	Dezembro
Destruction Derby 3	Corrida	Dezembro
Test Drive Off-Road 3	Corrida	Dezembro
Saboteur	Ação	Dezembro
Frogger 2	Ação	Dezembro
Space Debris	Ação	Dezembro
Cat Dog	Ação	Dezembro
Action Man	Ação	Dezembro
Colony Wars Red Sun	Ação	Dezembro
Team Buddies	Ação	Dezembro
Tarzan	Ação	Dezembro
Gabrielle: The Dark Angel	Ação	Dezembro
Bass Rise	Esporte	Dezembro
NBA In the Zone 2000	Esporte	Dezembro
Fear Effect	Aventura	Dezembro
Wild Wild West	Aventura	Dezembro
Scrabble	Quebra-cabeça	Dezembro
Ballistic	Quebra-cabeça	Dezembro
Fisherman's Bait 2	Simulação	Dezembro
Dragon Quest VII	RPG	Dezembro
Railroad Tycoon 2	Estratégia	Dezembro
Chocobo's Dungeon 2	Ação	Janeiro
Armorines	Ação	Janeiro
Gekido	Ação	Janeiro
The Smurfs	Ação	Janeiro

NIKA'S GAMES

Vende ✶ Troca
Locação ✶ Compra

Novos e Semi-Novos
Linha Completa/Lançamentos

✶ Assistência Técnica
✶ Pagamento Facilitado
✶ Entrega à domicílio
✶ Despachamos via Sedex

Central de vendas
(0xx11) 875-2737

Site: www.teknobank.com.br/nikasgames

Tilt's
Game Locadora

http://www.tiltsgame.com.br
Fique por dentro das novidades pelo site na internet!

Tilt's 1
Av. do Imigrante Japonês, 93 – Vila Sônia – SP
Tel.: (0xx11) 3743-9021

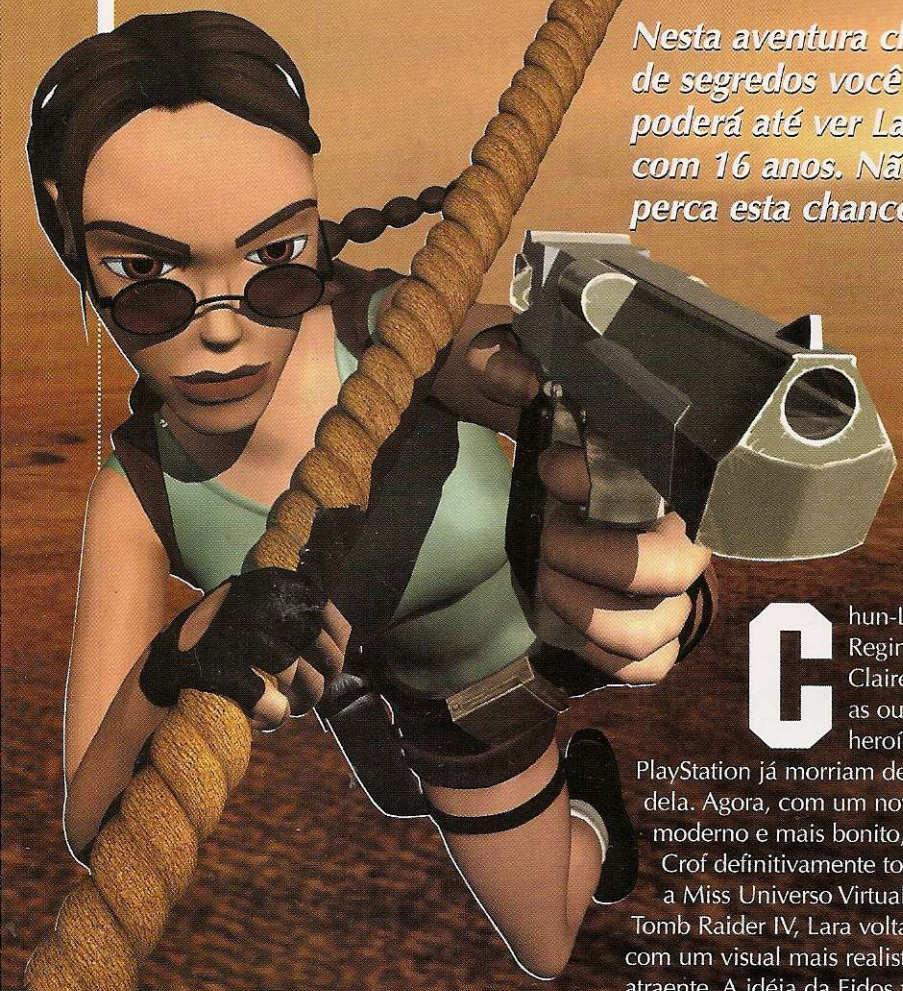
Tilt's 3
Av. Jabaquara, 1469 – lj. 21 – Saúde – SP
Tel.: (0xx11) 5583-3468

Tilt's 5
Av. Liberdade, 363 – lj. 32 – Térreos – Liberdade – SP
Tel.: (0xx11) 3341-0299 – Shop. Sogo Plaza – SP

PlayStation Sony • Sega Dream Cast
Nintendo 64 • Sega Saturn • Neo Geo Color
Game Boy Color • Neo Geo Cartucho
Neo Geo CD • Super Nes • Mega Drive
Salão de jogos • Vendas • Locações
Assistência técnica

A ÚLTIMA REVELAÇÃO DE LARA CROFT

Nesta aventura cheia de segredos você poderá até ver Lara com 16 anos. Não perca esta chance!



É impressão nossa ou o short dela está ainda mais curto?

Chun-Li, Regina, Jill, Claire e todas as outras heroínas do PlayStation já morriam de inveja dela. Agora, com um novo visual moderno e mais bonito, Lara Crof definitivamente tornou-se a Miss Universo Virtual. Em Tomb Raider IV, Lara volta à cena com um visual mais realista e atraente. A idéia da Eidos foi reduzir os polígonos acentuados em suas formas e deixá-la mais "redondinha". Deu certo.

Pelas primeiras imagens que pudemos ver, Lara realmente está mais "tchans". O rosto está muito mais bonito e as curvas são bem modeladas. Ainda não é uma Scheila, mas melhorou bastante. Sem contar que Lara vai aparecer aos 16 anos na nova fase de treino.

Lara ou Tarzan?

Depois de muitos boatos e previsões erradas, a Eidos divulgou as primeiras imagens oficiais do game e abriu o jogo. A principal novidade é que Tomb Raider IV vai iniciar uma nova fase na vida de Lara Croft. Esqueça o diário e aquele esquema de recolher itens simples. Agora as coisas vão ficar

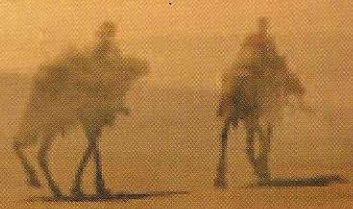
(como Tarzan) e superar os mais difíceis saltos. Outra novidade é que Lara não vai ter mais paciência com portas emperradas. Se ela não conseguir abrir com a maçaneta, poderá dar um "chutão" para abri-la.

mais complicadas. Os objetos poderão ser combinados formando novos itens, e o diário será substituído por um arquivo onde Lara guardará mapas e informações que recolher durante a ação. Você poderá acessá-los a qualquer instante do jogo.

Outra importante novidade é que Lara utilizará uma corda. Ela poderá jogá-la para descer de um penhasco, escalar paredes e se balançar para ganhar impulso

Locações

Diferente dos outros jogos de Tomb Raider, toda a aventura de Last Revelation se passará num único local, o Egito. Isso permitiu que a equipe de programadores se preocupasse mais com os pequenos detalhes dos cenários e trabalhasse melhor os segredos de cada ambiente. A história é simples: Lara acidentalmente encontra um ex-colega de faculdade que faz um desafio: desvendar os segredos de uma tumba intacta no Egito, que está cheia de perigos e surpresas.



Para tornar o desafio maior, um novo sistema de inteligência artificial foi desenvolvido. Agora os inimigos podem copiar os movimentos de Lara. Isso significa que para fugir não basta mais mergulhar ou subir em pedras, pois os bandidos podem segui-la na água ou pelas paredes. Em determinados trechos da aventura, Lara poderá assumir o controle de um Jeep ou de uma moto com sidecar. ✦

Lara aos 16 anos: quem diria que essa garotinha um dia fosse ser tão violenta?

JUVENTUDE DE HEROÍNA

A novidade do jogo que mais agitou a galera aqui da redação (principalmente o Welby que é fanático por Lara), é a nova fase de treino onde será possível jogar com a mocinha aos 16 anos de idade. Esta nova fase de treino é completamente diferente das outras. Aquele mordomo pacato e chato que seguia Lara em seu treinamento, foi substituído por Von Croy, o arqueólogo que iniciou a garota em suas aventuras ainda na adolescência.

Na fase de treino de Last Revelation, Von Croy ensinará Lara quais são os movimentos mais importantes e que habilidades ela deve ter para se tornar uma grande exploradora. Além de receber os ensinamentos de Von Croy, você terá de participar de uma corrida. O interessante é que, ao invés de competir contra um cronômetro, você apostará uma corrida com Von Croy, e só conseguirá ser aprovada se fizer o trajeto mais rapidamente do que ele.

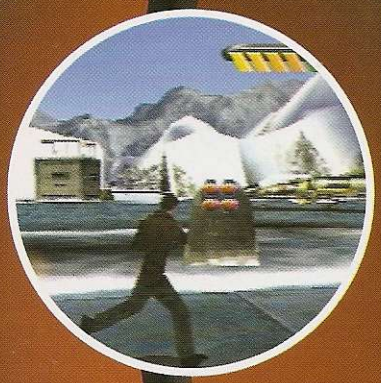
O jogo está previsto para chegar nas lojas dos Estados Unidos no final de novembro. Agora é só agüentar mais um pouco para finalmente aproveitar todo o charme de Lara novamente.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Previsão de lançamento Novembro - Estados Unidos



007

Tomorrow Never Dies

Meu nome é Bond, James Bond, e eu cheguei para invadir seu PlayStation e evitar a Terceira Guerra Mundial

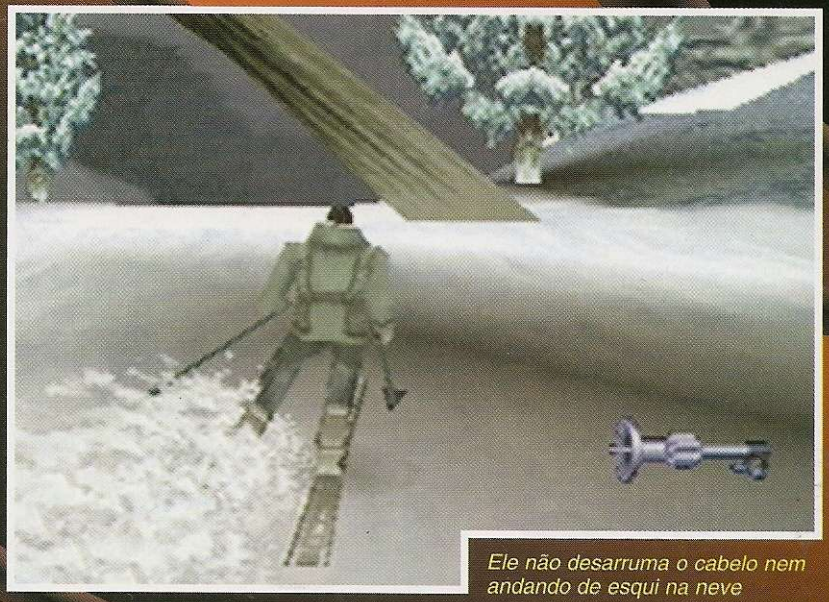
Parecia impossível, mas está se tornando realidade. O primeiro jogo de James Bond para o PlayStation será lançado no final de novembro nos Estados Unidos. Trata-se da aventura 007 - Tomorrow Never Dies, baseada no filme de mesmo nome (que no bRasil foi batizado de 007 – O Amanhã Nunca Morre).

Já faz algum tempo que o jogo está sendo aguardado com muita ansiedade por todos os gamemaníacos que curtem ação. A produtora responsável pelo projeto é a Electronic Arts, que por sua vez está prometendo entregar um trabalho com qualidade gráfica e jogabilidade acima da média.

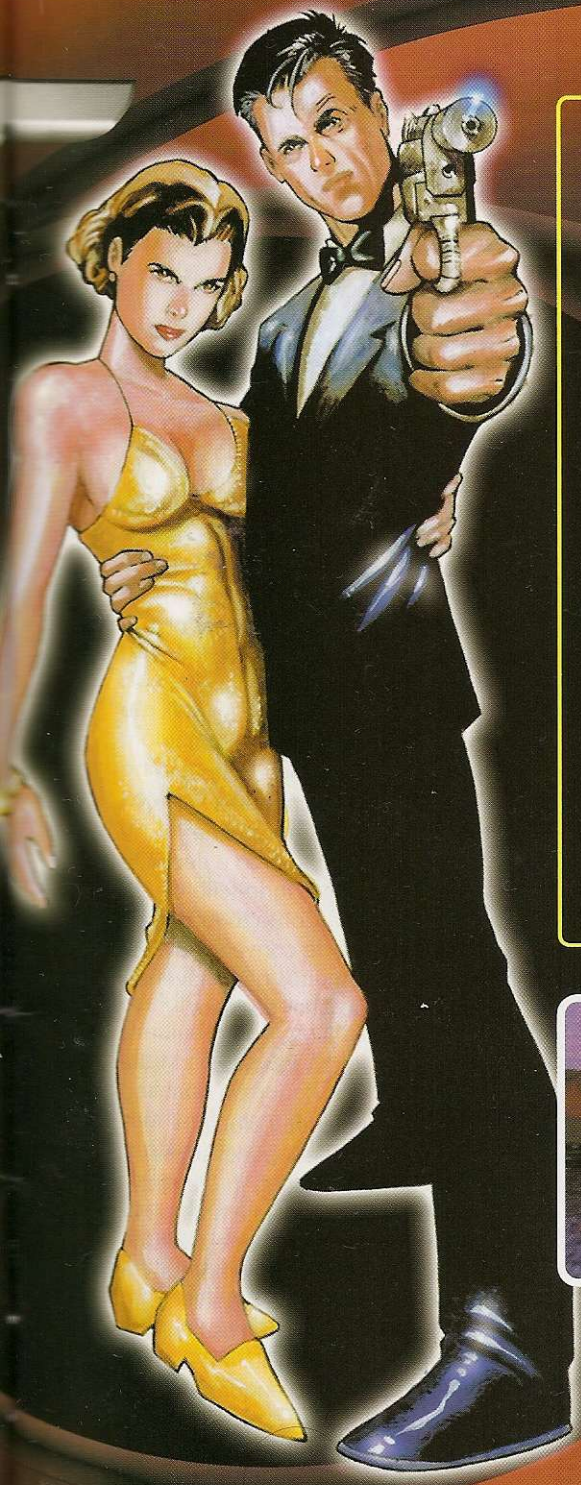
Para se ter uma idéia do que vem por aí, em Tomorrow Never Dies você controla o agente e também pode assumir o comando de veículos, e até andar de esqui. A MGM, produtora do filme, ajudou a Electronic Arts na confecção do jogo, garantindo alta qualidade e fidelidade com a história.

Permissão para matar

Quem assistiu ao filme já sabe o que Bond terá de fazer. Ele enfrentará Elliot Carver, um vilão dono de várias empresas de comunicação que pretende dominar o mundo provocando a Terceira Guerra Mundial. O plano de Carver é divulgar notícias falsas



Ele não desarruma o cabelo nem andando de esqui na neve



NÓS JÁ TESTAMOS!

Apesar de estarmos ansiosos para detonar o game, precisamos revelar uma coisa: durante a última E3 (*Electronic Entertainment Expo*), a maior feira de videogame do planeta, nosso repórter Luiz Siqueira vasculhou o stand da Electronic Arts em busca de mais informações sobre o jogo, e acabou tendo a sorte de poder se divertir alguns minutos jogando uma das fases. Ele pôde controlar 007 na neve, esquiando um trecho de montanha. Veja a seguir o que ele tem a dizer sobre o jogo.

GRÁFICOS

Acrescente um pouco de brilho e cores às imagens de Syphon Filter e você terá na sua tela 007 - Tomorrow Never Dies. O jogo é graficamente excelente. Mesmo com boa parte dos cenários sendo renderizados em tempo real, os gráficos tem um resolução de primeira linha.

MOVIMENTAÇÃO

Comparado com outros jogos de ação, os efeitos de animação e movimentação de 007 ficam na média, sem muitas novidades. Aliás, esperávamos mais desta parte do jogo. Mesmo assim, isso não chega a interferir na ação. Você provavelmente nem irá notar as pequenas falhas, pois estará envolvido com a ação.

JOGABILIDADE

Excelente. Tanto o controle de tiro como o de movimentação do personagem são de alta qualidade. Existem quatro tipos de mira, sendo uma delas automática para facilitar disparos quando Bond estiver correndo. O controle do esqui é tão bom que parece ser um jogo separado, feito especialmente para o esporte. Você pode até arriscar umas manobras para acertar os inimigos com mais estilo.

CONCLUSÃO

A Electronic Arts soube aproveitar bem todas as possibilidades oferecidas pela marca 007. A trilha sonora e os vídeos baseados no filme ajudam a tornar o jogo ainda mais interessante. Quem curte games de ação e aventura certamente irá colocar 007 Tomorrow Never Dies na lista dos mais jogados.

e provocar um conflito entre a Inglaterra e a China.

A missão de 007 é tentar impedir a ação de Carver. Do mesmo modo que a Inglaterra convocou Bond para desvendar o caso, a China também colocou uma agente nas investigações, a bela Wai Lin, que ajudará Bond em alguns trechos do jogo.

Você escolhe

No total você percorrerá 14 fases diferentes, divididas em missões ao ar livre, dentro de construções, no controle de veículos e até numa pista de esqui. Bond poderá utilizar dezenas de equipamentos especiais desenvolvidos pelo Q (esse é o apelido do velhinho que faz os apetrechos de 007).

Outra novidade é que você não precisará completar as missões numa ordem fixa. Basta escolher seu caminho e completar as tarefas nas quais tiver mais facilidade.

O jogo já está pronto para chegar as lojas, e nós não vemos a hora de colocar a mão nele e detonar rapidinho para vocês. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento Novembro - Estados Unidos

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

The Legend of Dragon

Com uma história cheia de dragões, magos e camponeses, a Sony quer fazer deste RPG o melhor jogo do PlayStation

Se você estava pensando que a Sony iria abandonar o PlayStation para se dedicar exclusivamente ao PlayStation 2, pode mudar de idéia. A prova de que isso não está acontecendo é o RPG The Legend of Dragon que será lançado ainda para o console atual.

A equipe formada por programadores e designers tem mais de 100 pessoas, que estão trabalhando juntas há 3 anos para produzir este jogo.

Só para se ter uma idéia de como a Sony está entusiasmada, todos os vídeos foram feitos no maior estúdio de computação gráfica do planeta. Assim, Já estão garantidos mais de 40 minutos de animação e vídeos de alta qualidade.

Magla

Em The Legend of Dragon você será levado a um mundo virtual habitado por mais de 108 raças diferentes. Toda a história do jogo será sobre uma batalha entre três grupos: os dragões, os humanos e os magos. A batalha foi iniciada pelos dragões 10.000 anos antes dos acontecimentos do game. Todos os dragões e magos foram banidos, e somente os humanos vivem no local atualmente. Você assumirá o controle de Dart, um jovem que pretende vingar sua família localizando o dragao demônio que matou seus pais.

O cenário lembra muito a Idade Média. Camponeses guerreando com armas nada tecnológicas, como arco e flecha, tacapes e espadas, tudo feito de ferro e madeira. Como todo bom RPG, você terá de conversar e interagir com muitos personagens para chegar ao final do jogo.

Lançamento

A Sony pretende colocar o game no mercado japonês antes de lançar o PlayStation 2, e assim manter o atual console em alta. É muito provável que já esteja também nos planos da empresa lançar uma versão de Legend of Dragon com mais recursos, exclusiva para o PlayStation 2. Uma coisa é certa, enquanto o novo aparelho não chega, a oferta de games para o PlayStation somente irá aumentar em qualidade e quantidade.

Esse é só um preview dos 40 minutos de filme incluídos no jogo

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento Fevereiro – Japão

SuperCross Circuit

Muita adrenalina, poeira e saltos arrepiantes esperam você neste simulador de Supercross

Radicalize com manobras aéreas de tirar o fôlego

Saltos com mais de quatro metros de altura, curvas alucinantes, muita poeira, velocidade e emoção. Junte a tudo isso uma equipe de programadores feras que já produziu jogos como Cool Boarders e o resultado será um simulador de motocross de primeira linha, com gráficos de arrasar e uma jogabilidade que promete ser excelente.

A 989 Studios decidiu produzir um simulador de supercross à altura do esporte. O jogo, que joi batizado de SuperCross Circuit, será totalmente dedicado ao esporte de velocidade sobre duas rodas em terrenos acidentados. Para produzir o game, além de unir a mesma equipe de Cool Boarders a 989 Studios também contratou motociclistas experientes para ajudarem no desenvolvimento e trazer para o jogo um alto grau de simulação.

Recursos especiais

Vários modos de disputa estarão disponíveis. Um deles é o Career Mode, no qual você começa um campeonato usando uma moto velha e com pouca potência. Ao ir vencendo as provas, você acumulará mais pontos e assim poderá equipar melhor sua máquina ou adquirir uma moto nova mais rápida e potente.

Além de poder disputar provas nos circuitos prontos, existirá também uma opção para você criar circuitos personalizados e disputar provas alucinantes nos traçados mais radicais.

Claro que uma opção para disputa entre dois jogadores não foi esquecida. Você poderá entrar no campeonato com um parceiro ou participar de corridas curtas. Isso significa que será possível participar do jogo como se você e seu amigo fossem uma equipe, e fazer uma estratégia onde um ajuda o outro para conseguir mais pontos e assim liberar as pistas e motos secretas.

Pontos de vista

Para dar uma sensação mais realista no jogo a 989 Studios incluirá três pontos de vista diferentes. Dois modos já são

muito conhecidos: primeira e terceira pessoa. A novidade é uma perspectiva do topo, como se você estivesse de um helicóptero.

Uma trilha sonora radical também está prometida. Todos os ingredientes para o SuperCross conquistar os fãs da velocidade estão presentes. Vamos aguardar e conferir se Supercross Circuit levanta mesmo poeira.

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

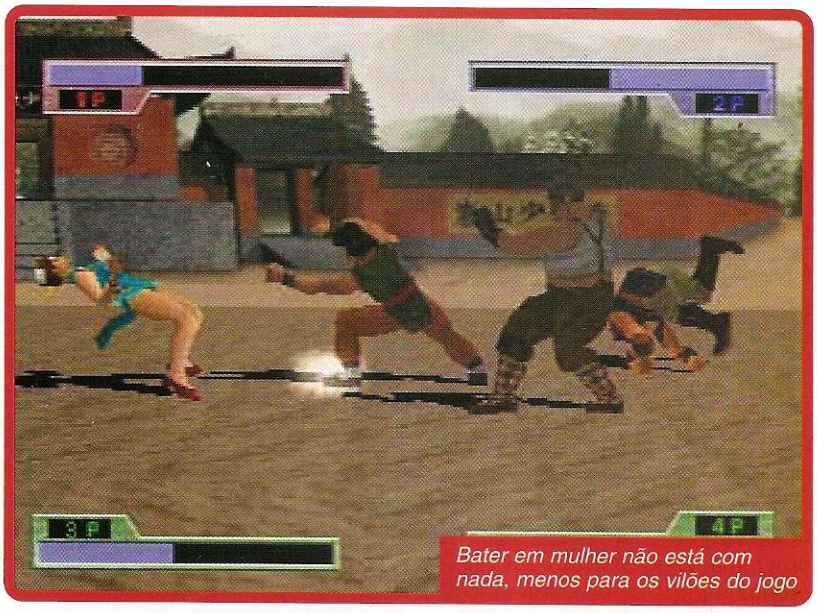
Na Internet: www.989studios.com

Previsão de lançamento Dezembro – EUA

Shao Lin

Se você gosta de artes marciais não poderá deixar de ter este jogo em sua coleção

Depois da Activision entrar nos jogos de artes marciais com WuTang, a THQ resolveu investir no segmento e já está lançando seu primeiro jogo no gênero. O novo game, batizado com o nome Shao Lin, segue a estrutura básica dos tradicionais jogos de luta em 3D, e inclusive traz um modo de disputa para quatro jogadores simultaneamente, também disponível no Wu Tang. Outra informação importante é que o jogo foi lançado na Europa há alguns meses, e agora será lançado nos Estados Unidos com algumas novidades e modificações.



Bater em mulher não está com nada, menos para os vilões do jogo

O principal diferencial de Shao Lin é a grande quantidade de lutadoras femininas, que geralmente são minoria nos jogos de luta. A THQ promete também fazer sucesso com outras atrações, a começar pela boa variedade de cenários e efeitos de animação de última geração.

Velocidade

A maior dificuldade das produtoras para elaborar jogos de luta em 3D é a velocidade de movimentação. A maioria tem gráficos arrasadores e efeitos animados muito ruins. Quem consegue bons gráficos e velocidade faz sucesso, como é o caso da série Tekken. Por isso, a THQ desenvolveu um sistema de animação inovador para garantir que a movimentação de quatro lutadores na tela seja o mais próxima do real.

Um diferencial interessante é o estilo de desenho dos lutadores. Os produtores optaram por personagens com um traço mais artístico, bem distante daqueles seres poligonais. O ponto de vista do jogo muda conforme a posição dos lutadores, para dar uma sensação de realidade e ação muito maior. No total você poderá usar seis estilos de artes marciais diferentes, cada um dominado por um personagem.

Os cenários

O traço artístico do jogo será mais ressaltado nos cenários. Artistas japoneses foram contratados para pintar paisagens especiais para o jogo. Montanhas, cidades, cavernas, templos e florestas são algumas das cenas de fundo que você encontrará em Shao Lin.

Fechando o pacote de novidades, foi incluído um novo modo de disputa chamado RPG, onde, a cada, luta seu personagem terá de tomar algumas decisões que irão interferir na seqüência do jogo.

O lançamento no mercado americano está previsto para acontecer até o final de novembro. Quem gosta de jogos de luta não pode perder esta novidade.

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet:
www.thq.com

Previsão de lançamento
Novembro – Europa

Iron Soldier 3

Robôs gigantes com armaduras cheias de recursos não é mais exclusividade de seriado japonês

Parece que desta vez conseguiram produzir um simulador de batalha entre robôs gigantes com gráficos e jogabilidade de primeira linha. Iron Soldier 3, que foi feito numa parceria entre duas produtoras não muito conhecidas (Telegames e Eclipse), tem gráficos arrasadores e diversos modos de disputa.

O estilo de jogo segue o mesmo padrão dos outros games da série: robôs com mais de 10 m de altura formam um exército de soldados gigantes e participam de uma batalha futurista na defesa da Terra. O enredo não é dos mais inovadores, porém jogos deste tipo sempre atraem muitos fãs, e com uma boa jogabilidade Iron Soldier pode rapidamente tornar-se um sucesso.

Novidades

A principal novidade desta versão são os recursos para personalizar seu robô com armas e sistemas de combate. Lança-chamas, metralhadoras, lança-granadas, super radares, interceptadores de mísseis, mecanismos para aumentar a velocidade e escudos protetores são algumas das 15 opções disponíveis.

Outra novidade é que você não precisará se locomover somente no chão com os robôs de solo. Usando o JetPack dá para flutuar por algum tempo, e assim voar para fugir. Existirão também missões aéreas somente para robôs voadores.

No total você poderá participar de 25 missões individuais, cada uma com um roteiro e cenário diferente. Para tornar o jogo ainda mais divertido, foram incluídos 18 minutos de animações e mais uma trilha sonora com 60 minutos de música sem repetição.

Os efeitos de renderização, tanto no jogo como nas animações, são de alta qualidade com texturas e transparências muito realistas.

Grandes, pesados e muito resistentes. Vai ser difícil derrubar um deles

Multi Player

Uma opção muito interessante em IronSoldier 3 será o modo Multi Player. Além de disponibilizar duas formas de disputa, (contra e cooperativo), antes de começar o jogo você poderá decidir como a tela será dividida entre os dois jogadores. São três possibilidades: horizontal, vertical e diagonal.

Dependendo da fase e da sua televisão, uma configuração poderá ser melhor aproveitada do que a outra. O jogo tem tudo para estourar: gráficos bem acabados, enredo famoso, vários modos de disputa e uma trilha sonora que promete ser radical. Se a jogabilidade for mesmo de primeira linha, Iron Soldier 3 certamente estará na lista dos mais jogados.

O lançamento oficial do game está previsto para o final de novembro, no Japão.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Telegames

Na Internet:
www.telegames.com

Previsão de lançamento
Dezembro – Japão

Armorines

Doom e Quake que se cuidem. Vem aí um novo jogo em primeira pessoa que promete arrasar

Baratas, formigas e moscas gigantes serão seu alvo principal neste jogo

Um exército de insetos mutantes resolveu invadir a Sibéria e, sem nenhuma piedade, começou a devorar todos os moradores da região. Sabe quem vai matar os mosquitos gigantes? Você. Só que para isso uma armadura militar foi especialmente projetada para lhe fornecer munição e proteção suficiente para acabar com o banquete dos insetos.

Até aí tudo parece fácil: super armadura, muita munição e poderes especiais. Mas, como nem tudo é festa, você terá de acabar com a invasão dos insetos em apenas 128 horas, antes que eles consigam dominar o planeta inteiro.

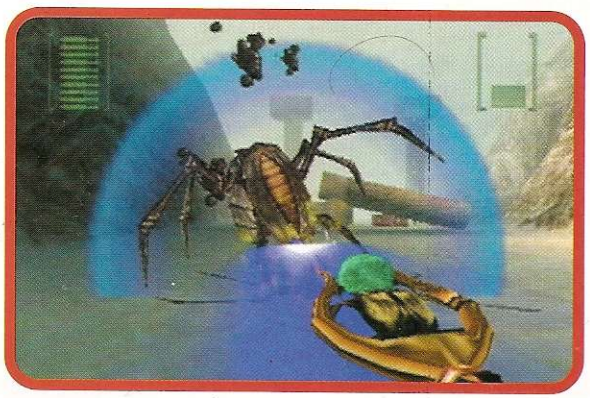
Este é o enredo da nova aventura da Acclaim, que apesar do formato manjado promete arrebentar com jogabilidade e gráficos 3D surpreendentes. Imagine uma combinação das imagens de Forsaken com a dinâmica de Tomb Raider. O resultado é exatamente o Armorines.

A mesma equipe de Forsaken está trabalhando no novo game, e prometeu efeitos de luz inovadores e bastante realistas.

Será que vai?

Pelas primeiras imagens de Armorines parece mesmo que a Acclaim vai cumprir tudo o que está prometendo. O jogo está com gráficos impressionantes, porém o histórico recente da Acclaim não é muito bom. A versão de Shadow Man para o PlayStation foi fraca e não vingou (veja página 42). Por isso só poderemos confirmar as pressões quando o jogo for realmente lançado no mercado.

O sistema de controle é muito parecido com a maioria dos jogos 3D em primeira pessoa. A novidade fica por conta da possibilidade de alterar o ponto de vista do game enquanto o personagem se movimenta pela fase. Você pode, por exemplo, estar correndo para a frente e verificar suas laterais com um ângulo máximo de 180 graus.



As fases

Em cada um dos cenários você terá de completar pequenas missões para chegar ao final do jogo. Não existirão muitos quebra-cabeças, e seguindo as instruções passadas no começo de cada fase será muito fácil superar os desafios. No total você passará por mais de 20 fases diferentes, em cenários que vão desde uma floresta tropical, o Egito e a Sibéria até uma instalação usada como base pelos Aliens.

O ponto forte deste novo game será mesmo os gráficos em 3D de última geração, já um primeiro passo para o PlayStation 2, e que se for bem trabalhado e finalizado, fará muito sucesso. É só aguardar até fevereiro e conferir.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet:
www.acclaim.com

Previsão de lançamento
Fevereiro – Estados Unidos

Tomba 2

Os porcos voltaram e querem bagunçar, mas Tomba não vai deixar que eles transformem a cidade num chiqueiro

O jovem garoto da selva que adora caçar porquinhos vai invadir a cidade. A Sony já está em fase de finalização de Tomba 2 e promete lançá-lo até janeiro de 2000. A principal novidade desta versão é que nosso herói Tomba agora vai explorar a cidade, e não só a floresta como no outro jogo. As primeiras imagens do game mostram que a Sony está caprichando nos detalhes através de gráficos 3D de alta qualidade.

Tomba está fora dos padrões. Ele não tem nada de especial, é um jogo de plataforma com gráficos 3D e com jogabilidade normal, entretanto por causa do seu enredo e personagens cômicos o game faz muito sucesso. Não tem segredo, qualquer um pode se divertir em Tomba pois os controles são fáceis, e ao que tudo indica a segunda versão terá as mesmas características.

Melhorias

Em relação ao primeiro game, algumas boas inovações foram introduzidas. Agora existem diversos pontos de vista no game, como deve ser num verdadeiro jogo de plataforma 3D, diferente da outra versão onde a movimentação acontecia apenas em 2D.

Os cenários e personagens foram melhor trabalhados, com gráficos poligonais e texturas muito mais detalhadas. Mesmo com todas estas inovações na parte gráfica, as animações não perderam desempenho.

Ainda falando em imagem, os cenários estão cheio delas. Tudo se movimenta com muito dinamismo graças aos novos efeitos de luz.

Porcos espertos

Além das mudanças na parte gráfica, Tomba 2 traz algumas novidades estruturais. As fases não têm um caminho fixo. Você pode optar pelo trajeto que desejar e portanto fazer o roteiro que achar melhor para atingir o final de cada trecho. Dá para explorar qualquer canto do cenário, não existem limites para movimentação, tudo pode ser vasculhado por Tomba.

Para quem não se lembra, a missão de Tomba é expulsar os porquinhos rosas que infernizam os cenários.

Como os quebra-cabeças do jogo não são muito difíceis, a Sony desenvolveu um sistema de inteligência artificial especial para os porcos, aumentando a dificuldade e diversão.

Para quem gosta de jogos de plataforma é um prato cheio. É só esperar até janeiro e sair na caça dos porquinhos bagunceiros. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento Janeiro de 2000

Não se engane com os porquinhos simpáticos. Eles só querem atrapalhar

Residen

Fique calmo, acenda a luz da sala e prepare-se para os sustos antes de entrar nesta aventura que é puro suspense e terror do começo ao fim

Você está preparado para novos sustos? Se sim, é bom estar disposto a sofrer e correr muito. Resident Evil 3 acaba de ser lançado no Japão com seu nome oriental - Bio Hazard 3 e está fazendo muito sucesso. O

CONTROLES

Direcionais	movimentação normal
✖	corre
▲	mapa
R1 ou L1 + ●	dispara arma
■	ação (recolhe ou usa item)
↓ + ✖	giro de 180 graus
R1 ou R2 rapidamente	empurra inimigos
Start	inventário e pause

MUNIÇÃO

Você pode combinar as poções de pólvora que encontrar e obter munição para as armas de seu inventário. Confira as possíveis combinações

Gun Powder A	15 balas para handgun
Gun Powder B	7 balas para shootgun
Gun Powder C (A+B)	10 grenade rounds
Gun Powder AA	35 balas para handgun
Gun Powder AAA	55 balas para handgun
Gun Powder BBA	66 balas para handgun
Gun Powder BB	18 balas para shootgun
Gun Powder AAB	20 balas para shootgun
Gun Powder BBB	30 balas para shootgun
Gun Powder AC	10 fire rounds
Gun Powder BC	10 acid rounds
Gun Powder CC	10 cold rounds
Gun Powder CCC	24 balas para magnum

nt Evil 3

sistema de disputa do game continua o mesmo, você controlará Jill e terá de fugir dos diversos zumbis para conseguir escapar de Racoon City. Os acontecimentos deste episódio ocorrem 24 horas antes e 24 horas depois dos fatos de Resident Evil 2. Para conseguir escapar da cidade Jill além de detonar com os zumbis, terá de enfrentar um super monstro, o Nemesis.

A seguir você encontrará um roteiro completo para terminar o jogo. Aqui estão todas as dicas que você precisa. Antes de começar é bom dar uma lida no detonado inteiro para entender a linha lógica do jogo e saber quando você precisará guardar ou não energia.

Além de Jill, por um pequeno trecho você controlará Carlos, um soldado da Umbrella que foi enviado ao local para salvar sobreviventes. O jogo é extenso porém muito mais fácil do que os outros da série. Com um pouco de prática você poderá chegar ao fim em menos de 3 horas (em nossa primeira vez demoramos 5 horas). Respire fundo e entre nesta aventura, que é puro terror do começo ao fim.

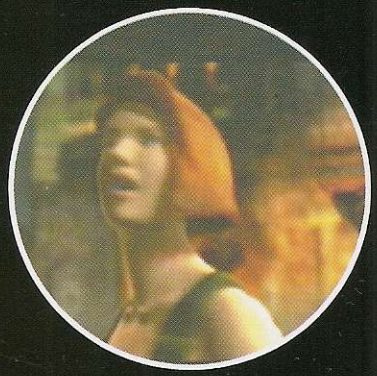
NEMESIS

Lutar com Nemesis não é nada fácil. O grandalhão é forte, rápido e esperto. Você tem duas opções ao enfrentá-lo: correr ou usar armamento pesado. A primeira opção funciona se você quiser acabar o jogo rápido, porém em alguns trechos você terá de enfrentá-lo. Confira quantos golpes de cada arma são necessários para derrubar o grandalhão:

Faca	82 golpes
Handgun	44 tiros
Shootgun	20 tiros
Grenade rounds	16 tiros
Acid rounds	14 tiros
Fire rounds	12 tiros
Cold rounds	10 tiros
Magnum	14 tiros
Minas	14 minas

Cada vez que você derrubar o grandalhão ele irá liberar um item diferente. Confira a seqüência de itens que você poderá recolher:

Eagle parte I
Eagle parte II
Spray de Primeiros Socorros
Super ShootGun parte I
Super ShootGun parte II
Spray de Primeiros Socoros



ENERGIA

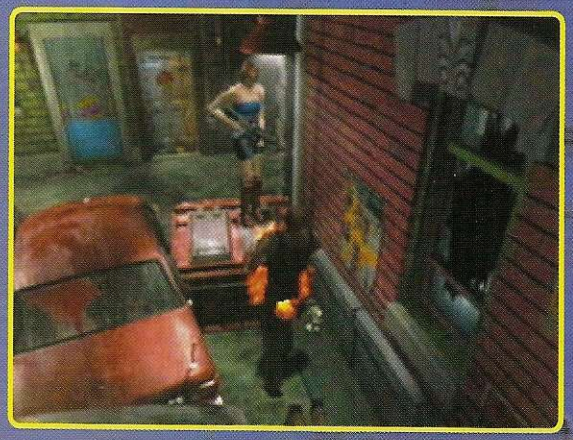
Combinando as ervas medicinais que encontrar durante seu trajeto você pode recuperar mais energia. Veja quanto cada combinação irá melhorar sua energia

Erva Verde	recupera 25% da energia
Erva Azul	acaba com o efeito de veneno
Erva Vermelha	individualmente não tem efeito
Verde + Verde	recupera 50% da energia
Verde + Vermelha	recupera 75% da energia
Verde + Verde + Verde	recupera 75% da energia
Verde + Azul	recupera 25% da energia e acaba com o veneno
Verde + Vermelha + Azul	recupera 75% da energia e acaba com veneno

Prepare-se para assumir a pele de Jill e driblar as dezenas de zumbis do jogo

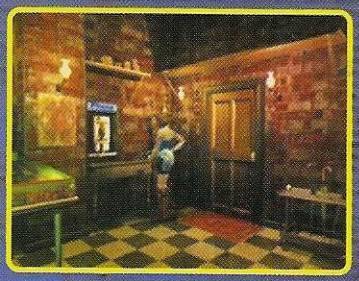
Comece a correr

UPTOWN 1



1 Logo após a explosão, corra e suba no caixote usando ■. Assim que você descer da caixa acontecerá uma seqüência animada. Quando tudo terminar, suba para Save Room pegue a chave e retire os dois livros do inventário para ganhar espaço. Saia da casa usando a chave que você recolheu.

2 Entre na porta que estiver à sua frente. Vire e entre na porta à esquerda, continue caminhando pelo corredor até você encontrar outra porta. Entre e pegue uma arma na mão do cara morto e o reservatório de combustível. Vá driblando os zumbis, tente não desperdiçar suas balas.



3 Vá para o corredor com algumas ervas verdes e entre na porta que encontrar. Você encontrará um grupo de zumbis. Caminhe até encontrar uma escadaria. Suba no caixote e pegue o mapa. Na escadaria, recolha as ervas que estão ali.

4 Desça e pegue o caminho da direita. Entre na porta e caminhe até encontrar um lance de degraus. Desça novamente e entre no corredor que levará você até uma nova porta. Assim que entrar no Pub Shop, acompanhe a cena e não gaste suas balas.

5 Pegue o isqueiro próximo à porta e combine-o com o reservatório de combustível. Agora você tem um isqueiro funcionando. Volte até as escadas, suba e pegue o caminho da direita. Você encontrará uma bifurcação.

6 Pegue o caminho da direita e tente voltar até a Warehouse (aquela construção do início). Corra atrás da garotinha que grita. Assim que você entrar na viela perceberá que a menina foi morta. Volte para a bifurcação.

7 Vá pelo caminho da esquerda agora. Entre e você chegará numa área cheia de zumbis. Detone-os através do barril. Use o isqueiro para queimar a corda que está prendendo a porta. Passe pela porta, pegue o caminho da esquerda e entre no portão gigante.

8 Seu primeiro encontro com Nemesis. Acompanhe a animação. Nemesis irá atacar Jill, você deverá escolher entre duas opções:

1 - Ficar e lutar
2 - Correr para dentro do quartel

Escolha a primeira pois irá facilitar sua vida. Corra do Nemesis e não tente enfrentá-lo por que sua munição ainda não é suficiente para isso.

Vá até o corpo de Brad e vasculhe-o para peguar a identificação dele. A seguir corra e entre no quartel do RPD.

QUARTEL RPD

9 Não estranhe se você reconhecer o local, é o mesmo cenário de Resident Evil 2. Vá até a bancada principal e use a identificação de Brad no computador e anote a senha que surgir. Não se esqueça de pegar o segundo mapa próximo ao computador.

10 Só existe uma porta aberta. Entre e acabe com o bando de zumbis. Entre pela porta seguinte até chegar na Evidence Room. Existem duas gavetas com uma luz vermelha. Na primeira pegue o diamante azul, e na segunda a Office Key. Para abrir a segunda gaveta use a senha do computador.

11 Saia pela outra porta e vá até a Save Room próxima da escadaria. Se você não enfrentou Nemesis, pegue aqui o cartão de Jill e vá até o computador para obter a senha da gaveta. Quando terminar de vasculhar a sala suba para o segundo andar do prédio. Tome cuidado com os zumbis.

12 Caminhe pelo corredor e chegue até a porta na outra extremidade. Entre e use a Office Key para destrancar a porta seguinte. Dentro do armário, pegue o clipes e a arma. De jeito nenhum esqueça o clipes. Agora saia do quartel. Durante a saída prepare-se para encontrar Nemesis mais uma vez. Corra para não enfrentá-lo.

UPTOWN 2

13 A partir do portão principal do quartel, caminhe para a outra extremidade e utilize o clipes para abrir a porta que estava trancada. Entre e veja que existe uma mangueira à sua direita. Marque bem este local e pegue o caminho da esquerda.

14 Corra até a porta na outra extremidade desta área e entre na porta que você encontrar. Você está no estacionamento, vá até o carro e pegue o cabo azul. Continue caminhando e vá até a porta que leva-o até uma Save Room. Salve o jogo se achar necessário.

DOWNTOWN 1

15 Saia pela outra porta da Save Room, caminhe pelo corredor e entre na porta seguinte. Pegue o terceiro mapa na parede e ande mais um pouco. Depois do vídeo, siga pelo caminho da esquerda e você chegará ao centro da cidade.

16 Entre na porta à sua esquerda e caminhe até encontrar uma bifurcação. Vá para o caminho da esquerda (aquele com um corredor maior). Entre na porta no final do corredor e vire à direita para entrar no NewsPaper Office.

17 Empurre a escada para próximo da máquina de refrigerantes, suba e ative a energia. Desça e ative o outro dispositivo que está ao lado da porta. Suba, passe pela porta e vá até a sala no final do corredor ultratapassando os zumbis.

18 Uma animação será apresentada e você será apresentada a Carlos. Nemesis aparecerá para um novo ataque, você tem duas opções:

1 - Pular pela janela e fugir
2 - Esconder-se de Nemesis

Se escolher a primeira opção fuja até a bifurcação da onde você virou à esquerda. Caso sua escolha tenha sido a segunda opção, uma bomba explodirá e Nemesis cairá por alguns segundos. Recolha os itens e corra para a bifurcação que leva

19 Fique muito esperto pois o Nemesis vai atrás de você. Não ande, corra. Entre pelas portas dos fundos do restaurante seguindo pela outra ponta da bifurcação. Use o clipes no armário ao lado da porta para encontrar um pé de cabra.

20 Passe pelos zumbis e utilize o pé de cabra na tampa para acessar o esgoto do restaurante. Desça e pegue o diamante verde que está ao lado do cara morto. Volte para a Save Room pegue a maçaneta enferrujada e os dois diamantes.

21 Vá na direção do Newspaper Office e use os diamantes no portão à direita. Fuja do Nemesis. Caminhe até encontrar outra bifurcação e vá pelo corredor da esquerda. Passe pelo corredor, e entre na porta seguinte.

22 Recolha as ervas e continue caminhando para a outra porta. Passe pela caixa e entre no vagão pela porta dos fundos. Depois do encontro com Nicholai, entre no outro vagão e pegue a chave.

23 Volte pelos corredores até a bifurcação e acesse o caminho da direita. Caminhe até chegar na porta que está fechada. Depois de recolher as ervas, use a maçaneta enferrujada no terminal à direita. A maçaneta se quebrará.

24 Use a chave de boca e entre. Recolha os itens da sala e vá até o controle do armário na ponta esquerda da sala. Pressione os botões que não estiverem acesos. Pegue a garrafa de gasolina e saia. Uma nova animação vai acontecer.

25 Volte na direção da porta com a fechadura. De repente a porta que estava fechada vai estourar. Detone os zumbis e vá até a estátua (acima). Pegue o livro de pedra e volte para a entrada do restaurante.

26 Use a pedra no formato de livro no terminal à direita do local. Pegue a pedra redonda e use-a na estátua. Pegue a bateria e volte até a primeira bifurcação que você encontrou ao sair de Uptown.

SUBSTATION

27 Use a bateria no elevador e desça para acessar a estação de energia. Passe pelos zumbis, entre na porta à direita, passe pelo corredor e você estará dentro da estação de energia. Ative o painel à esquerda e depois vá até o painel da direita.

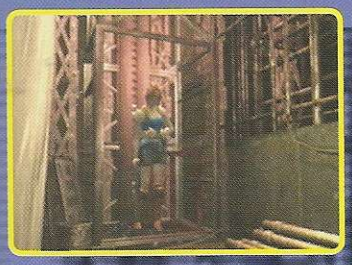
28 Para abrir as duas portas você precisa solucionar um pequeno quebra-cabeça. Para abrir a primeira é preciso regular o aparelho para uma tensão final entre 15V e 25V. Faça isso selecionando Baixo-Alto-Baixo-Alto.

29 Entre na sala e pegue o fusível. Saia e uma animação vai acontecer. Você terá duas opções para escapar dos zumbis:

1 - Correr e fugir
2 - Aplicar um choque neles

Obviamente escolha a segunda opção e divirta-se vendo os monstrengos sofrerem. Para fazer isso, volte para o controle, abra a segunda porta regulando a tensão entre 115V e 125V, para isso selecione Alto-Baixo-Baixo-Baixo. Pegue a arma que está no armário.

UPTOWN 3



30 Suba usando o elevador. Tenha em mãos a chave de boca e volte para Uptown até o local onde você havia encontrado uma mangueira. Use a chave de boca ali para pegar a mangueira.

31 Continue voltando até você encontrar um local onde é possível conectar a mangueira. Jill apagará o incêndio e você poderá seguir pelo caminho que estava fechado. Entre pela porta que surgiu e caminhe até o Sales Office.

32 Depois do vídeo recolha todos os itens disponíveis na sala e use o controle remoto. Anote o nome do remédio que surgir na TV. Utilize o nome que você anotou como senha para o computador. Entre na porta e recolha o óleo.

33 Na saída você encontrará um exército de zumbis e o nosso velho amigo Nemesis. Você já tem tudo para ativar o vagão. Combine a gasolina com o olho, pegue o cabo azul e o fusível e volte para Downtown.

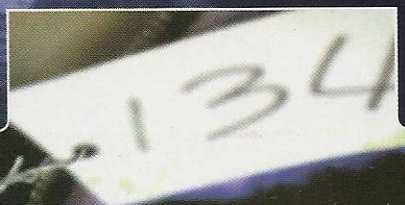
DOWNTOWN 2

34 Na volta você terá uma surpresa, um buraco se abrirá e Jill ficará presa. Duas opções ficarão disponíveis:

1 - Sair para fora do buraco
2 - Pular para o fundo

Escolha a primeira opção e continue correndo na direção do vagão. Durante o trajeto, você será pego de surpresa e um novo terremoto acontecerá. Desta vez você cairá direto.

35 Não enfrente a minhoca gigante. Aperte rapidamente os dois terminais com luz vermelha e acione a escada para você subir. Ao sair, vá para o vagão e utilize todos os itens que localizou. Pronto, caminhe para a outra porta e acompanhe a seqüência de vídeo.



36 Adivinhe quem entrou no vagão? Para variar, foi o nosso amigo Nemesis. Entre na outra porta, acompanhe o show do grandalhão e retorne para o outro vagão. Você tem duas opções agora:

1 - Pular pela janela
2 - Tentar parar o vagão

Escolha a primeira opção e confira a animação do acidente com o vagão.

37 Após o choque do vagão Jill surgirá na sala de uma construção no meio das chamas. Entre na única porta disponível. Depois de alguns segundos volte para a primeira sala. Detone com o zumbi e fique atento ao quadro. Uma chave cairá. Recolha-a.

38 Volte para a Save Room, recolha todos os itens e saia para a Study Room. Você se encontrará com Carlos. Pegue as Grenade Rounds e use no lança granadas. Não tem nada de importante nesta sala, apenas memorize a porta verde que está fechada agora.

39 Saia pela outra porta e você estará no Hall principal da casa. Recolha a arma no corpo e pegue o mapa sobre a mesa. Fique atento às ervas azuis que você pode usar como antídoto para veneno. Se quiser sair para o jardim, vá pela porta principal e recolha algumas ervinhas.

41 Suba e você chegou à sala do relógio. Pegue os itens e acesse a caixinha de música à esquerda. Este é o quebra-cabeça mais difícil do jogo. A cada nova partida ele é alterado, por isso não existe uma seqüência exata. Basicamente você deve posicionar os pinos para que uma música semelhante à primeira seja reproduzida.

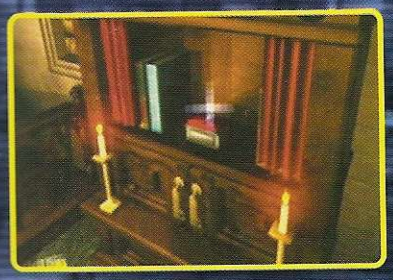
42 Depois que resolver o quebra-cabeça, pegue a chave e a engrenagem prateada que está na prateleira. Combine esta chave com a chave que você localizou na primeira sala da Clock Tower. Pronto agora você tem a Clock Key e a primeira parte da engrenagem, falta a segunda. Desça e escolha a primeira opção para empurrar nosso amigo Nemesis (esse cara não desiste) da bancada.

43 Use a Clock Key para abrir a porta verde que indicamos no passo 38. Passe pelo corredor cheio de aranhas (cuidado com o veneno) e chegue numa sala com três quadros e três estátuas. Veja que nos fundos a porta está interrompida por causa de um sino. Recolha todos os itens disponíveis no local e grave na memória esta sala pois você terá de retornar aqui.

45 Assim que você resolver o problema, o quadro central se abrirá e você conseguirá a segunda parte da engrenagem. Combine os dois trechos e suba para a torre do relógio. Use a engrenagem no sistema ao lado da caixa. O relógio começará a funcionar.

46 Pegue suas melhores e mais potentes armas, energia e prepare-se para enfrentar o Nemesis. Confira no quadro o quanto você precisará de cada arma para derrubar o grandalhão. Desça na direção do Hall principal e acompanhe a animação com Nemesis.

CLOCK TOWER 1



40 Entre na outra porta dupla do Hall principal. Passe por essa sala e entre na Save Room para pegar a Ladder Key. Suba agora para outro andar da casa e tome muito cuidado com as aranhas. Entre na porta seguinte e use a chave no terminal para descer a escada.

44 Recolha as pedras que estão nas estátuas e use-as nos quadros. Cada pedra altera uma quantidade de tempo, e você deve posicioná-las nas bases dos quadros fazendo o relógio marqcar 12:00. O primeiro quadro é o do passado, o segundo do presente e o terceiro do futuro. Ao colocar a pedra no quadro do passado o relógio irá regredir, e no futuro e presente avançar.

47 Quando tudo parecia acabado Nemesis aparece para tumultuar. Jill será contaminada com o G-Virus. Não tem muito segredo, é disparar armas pesadas contra o grandalhão e fugir de seus ataques. As armas mais eficientes são os Cold Rounds (10 balas são suficientes). Dispare até Nemesis cair e você também.

HOSPITAL

48 Começa agora a segunda parte do jogo, 24 horas depois dos acontecimentos de Residente Evil 2. Acompanhe as seqüências animadas, ao final você assumirá o controle de Carlos. Vá direto para a sala onde havia um sino interrompendo o caminho.

49 Você perceberá que Carlos é mais resistente aos ataques dos monstros. Empurre o sino e siga pelo caminho da esquerda para entrar no hospital. Você precisa encontrar o antídoto para salvar Jill. Detone o monstro que aparece (é o mesmo de Resident Evil 1).

50 Depois de passar pelo monstro, entre na porta à direita e pegue o gravador sobre a mesa. Use o gravador no sistema de controle do elevador para desativar a porta. Entre no elevador e você terá duas opções, vá para o andar 4F.

51 Caminhe pelo corredor e vá até a sala da ponta. Depois de conversar com Nicholai, vá até o fundo das salas e pegue a Ward Key. Agora saia da sala e pegue o caminho da direita e entre na primeira porta usando a chave. Pegue um código no cara morto.

52 Preste atenção na posição da mesinha, saia e entre na sala seguinte. Agora empurre a mesinha desta sala para a posição reversa em relação a anterior. Por exemplo, se a outra estava ao norte e à direita, empurre a mesinha para o norte à esquerda.

53 Após terminar os movimentos, a pintura irá cair e você poderá acessar o cofre. Use o código para abrir e pegar a vacina azul. Desça agora para o B3 usando o elevador. Entre na primeira porta após sair do elevador.

54 Pegue um item no armário e utilize-o na máquina ao lado dos tubos. Acione a máquina e a água será drenada do tubo. Agora opere a máquina da esquerda para liberar a vacina vermelha. Abaixe a chave I, III e A. Pegue a vacina e saia rapidamente da sala.

55 Combine as duas vacinas e pronto você tem o antídoto contra o G-Virus para salvar Jill. Volte para o primeiro andar do hospital e saia rapidamente do prédio pois ele irá explodir. Tome cuidado com os monstros que estão no Hall principal do hospital.

CLOCK TOWER 2

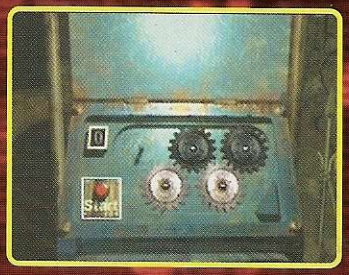
56 Volte para a Clock Tower e vá para sala onde Jill está descansando. No caminho Nemesis irá aparecer para atormentar sua vida. Ignore-o e vá de encontro a Jill. Se você possuir munição vale a pena arriscar com Nemesis, pois você irá assumir o controle de Carlos.

57 Depois de conversar com Jill ela irá se recuperar e você assumirá o controle da garota novamente. Pegue tudo o que for precisar para matar vários zumbis, e não esqueça de levar o clipes novamente.

58 Saia e drible o Nemesis. Vá para o Hospital só que pegue a rota da direita. Use o clipes para entrar na porta. Pegue a Gate Key na porta e faça uma última consulta ao seu inventário.

PARK

59 Saia da sala e corra para o portão. Use a chave que você acabou de encontrar para abrir o portão e acessar o parque. Pegue o caminho da esquerda, desça a escadaria, e siga pelas pontes até chegar num homem morto. Pegue a chave com ele.



60 Depois de pegar a chave, retorne para a entrada principal do parque e vá para a porta que está à esquerda (oposto da passagem que você pegou). Pegue as ervas que estão na parede e vá até a máquina (na ponta esquerda do cenário) que controla o nível da água.

61 Para drenar toda a água do local, você precisará mover as engrenagens. Mova-as na seguinte ordem: preto, branco, preto, branco, preto e preto. Acione o botão de Start e veja a água ser drenada. Pronto desça pela passagem e vá na direção do cemitério.

62 Passe pelo cemitério e pelos zumbis. Entre na porta que está do lado oposto. Pegue o armamento e use o isqueiro na lareira. Antes de continuar organize seu inventário para recolher outros itens. A seguir use na lareira o cano que está na prateleira. A parede irá quebrar.

63 Passe pela passagem e pegue a outra Gate Key. Saia e você deverá encontrar seu velho amigo Nicholai novamente. Quando acabar o diálogo, pegue seu armamento mais pesado e abandone a casa. Você encontrará a minhoca gigante novamente.

64 Detone a minhoca usando Grenade Rounds e Acid Rounds. No final a minhoca será detonada graças a um curto circuito causado pela rede de energia. Abandone o local usando uma passagem no lado oposto ao que você caiu (veja o mapa se tiver dúvida).

65 Volte para a entrada principal do jardim e pegue aquela passagem logo do início. Caminhe pelas pontes até chegar onde estava o rapaz morto do passo 60. Pegue a passagem à direita do corpo. Caminhe pelas ponte e utilize a chave que estava na lareira para abrir a porta que está trancada. Se encontrar algum zumbi, detone-o.

66 Nemesis aparecerá, e novamente você terá duas opções para prosseguir:
1 - Empurrar Nemesis da ponte
2 - Pular da ponte
Sugerimos que você escolha a primeira, pois ela facilitará seu caminho daqui para a frente. Depois de executar a ação, corra e vá para dentro da instalação e entre na única porta que está aberta. Você já está no último cenário do jogo.

67 Entre na Save Room e acompanhe o vídeo. Pegue a Multi Key na gaveta e entre na sala seguinte. Vários gases estão vazando, você deverá desligar e ligar as chaves para poder chegar até o computador que está no lado oposto a porta.

68 Use o computador para desabilitar o sistema de segurança de uma sala em outro andar. Volte para o corredor e entre na sala que estava fechada. Use a Multi Key para abrir a porta. Pegue o mapa próximo à porta e ao System Disk nos computadores.

69 Pegue o elevador e na sala seguinte saia pela passagem ao lado da escada. Passe pelo túnel alagado e chegue até outra Save Room. Pegue o item azul e entre na sala de controle de água. Use o item azul na máquina.

70 Há outro quebra-cabeça aleatório. No topo da tela surgirá a análise de uma amostra de água. Você deverá deslocar as outras linhas para conseguir formar uma amostra semelhante à da primeira linha. Assim que você acabar, um novo sistema de segurança será desarmado.

71 Retorne para cima e pegue o elevador para o andar superior. Leve com você o máximo de armamento que puder. Entre na porta à direita da entrada principal do elevador. Uma pequena animação será exibida. Entre na porta em frente usando o System Disk.

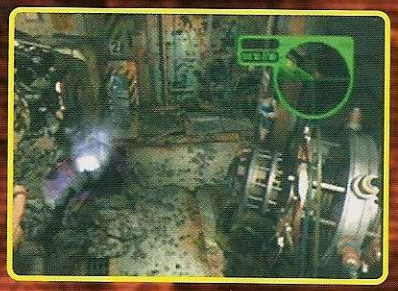
72 Você enfrentará Nemesis mais uma vez. Não tem muito segredo, é só despejar bala no grandalhão até ele não conseguir levantar mais. Você terá de derrubá-lo duas vezes para conseguir. Assim que o gigante cair pegue o Umbrella Card do bolso do cientista. Saia da sala rápido pois a cidade inteira irá explodir.

73 Vá para a sala com os gases do passo 68 e use o Umbrella Card no elevador. Pegue todos os itens e armas no armário. Volte para cima e recolha todas as armas na Save Room. Acesse a última porta do corredor que estava fechada usando o Umbrella Card. Detone com todos os zumbis e corra para a próxima porta.

74 O fim está perto. Se Nicholai aparecer selecione a segunda opção e detone com o helicóptero. Assim que acabar, desça pela escada. Caso ele não apareça, acompanhe a animação. Jill pegará o radar para saber a posição do míssil. Você está chegando perto do último chefão, não se preocupe ele é o mais fácil.

CONTINUAÇÃO CHEMICAL PLANT

75 Ative o computador na ponta esquerda e empurre as baterias na ordem de numeração. Isto é, primeiro a número um depois a dois e por final a três. Assim que você encaixar a primeira bateria, Nemesis aparecerá novamente só que agora todo deformado (o mostrão não desiste nunca). Ignore-o e conecte as outras duas baterias. Mantenha o mostro longe de você disparando alguns tiros potentes.



76 Espere a super arma dar um tiro e agora trate de levar o Nemesis para a mira da arma. Um super tiro no grandalhão e é o fim. Corra para o elevador e prepare-se para mais uma surpresa: por incrível que pareça, Nemesis ainda não está morto. Você tem duas opções:
1 - Matar Nemesis
2 - Fugir
Escolha qualquer uma das duas opções, acompanhe o vídeo e entre no elevador.

77 Acabou. Corra para fora do elevador e curta o final desta aventura. Depois dos vídeos e textos do final, você poderá gravar o jogo finalizado num Memory Card e recomeçar para obter os outros segredos (para saber mais veja o quadro abaixo).

JOGO EXTRA

Ao terminar o Resident Evil 3, você terá acesso a um jogo extra chamado de Mercenaries Game. Nele você poderá escolher um entre três dos soldados da Umbrella: Carlos, Mikhail e Nicholai . Seu objetivo é resgatar seis sobreviventes do inferno de Racoon City. Confira a posição de cada um dos sobreviventes a serem resgatados:

1 - Rapaz gordinho - Gas Station
2 - Garota - Newspaper Office
3 - Brad - Restaurant
4 - Policial - Sub Station
5 - Soldado 1 - Sales Office
6 - Soldado 2 - Pub Shop

SEGREDOS

Cada vez que você terminar o jogo um novo item secreto ficará disponível dependendo do seu ranking. Além disso, a cada fim você ganha um epílogo (há 8 deles). Confira agora todos os itens secretos que você pode conseguir a cada final

1 - Antique key (para entrar na casa ao lado da onde está o primeiro mapa).

2 - Cinco roupas extras:
Uniforme de policial
Uniforme de policial (saia curta)
Uniforme de combate
Uniforme de Regina (Dino Crisis)
Nova roupa normal

3 - Mercenaries Game - Jogo secreto .

4 - Três armas ilimitadas (que você consegue no Mercenaries)

5 - Munição ilimitada (balas que você consegue no Mercenaries)

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

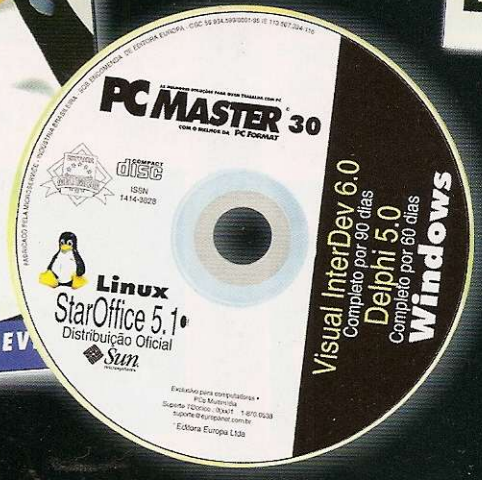
Na Internet: www.capcom.co.jp

Ponto Forte: Gráficos arrasadores, excelentes efeitos de suspense e jogabilidade muito boa.

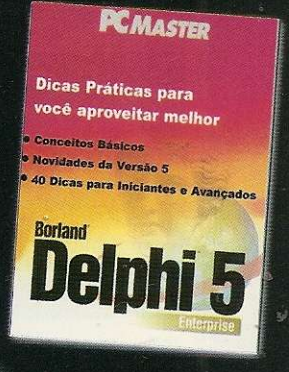
Ponto Fraco: Se você tiver problemas cardíacos fique longe. É um susto após o outro.

NOTA GERAL: 10

É OFICIAL
StarOffice 5.1
para Linux
COMPLETO
em português



E mais:
Aproveite
todas as dicas
para o Delphi 5.1

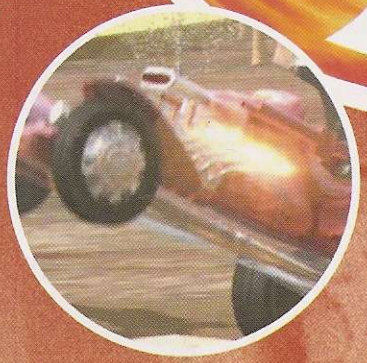


Garantia de Qualidade

Nas bancas.
Pelo telefone
(0xx11) 816-6767
Ou em nosso site
www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

HotWheels Turbo Racing

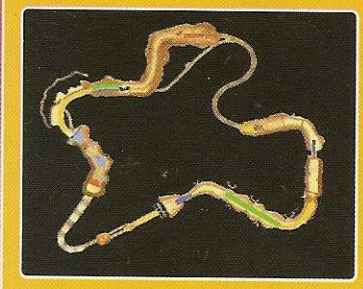


Brincar de carrinho fica mais divertido quando você controla estes modelos virtuais super velozes

Alta velocidade, curvas sinuosas e acidentes espetaculares são os ingredientes principais de HotWheels Turbo Racing, o novo simulador de corrida da Eletronic Arts. A diferença em relação aos de mais games do gênero é que aqui os carros são baseados em modelos de brinquedo.

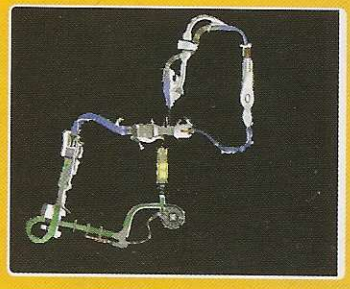
O jogo tenta reproduzir todas as emoções das velozes miniaturas, colocando você no controle dos carros em pistas radicais, cheias de loopings, saltos, cruzamentos e obstáculos. No total, há 11 pistas e 40 carrinhos da série HotWheels para você escolher.

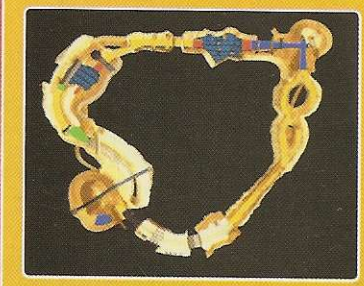
Os produtores não economizaram nos gráficos. As pistas são cheia de detalhes em 3D



Dawn Encounter – Após a largada, ao passar na primeira linha, a pista se divide em duas partes. Acesse a entrada do lado direito para controlar a corrida. Quando você entrar no túnel e voltar para a pista, aparecem novamente dois caminhos. Ambos passam por um abismo grande. Controle o carro apertando levemente para cima quando saltar. Passando no terceiro check point, suba a rampa vermelha e ligue o turbo. Pegue a pista azul estreita, utilizando os freios para não bater até entrar no túnel.

Command Center – Passando pela linha inicial, siga pela pista azul permanecendo no lado esquerdo. Utilize o turbo e pegue o Super Handling quando passar no primeiro check point. Siga então pelo lado direito da pista e entre na passagem vermelha, depois caia e corra pelo lado esquerdo. Após o terceiro check point, pegue a rampa do meio e passe pela barricada amarela e preta, utilizando o turbo para aumentar o salto.





Road to Rustwell – Logo que passar a primeira linha, desvie dos dois pedregulhos que estão descendo a ladeira. Se você estiver num ângulo correto, poderá freiar perto do muro de madeira ficando longe do abismo. Descendo pelo Old Rustwell, passe pelas pequenas estátuas abandonadas. Mantenha-se à direita, pule a rampa de madeira e quebre o muro, utilizando o turbo para facilitar. Complete a volta e use o turbo principalmente nos loopings.

CONTROLES

● . . . . . troca a visão
▲ . . . . . radar
✖ . . . . . acelerador
■ . . . . . freio
R1 . . . . . volta para pista
R2 . . . . . Turbo
L2 . . . . . freio especial

e os carrinhos são modelados com perfeição. O controle é muito fácil e você não precisa se preocupar com trocas de marchas, apenas acelerar e frear nas curvas. Para completar, a trilha sonora é muito boa, e conta com a participação de bandas com Metallica e Primus.

Ooops, parece que você errou e saiu da pista...

Alucinante

A união da velocidade com as cores e detalhes dos cenários resultou num jogo rápido, no qual você precisa ficar ligado a todo instante. Qualquer vacilo pode resultar em um acidente e acabar com a corrida.

O único defeito do jogo são os loopings. A sensação não é muito realista, pois o carrinho não fica de ponta cabeça. Apenas nos trechos do tipo parafuso você tem a impressão de estar ficando de cabeça para baixo.

O segredo para vencer é conhecer cada canto das pistas. Por isso, a seguir você encontra algumas dicas para dominar os seis primeiros trajetos. Depois de superar estes circuitos, novas pistas ficarão disponíveis, aumentando a diversão. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

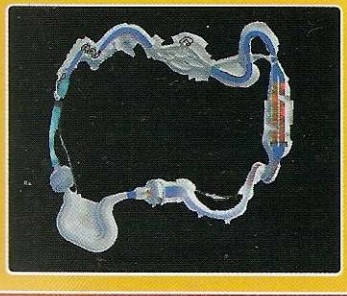
Na Internet: www.ea.com

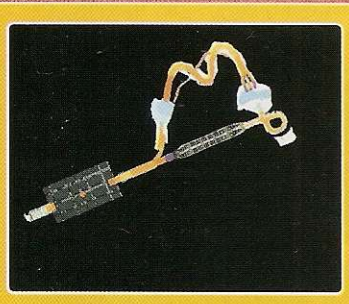
Ponto Forte: Trilha sonora, gráficos e jogabilidade de ponta.

Ponto Fraco: O grau de realismo e simulação falha nos loopings e em algumas curvas.

NOTA GERAL: 8,5

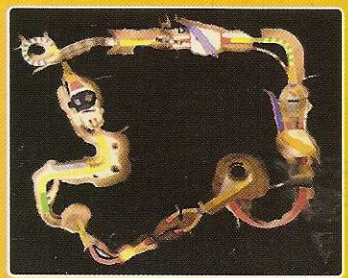
Cold Fusion – Depois da largada, use imediatamente o turbo boost. Desse modo é possível liderar de imediato a prova. No looping que surge, ative novamente o turbo para aumentar a vantagem. Para esse tipo de circuito, utilize o carro Gulch Stepper que é ideal para as curvas radicais desta pista. Depois do terceiro check point, desvie das paredes de gelo, mantendo-se à direita da pista. Utilize novamente o turbo e fique atento com as brechas da pista.





Helicrash – Esse é um circuito muito rápido, que precisa de toda a sua atenção. Uma boa dica para você se dar bem é utilizar o turbo sempre que puder, principalmente nas retas. Assim que você passar pelo segundo check point, pegue o Car of Steel power up e quebre o muro de metal. Você encontrará então a Super Van que está escondida. Com esse power up você pode destruir os outros carros facilmente, e dominar a corrida até o final sem maiores problemas.

Snake Mine River – Logo no início dessa pista, você vai encarar um looping. Use o turbo. Na rampa vermelha, fique à direita da pista e entre no túnel escondido. Depois de atravessar a porta de madeir, siga em frente e procure pelo Car of Stell power up. Depois retorne para a pista. Desça no corrimão devagar e pegue o Dragster. Ultrapasse o aviso "Danger" e não caia no buraco. Altere o seu sentido para a contra mão e procure o veículo Formula 5000.



Tire o pé do acelerador, pois aqui você só precisa das mãos no controle remoto para vencer as corridas

Esqueça aqueles jogos de corrida com carros de grifes como Ferrari, Mercedes, BMW ou Jaguar. Em ReVolt você disputará pegas alucinantes usando máquinas muito mais baratas: carrinhos de controle remoto. Pode parecer infantil, mas a diversão é grande, e não faltam adrenalina e velocidade.

O novo jogo da Acclaim, que arrebentou no PC, está repetindo o sucesso no PlayStation. Além de dirigir os carrinhos de controle remoto, você disputa corridas em

RE Volt

EDITANDO A SUA PISTA

Além do grande número de pistas presentes no jogo, você pode criar um circuito personalizado. Para isso siga os passos abaixo.

1 No menu principal, entre na opção Editor Track. Automaticamente aparece um

Que tal fazer sua pista e memorizar o circuito?

CONTROLES

● ..... muda visão
✖ ..... anda para frente
■ ..... anda para trás
R2 ..... visão traseira
R1 ..... ativa os itens

vários cenários como supermercados, museus, jardins, ruas movimentadas e até num barco Titanic de brinquedo.

No total há 28 carros diferentes para você escolher, e 13 pistas bem divertidas (algumas são secretas). Para vencer vale tudo: usar atalhos, bater nos adversários, pular obstáculos ou até atirar bombas nos concorrentes.

O grau de simulação é excelente, porém os gráficos deixam um pouco a desejar se comparados com a versão para computador. Mesmo assim, a diversão é garantida pela boa jogabilidade e a possibilidade de você criar sua própria pista. Fique esperto e use nossas dicas para arrepiar nesta brincadeira.

Acelere fundo

Recolha Pickups – Uma boa forma de acabar com os adversários é recolher os diversos Pickups (aqueles itens em formato de raio) que ficam espalhados pelas pistas. O conteúdo de cada Pickup é aleatório: pode ser uma bomba, um nitro para aumentar a velocidade, uma bola de aço para atacar os adversários, entre outras coisas. Para usar os itens que você recolher, use o botão R1. O mais eficaz para acertar os carros à média distância é o míssil amarelo, que retarda o adversário por um bom tempo, mas vale a pena experimentar todas as armas.

Surpresa – Na pista Toys In The Hood existe um Pickup especial escondido no formato de uma estrela. Ele paralisa todos os carros por um momento. Para pegá-lo, faça o seguinte: no final da volta, suba com uma velocidade moderada (não vá muito rápido senão você nem vê a estrela). Pegue o Pickup na rampa que está no carro vermelho à esquerda. Use esse item quando você perder a sua posição ou for ameaçado por um míssil: tudo ficará congelado por alguns instantes, e você poderá ganhar algum tempo. ✦

tamanho básico de plataforma com um bloco piscando. Ele é o bloco inicial da pista. Os comandos para manipular o editor de pistas estão no box laranja.

2 Aperte Start e vá na opção Units do menu para selecionar as unidades básicas de construção. Vá selecionando os blocos até formar o circuito. É importante lembrar que a pista deve ter um sentido único (não coloque duas linhas de largada) e sem obstruções impossíveis de serem superadas.

3 O próximo passo é definir os itens especiais que estarão disponíveis na pista. Para isso, entre em Pickups e coloque-os em lugares estratégicos. Caso a base quadriculada fique muito grande, diminua o tamanho utilizando a opção Adjust. Isso vai facilitar muito a visualização da construção.

4 No final, grave sua pista num Memory Card. Para correr no circuito recém criado, entre em Load/Save e carregue a sua nova pista pelo Load User Tracks . Vá em Start Race, escolha a sua pista e saia acelerando.

COMANDOS - EDITOR DE PISTA:

✖ ..... adiciona bloco
▲ ..... apaga bloco
■ ..... copia bloco
R2 ou L2 ..... gira a base
R1 ou L1 .... altera a posição do bloco
Start ..... menu do editor
Select ..... ajuda

Nada de Ferrari ou BMW, preferimos nosso carrinho!

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaim.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, ótima simulação e enredo muito original.

Ponto Fraco: Os gráficos deixam muito a desejar em relação à versão de PC.

NOTA GERAL: 8,0

1 jogador | Cartão de memória | Controle analógico | Controle dual shock

Legacy Of Kain: Soul Reaver

Mate sua sede de sangue neste game sobrenatural

Este é um jogo do outro mundo. Em Legacy Of Kain: Soul Reaver você assume o papel de um vampiro com sede de vingança. A missão desse sinistro guerreiro é destruir Kain, um poderoso vampiro que pretende acabar com os humanos e dominar o mundo. O jogo é uma aventura em terceira pessoa num complexo labirinto de portais sobrenaturais, cheios de mistérios.

Este é o segundo episódio da série. Os gráficos foram melhorados em relação ao primeiro game e a trilha sonora está muito bem trabalhada, ajudando você a entrar no clima.

No começo da aventura existe uma espécie de tutorial que surge no rodapé do vídeo, mostrando as combinações dos botões que devem ser usadas para realizar cada movimento, facilitando o aprendizado. Para completar, os vídeos de introdução e passagem de fases têm boas animações e efeitos de iluminação. Confira a seguir nossas dicas para arrasar neste game sobrenatural. ✦

Eu não sou a Feiticeira! Uso este lenço no rosto para esconder meus dentões

CONTROLES

●	Energia
✖	Pula
▲	Atira
■	Ataca
R2 ou L2	Olha em volta
L1	Abaixa
R1	Vê o inimigo
Start	Pausa
Select	Escolhe a magia

DICAS DAS TREVAS

Pulando penhascos – No início do jogo você vai enfrentar grandes buracos e obstáculos. Para facilitar, corra o máximo que puder e, quando chegar no ponto de pulo (na extremidade do buraco ou rachadura), aperte simultaneamente ↑ + L1 + ✖ para aumentar a força do salto. Em alguns trechos, além desse comando será necessário apertar ✖ repetidas vezes enquanto estiver no ar. Isso ativa as suas asas e garante a sua segurança, fazendo com que você flutue lentamente até atravessar o penhasco.

Visão em primeira pessoa – Para mudar o ponto de vista do jogo, mantenha R2 e L2 pressionados durante a ação. Automaticamente, as cenas passarão a ser exibidas em primeira pessoa.

Energia, magia e armamento – Se você estiver precisando de algum desses itens, pause o jogo, segure L1 e R1 e aperte rapidamente ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓. Automaticamente, o seu inventário será completado.

Energia Infinita – Durante o jogo, pause e pressione rapidamente ←, →, ←, →, ■, ●, ■, ●. Se os comandos foram digitados corretamente, você ouvirá um som e sua energia ficará ilimitada

Carregar Energia – Para carregar sua energia, pause o jogo e aperte rapidamente ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←. Quando você sair do pause, a carga estará completa.

Carregar Magia – Pause o jogo e aperte rapidamente os comandos →, →, ←, ↓, →, ▲. Feito isso, aperte Start para sair do pause e confira os resultados.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade e gráficos 3D de alta qualidade com excelentes efeitos de iluminação

Ponto Fraco: Não possui seleção de dificuldade e os vídeos não podem ser pulados

NOTA GERAL: 9,0

Super interessante mesmo é a tecnologia

Saiba quanto tempo demora sua próxima viagem Nova York São Paulo

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site www.europanet.com.br

NÃO COMPRE NADA SEM CONSULTAR A REVISTA IT

Que violência? Hóquei é um esporte olímpico!

NHL FaceOff 2000

Vista sua roupa de proteção e se prepare: faltas e brigas estão por todo lado neste novo jogo de hóquei

CONTROLES

ATAQUE

▲ . . . . . muda formação
✖ . . . . . chuta para o gol
■ . . . . . passa bola
● . . . . . luta

DEFESA

L1 . . . . . seleciona jogador
● . . . . . empurrão

GOLEIRO

L1 . . . . . bloqueia esquerda
R1 . . . . . bloqueia direita
L2 . . . . . chuta para esquerda
R2 . . . . . chuta para direita

A onda de lançamentos para o ano 2000 já começou. O mais novo game a utilizar o número no título é NHL FaceOff, trazendo para o PlayStation as emoções do hóquei no gelo. Nesta nova versão, os movimentos estão mais realistas, os gráficos mais apurados e a jogabilidade foi melhorada em diversos aspectos.

Para ajudar na produção do jogo, a produtora 989 Studios convidou Scotty Bowman, treinador do Detroit Red Wings, oito vezes campeão da Stanley Cup (o maior torneio de hóquei dos Estados Unidos). Scotty ajudou a montar o sistema de inteligência artificial que torna a partida mais difícil conforme sua habilidade.

Câmeras malucas

Um recurso que chama atenção em NHL FaceOff 2000 são as múltiplas câmeras. Elas permitem acompanhar o jogo de diversos ângulos. Infelizmente, o que era para ser uma vantagem acabou se tornando um problema. Como o ponto de vista muda a todo instante, você pode se confundir.

Apesar desse problema, as excelentes animações e os replays garantem a diversão. A seguir confira algumas dicas para não fazer feio e sair espirrando gelo.

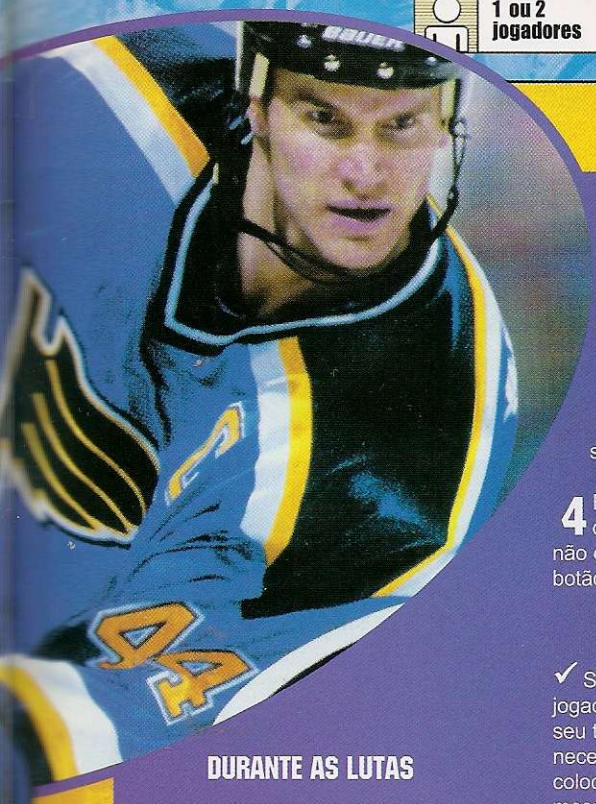
Ao ataque!

Seguindo estas instruções você poderá tornar seu ataque mais eficiente e perigoso.

1 Nas cobranças de falta (do tipo One-Timer), aperte ✖ e depois ■ para acertar o gol e não perder nenhuma oportunidade.

2 Para fazer lançamentos em profundidade com sucesso, mantenha o botão ✖ pressionado e solte-o assim que o seu companheiro de time passar e ficar livre.

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock | Multi Tap



DURANTE AS LUTAS

Nas partidas de hóquei, as brigas são normais e até permitidas. Se um dos jogadores do time adversário resolver partir para a porrada, não vacile e use estas dicas para acabar com ele.

1 Antes de atacar é bom saber se defender. Para se esquivar de qualquer ataque, pressione ■ no momento do golpe.

2 Pressionando ✖ + ← ou ✖ + → seu jogador dará um cruzado de esquerda ou direita – respectivamente – no adversário.

3 Se estiver precisando de um golpe mais forte, use o gancho. Aperte ● + ← ou ● + → e seu adversário levará um soco no queixo.

4 Em qualquer luta de videogame tem que existir um golpe especial. Aqui não é diferente. Experimente apertar o botão ▲.

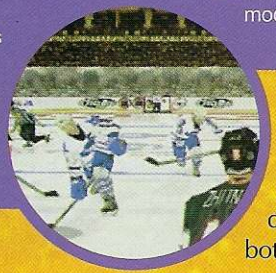
ESTRATÉGIAS

✓ Sempre que puder, troque os jogadores das posições nas quais seu time estiver mais necessitado. Não perca tempo colocando jogadores do mesmo nível para a mesma posição.

✓ Salve o jogo num Memory Card antes de começar cada fase.

✓ Para operar a câmera no replay, pressione L1. Para ampliar e reduzir a imagem, use respectivamente os botões ▲ e ✖.

✓ Comece jogando no modo Rookies e depois passe para os Masters, assim você aprenderá os fundamentos básicos e ficará mais fácil jogar nos modos avançados.



1 Para alternar no controle dos jogadores da defesa, pressione o botão ✖.

Tome cuidado porque seu jogador pode se cansar e ficar mais fraco.

2 Se você for bom de verdade, pode assumir o controle do goleiro mantendo o ✖ pressionado por mais de 2 segundos. Mas atenção, pois isso não é muito fácil. Para defender com o goleiro, use o botão ■.

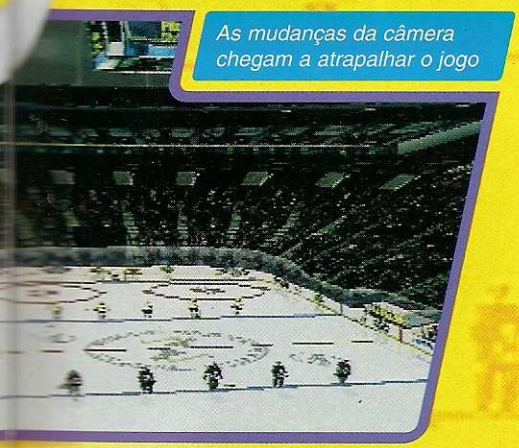
3 Para realizar um passe curto e rápido, aperte ▲ rapidamente com o direcional apontando para o seu companheiro de time.

4 A melhor forma de passar pela defesa adversária é através de uma arrancada. Para isso basta manter ● pressionado.

5 Uma boa forma de enganar a defesa adversária é fingir uma tacada e continuar com a bola. Para fazer isso, mantenha ■ pressionado por alguns instantes, solte o botão e volte a pressioná-lo para manter o disco.

6 Para realizar um passe com efeito, aperte ■ e depois ✖ com o direcional para onde o disco deve ser passado. O marcador adversário passará batido.

7 Se você estiver jogando com um parceiro, de um empurrão no goleiro antes de dar a tacada. Ele ficará deslocado, deixando o gol livre.



As mudanças da câmera chegam a atrapalhar o jogo

Defesa em ação

A melhor defesa é o ataque, mas para vencer você precisará roubar o disco e saber enfrentar as ofensivas do adversário. Então, siga nossas dicas.

3 Para trocar sua tática de defesa pressione o botão **L1**, e para trocar a posição dos jogadores use o **R2**.

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Ponto Forte: Animações de primeira, ótima jogabilidade e gráficos.

Ponto Fraco: O ponto de vista da partida às vezes atrapalha as jogadas.

NOTA GERAL: 8,5

As manobras são de arrepiar, mas os tombos também. Cuidado

Valeu a expectativa. Tony Hawk's Pro Skater chegou e confirmou tudo o que esperávamos: este simulador de skate é o mais realista de todos os tempos, e ainda conta com qualidade gráfica e trilha sonora de arrebentar.

Tudo no game é o máximo. Você pode explorar todo o cenário, fazer manobras aéreas e no solo, escolher os componentes do seu skate e barbarizar com as mais fantásticas manobras sobre quatro rodinhas. O único – e pequeno – defeito de Pro Skater é a dificuldade para realizar alguns movimentos, que exigem uma combinação de botões rápida e precisa. Isso torna o jogo ao mesmo tempo desafiante e difícil, o que exigirá de você bastante treino até dominar os controles.

Nas alturas

A estrutura do game é simples. Você inicia a ação num cenário de treino e deve completar alguns desafios para poder mudar de fase. A cada tarefa completada você ganha uma fita e deve ir juntando esses objetos para poder prosseguir.

As missões necessárias para obter as tais fitas são variadas. Você pode, por exemplo, ter de somar 2.500 pontos com manobras radicais, derrubar todas as latas do cenário ou recolher as letras espalhadas pela pista. No começo você pode ter dificuldade para ter sucesso, mas depois de pegar prática com os saltos tudo fica mais fácil.

Não há muitas dicas para se dar bem com Tony Hawk. O segredo é conhecer diversas manobras e realizá-las sempre que puder. Os personagens possuem qualidades diferentes que podem ser exploradas em cada trecho do cenário, mas todos são capazes de completar as missões.

Confira agora como radicalizar nas pistas e apavore seus amigos mostrando que você é o maior fera do skate.

MANOBRAS ESPECIAIS

Confira as manobras especiais que você pode realizar com estes skatistas:

Tony Hawk:
←, ← + ■ ..... 540 Board Varial
←, → + ● ..... Christ Air

Bob Burnquist:
←, ← + ■ ..... Fingerflip Airwalk
↑, ↓ + ● ..... Backflip

Vire de cabeça para baixo e arrepie no melhor game de skate do PlayStation

LISTA DE MANOBRAS

Você pode realizar todas estas manobras no ar depois de dar saltos utilizando o botão ●

- ↑ + ✖ ..... Sair fora do half
- ← + ■ ..... Kickflip
- → + ■ ..... Heelflip
- ↑ + ■ ..... 360 Shove It
- ↓ + ■ ..... Impossible
- ↖,← + ■ ..... Kickflip to Indy
- ↗,→ + ■ ..... Fingerflip
- ↘,← + ■ ..... Varial
- ↘,→ + ■ ..... 360 Flip
- ← + ● ..... Method
- → + ● ..... Indy Nosebone
- ↑ + ● ..... Japan Air
- ↓ + ● ..... Tail Grab
- ↖,← + ● ..... Madonna
- ↗,→ + ● ..... Rocket air
- ↘,← + ● ..... Stalefish
- ↘,→ + ● ..... Benihana
- ▲ 50-50
- ↑ + ▲ ..... Nose Grind
- ↓ + ▲ ..... 5-0 Grind

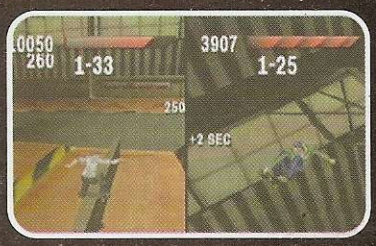
TRUQUES DETONANTES

Jogue com Kareem Campbell – Comece o jogo com 1 ou 2 jogadores e dispute duas fases por completo. Saia do modo de dois jogadores e entre no modo simples. Tente selecionar o skatista Jamie Thomas e, no momento da seleção, pressione ▲. Escolha o modo de dois jogadores e Kareem Campbell ficará disponível para o primeiro.

Super manobra – Pegue bastante velocidade e salte o mais rápido que você puder. Saia bastante do half. Se seu salto for realmente alto você ganhará tempo extra para realizar mais manobras.

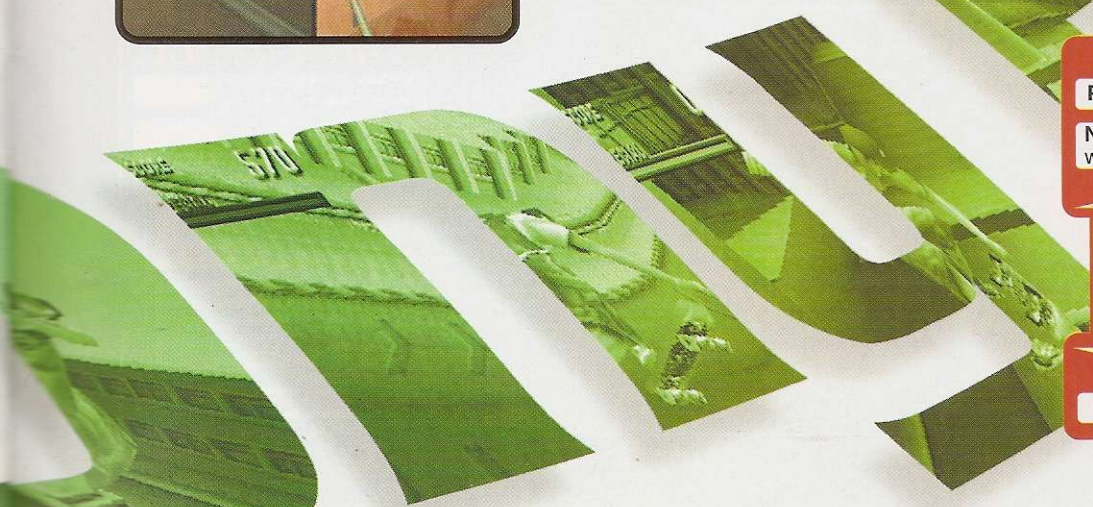
Parafuso – Durante as manobras aéreas, depois de pressionar os botões para realizar os giros, aperte L1 e R1. Desta forma você conseguirá multiplicar sua pontuação e atingir uma grande quantidade de pontos numa única manobra arriscada.

10.000 de primeira – Para ter 10.000 pontos na primeira manobra de cada fase, realize a seguinte seqüência de movimentos: corra direto até a primeira rampa, pressione ✖ para pular, vá até uma plataforma e realize um 360 flip (↓, →+ ■). Quando voltar, faça um nose grind na quina (↑ + ▲) e logo a seguir pegue uma quina do half para fazer um 5-0 grind (↓ + ▲). Para finalizar, antes de sair da plataforma salte fazendo um 360 shove (↑ + ■) usando L1 e R1 para girar.



Se você não errar nada, conseguirá 10.000 pontos de uma única vez.

Aí mano, vamos dar um rolê nessa pista nervosa?



FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

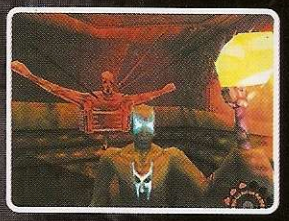
Ponto Forte: Gráficos de primeira linha, ótima trilha sonora e muito realismo

Ponto Fraco: Algumas manobras difíceis de realizar afetam a jogabilidade

NOTA GERAL: 9,5

1 jogador | Cartão de memória | Controle analógico

SHADOW MAN



Zumbis, vodus, magia negra e muitos sustos não são o bastante para garantir a diversão neste jogo de terror

Monstros nojentos e muito sangue esperam por você

Baseado em uma história em quadrinhos de terror e mistério, ShadowMan fez sucesso no PC e no Nintendo 64, mas não vingou em sua versão para PlayStation. Nesta história sinistra, você controla Michael LeRoi, um homem enfeitiçado pela mágica vodu. Ele era um taxista, que certa noite vê um passageiro sendo morto por uma gangue. O detalhe é que o tal passageiro deixa US$ 20.000 no banco traseiro do carro. LeRoi fica com o dinheiro, mas um integrante da gangue vai atrás dele, pega a grana e ainda mata sua família. Le Roi sobrevive e, para se proteger, recorre a um feiticeiro vodu, que o transforma em um escravo das sombras e da magia negra. No final das contas, o pobre Le Roi vai parar em um estranho mundo sobrenatural chamado Deadside, onde sua missão será salvar as almas escravizadas, evitando o apocalipse. Bem pesado, não é? Se você tiver ânimo para encarar toda a violência de ShadowMan, encontrará uma aventura no estilo de plataformas 3D, com boa jogabilidade. Mas, como nós já dissemos, os gráficos e animações são sofríveis.

Quem decidir experimentar o game apesar dos defeitos pode aproveitar as dicas do box ao lado. Mas não diga que nós não avisamos que ele é ruim. ✦

CONTROLES

●	Ação
▲	Salta
✖	Mão direita
■	Mão esquerda
R1 + ←, → ou ↑	Esquiva
R2	Mira
Select	Inventário
Start	Pausa

DICA

Passe pelos cachorros – Quando encontrar o primeiro cachorro, fique tranqüilo. Ele não ataca e é inofensivo porque você ainda não está armado. Depois de pegar a arma, ao sair do templo, os cachorros irão atacá-lo. Para matá-los , volte pela fase até cair da última parede que você escalou. Os cachorros não descem e são presas fáceis para a mira móvel, que é ativada pelo R2 do controle. A partir daí, basta atirar nos animais, que vão desfilando sobre a sua cabeça.

Acabando com os Zumbis - Na segunda etapa, o jeito mais fácil de acabar com os zumbis é chegar perto deles e atirar sem parar. Seja rápido, pois além de recuperarem a energia rapidamente eles tentarão roubar a sua força.

Grandões – Quando se deparar com criaturas maiores ,que atacam com uma luz amarela, desvie dos tiros usando R1 + ← ou →. Outra alternativa é subir em alguma base ou degrau e atirar até finalizar.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Acclaim

Na Internet: www.acclaim.com

Ponto Forte: Boa trilha sonora e jogabilidade perfeita para jogos de plataforma 3D.

Ponto Fraco: Qualidade gráfica muito pobre com pouco realismo. É a pior versão de ShadowMan.

NOTA GERAL: 5,0

Essencial

A Editora Europa, juntamente com a Universidade de Oxford, elaborou o que há de melhor e mais confiável em um dicionário Inglês-Português/ Português-Inglês. Além de um livro impresso em duas cores, para facilitar a pesquisa, o dicionário também vem na forma de um CD-ROM de fácil instalação, com pronúncia de 12.302 palavras e integração com o editor de textos mais usado, o MS Word. Tudo isso, mais uma tabela eletrônica com 214 verbos irregulares, e uma série de outras vantagens, que só um kit multimídia pode oferecer.

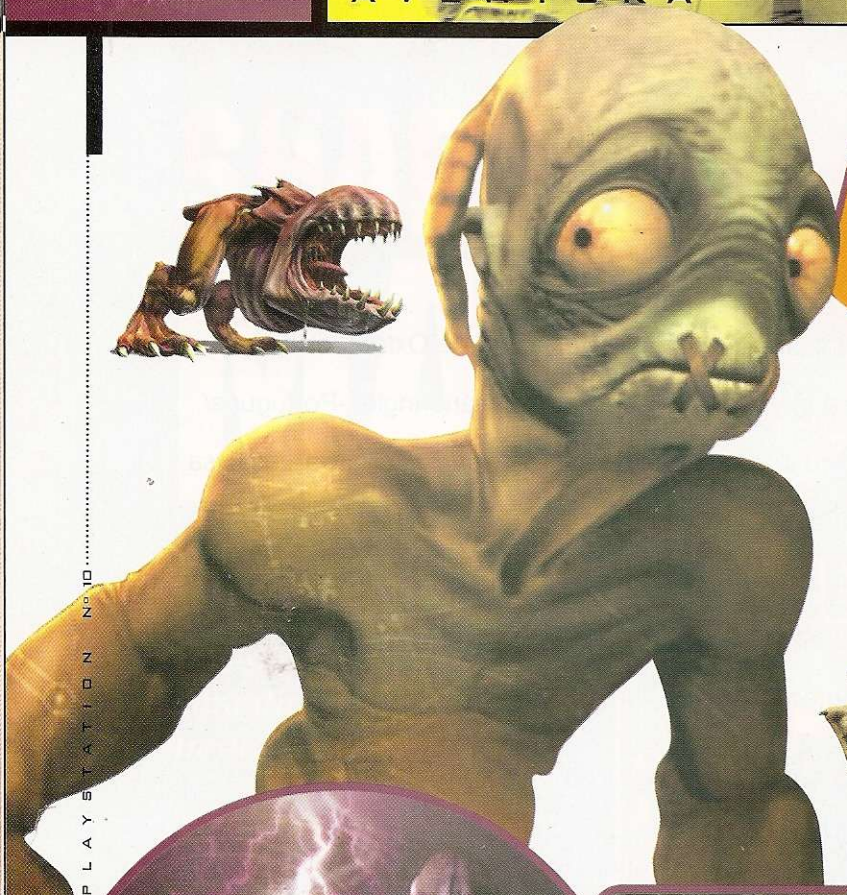
Nas bancas e livrarias do Brasil
ou pelo telefone (0xx11) 816-6767

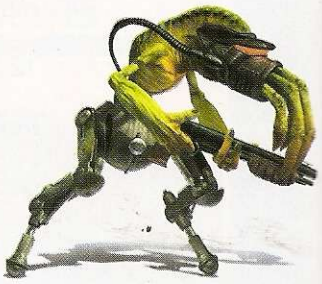
Garantia de Qualidade

Universidade de Oxford
e Editora Europa

Oddworld

Será um peixe, uma lagarta ou uma tartaruga sem casco? Não, é o estranho mutante Abe!





Jogos de plataforma não precisam ter complexos gráficos 3D para serem legais. Um ótimo exemplo de aventura 2D de qualidade é a série do estranho herói Abe. Exoddus é o segundo episódio a chegar ao PlayStation. Ele segue a mesma receita de Abe's Escape, ou seja, gráficos bonitos e muitos quebra-cabeças para dificultar seu percurso.

Para quem não sabe, Abe é um ser da raça Mudokons, seres mutantes que apesar da aparência assustadora são muito bonzinhos e gostam de viver tranqüilos. A sociedade deles é organizada como a nossa e eles são pacíficos. Mas como nem tudo são rosas, os malvados Glukkons decidiram escravizar todos os Mudokons e forçá-los a trabalhar sem parar. Sua missão é salvar sua raça e se tornar o heróis da espécie.

CONTROLES

R1 + ← ou →	Corre
R2 + ← ou →	Desliza
▲ ou ↑	Pula
● + ↑, ↓, ← ou →	Lança objetos
↓ (apertado)	Engatinha
■	Ataca
↑	Sobe ou vira

TRUQUES PARA ARRASAR

Seqüência de vídeos – No menu de seleção no qual Abe grita "Ayyybhhooooo", mantenha o botão R1 apertado e depois pressione os seguintes botões: ↑, ↓, ←, →, ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ↑, ↓, ← e →. Surgirá um novo menu no qual você poderá assistir a todos os vídeos intermediários e finais do game.

Encontre os Mudokons secretos – Você está achando muito difícil encontrar um

Novidades para você

Abe's Exodus trouxe várias melhorias em relação ao primeiro jogo. Para começar, todos os personagens são modelados em 3D, sendo que apenas os cenários permaneceram em 2D. Além disso, as imagens de fundo ganharam

Os cenários são em 2D e cheios de animações divertidas

World ABE'S EXODDUS

grupo de Mudokons? Então preste mais atenção no cenário e tente localizar algumas garrafas deitadas. Cada garrafa identifica uma área secreta do jogo onde você pode encontrar diversos Mudokons. Com essa dica você poderá salvar todos os 300 mutantes.

Invencibilidade – Para tornar Abe invencível, mantenha o botão R1 pressionado e faça a seguinte seqüência de comandos: ●, ▲, ■, ✖, ↓, ↓, ↓, ●, ▲, ■ e ✖. Este código fará Abe invencível contra todos os inimigos, a única forma de morrer será se você cair em um abismo. Para confirmar se o código deu certo é combatendo um inimigo comum.

Seleção de fase – Para selecionar qualquer fase do jogo, depois de Abe dizer "Hello" na tela de entrada digite os seguintes comandos: ↑, ↓, ←, →, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ↑, ↓, ← e →. Surgirá um menu no qual você poderá escolher a fase que quiser.

Termine quando desejar – Você pode terminar qualquer fase no momento que desejar. Para isso, mantenha o R1 apertado e presione a seguinte seqüência de botões: ●, ●, ✖, ✖, ■ e ■. Você será levado automaticamente para a próxima fase do jogo. O único problema é que desta forma a quantidade de Mudokons deixados para trás irá aumentar, e portanto seus pontos irão diminuir. É o preço pago por trapacear...

Minas Verdes explosivas Durante o jogo, mantenha o botão R1 pressionado e aperte os botões ↑, ←, →, ■, ● e ✖. Agora toda vez que Abe se cansar uma bomba verde será liberada, causando bastante estrago.

Terminar os diálogos na hora – Sempre que você estiver no meio de um diálogo difícil de resolver, você pode usar uma trapaça para terminá-lo rapidamente. Para fazer isso, mantenha o botão R1 apertado e pressione a seguinte seqüência de botões: ▲, ↑, ●, ←, ✖, ↓, ■ e →. Agora basta escolher qualquer resposta para solucionar os problemas e seguir em frente.

boas animações, dando mais movimentação ao game. Alguns elementos do primeiro jogo reaparecem nesta versão, mas os novos personagens estão arrasadores. A maior novidade de Abe's Exodus é a possibilidade de disputar partidas com dois jogadores simultantemante, o que torna o game muito mais interessante.

Uma pedra no meio do caminho

Como a maior parte do jogo foi feita em 2D, os produtores puderam investir bastante no número de fases e desafios. Por isso, você pode ir se preparando para gastar um bom tempo em frente à televisão antes de chegar ao final. O game está muito mais difícil do que a primeira versão. É um prato cheio para quem gosta de desafios com ação e pequenos segredos.

Caso você não consiga sair do lugar e se sinta um pouco perdido, aproveite nossas dicas e explore este estranho mundo até o final. Você nunca sabe o que virá pela frente... ✦

Não se assuste com a cara feia de Abe, ele é bonzinho e engraçado

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

Na Internet: www.oddworld.com

Ponto Forte: Muitas fases, gráficos em 2D com muitos detalhes e alta jogabilidade

Ponto Fraco: Os quebra-cabeças, diálogos e efeitos sonoros deixam a desejar

NOTA GERAL: 7,5

NIGHTMARE CREATURES

Há algo rastejando, esperando para comer seus ossinhos... Cuidado, este game vai fazer você gritar

Sombras escondem criaturas misteriosas que esperam o momento certo de pular em seu pescoço. Todo cuidado é pouco neste game da Activision. Nightmare Creatures segue a mesma linha de Resident Evil e Tomb Raider, só que possui menos quebra-cabeças e mais monstros para você detonar. Por isso mesmo é considerado um jogo de ação, e não de aventura.

A história de passa na Londres do século passado, e sua missão é caçar um terrível demônio que foi libertado e pretende dominar a cidade com a ajuda de outras criaturas das trevas. Para isso você poderá escolher entre dois jogadores diferentes: Ignatius, um cavaleiro, e Nadia, uma expert no manuseio da espada.

Ai que medo!

Apesar de ter mais elementos de ação do que de aventura, Nightmare Creatures tem seus segredos. Para avançar em algumas cenas é necessário localizar chaves e resolver pequenos desafios, mas nada tão difícil quanto os de Tomb Raider e Resident Evil.

O que mais chama a atenção no game são as cenas de violência e terror. O sangue corre solto tanto quando você ataca como ao ser atacado. As cenas dignas de filmes podem fazer qualquer um ficar chocado, e

E aí, belezinha, vamos matar alguns demônios juntos?

CÓDIGOS SECRETOS

Cheat Mode – Na tela de Password, digite ←, ↑, ✖, ■, ↓, ▲, ■ e ↓. Agora você poderá ativar os códigos que indicamos a seguir. O detalhe é que depois de digitar a seqüência

CÓDIGO PARA AS FASES

Não perca muito tempo nas fases. Aqui estão os códigos para você acessar cada uma delas

2. ▲ ● ● ▲ ▲ ↑ ✖ ←
3. ▲ ✖ ● ↑ ▲ ▲ ■ ←
4. ▲ ■ ● ↑ ▲ ● ↑ ←
5. ▲ ↑ ● ↑ ▲ ✖ ↓ ←
6. ▲ ↓ ● ✖ ▲ ✖ ← ↓
7. ▲ ← ● ← ▲ ↓ ▲ ▲
8. ▲ → ● ↑ ▲ ↓ ● ←
9. ● ▲ ● ▲ ● ↑ ■ ↓
10. ● ● ● ✖ ● ← ↑ ←
11. ● ✖ ● ↑ ● ↓ ▲
12. ● ■ ▲ ↑ ● ↓ ← ■
13. ● ↑ ▲ ✖ ● ↓ ▲ ✖
14. ● ↓ ▲ ↑ ● ▲ ● ■
15. ● ← ▲ ↓ ▲ ● ■ ↑
16. ● → ▲ ■ ▲ ● ↑ ■
17. ✖ ▲ ▲ ■ ▲ ✖ ↓ ■
18. ✖ ● ▲ ■ ▲ ■ ← ■
19. ✖ ✖ ▲ ↓ ▲ ↓ ▲ ↑
20. ✖ ■ ▲ ■ ▲ ↓ ● ■

temos a leve impressão de que seus pais poderão implicar com isso.

As primeiras partidas que você disputa são muito emocionantes. Infelizmente, depois de um pouco de prática você deverá achar o jogo menos interessante, já que os monstros vêm sempre do mesmo lugar e podem ser eliminados com relativa facilidade.

CONTROLES

Direcionais . . . . movimentação
▲ . . . . . corre
✖ . . . . . chute
● . . . . . defende
■ . . . . . ataca
L1 . . . . desloca para esquerda
R1 . . . . . desloca para direita

Não perca tempo tentando adivinhar que tipo de monstro é esse. Defenda-se!

Câmeras erradas

Apesar dos movimentos dos monstros serem previsíveis, e matá-los não ser difícil, o que mais atrapalha o desenvolvimento do game são os ataques em grupo. Pode se preparar pois eles são muitos. Por isso, quando mais de um monstro vier em sua direção, além de atacar você também deverá desviar bastante.

A perspectiva em terceira pessoa funciona bem na maior parte da ação, mas em alguns pontos ela falha feio. A falta de sincronismo e a perspectiva errada chega a atrapalhar algumas batalhas.

Apesar dos pequenos defeitos, Nightmare Creatures deverá conquistar os fãs de bons sustos. Se você faz parte desse time, aproveite nossas dicas e prepare sua garganta para começar a gritar a qualquer momento. ✦

para acessar o menu de Cheat é preciso começar um novo game.

Monstros bebê – Para transformar todos os monstros do jogo em simples bebês inofensivos, entre no modo de Cheat e, durante a tela de apresentação, pressione os botões L2, L2, R1, R1, L1, R2, Select. Assim que você começar um novo jogo surgirá a opção Reduce. É só selecioná-la e pronto.

Tela de bêbado – Se você não quiser sofrer muito com as cenas violentas do game, é possível deixar tudo embaçado como se você estivesse bêbado. Basta entra no modo Cheat e, na tela de entrada do jogo, digitar L1, L2, L2, L1, L2, L2, L1, Select.

Troque de música – Chega de escutar sempre a mesma música. Entre no modo Cheat e, na tela principal, aperte a seguinte seqüência de botões: L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, Select. Durante o jogo, aperte Start para dar Pause e vá no item Options. Uma nova opção chamada Current Track estará disponível. Use ← e → para escolher uma nova música.

Modo debug – Para acessar o modo de Debug, entre com o Cheat Code e depois, na tela principal, digite os seguintes comandos: L1, L1, L1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, R2, R2, R2, Select. Você poderá entrar no modo de edição do game.

Desligue os combos – Para desligar todos os combos, entre no modo Cheat e, na tela principal do jogo, digite os seguintes comandos: L1, R1, L2, L1, R2, Select. Assim será mais difícil morrer durante a ação.

Um golpe para matar – Para cortar todos os monstros com apenas um golpe, entre no modo de cheat e, na tela principal, aperte L1, R1, L2, R2, Select. Assim, durante o jogo você só precisará de um golpe para acabar com qualquer monstro.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

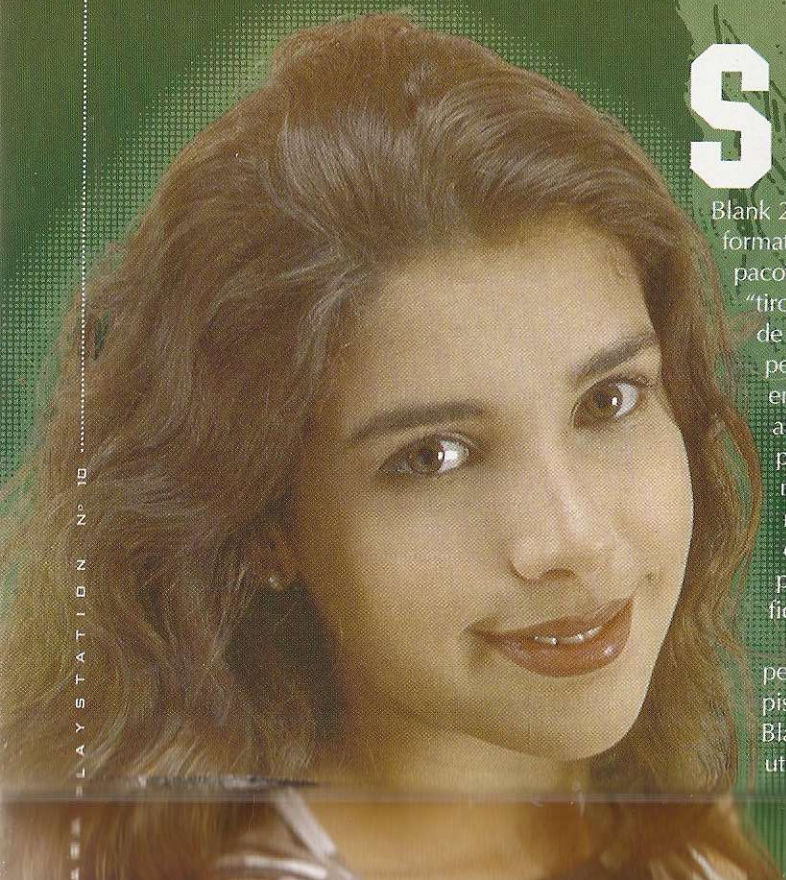
Ponto Forte: Gráficos de arrasar, animação realista e um ambiente sombrio de arrepiar.

Ponto Fraco: Às vezes as câmeras falham, e passar pelos ataques em grupo exige muito treino.

NOTA GERAL: 8,0

Point Blank 2 guncon

Acredite se quiser mas, apesar da arma, este pacote não tem nada de violento. Confira como isso é possível

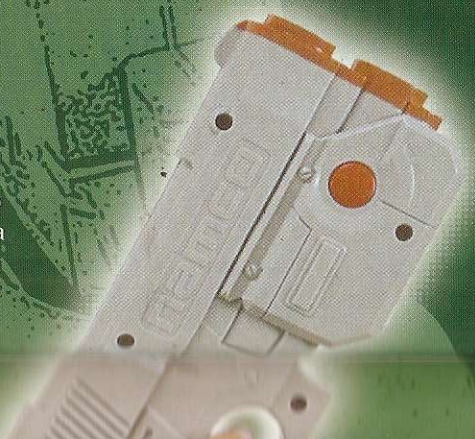


Se você pensa que dar tiros só é possível em jogos de violência, é porque ainda não conhece o pacote Point Blank 2 GunCon. Apesar do formato arrojado da arma, o pacote traz um jogo no estilo "tiro ao alvo" dos parques de diversão. Os cenários e personagens são engraçados, e todos os alvos parecem ser de papelão. Assim, você não precisa matar ninguém para alcançar o final do jogo (por isso pode falar para sua mãe ficar tranqüila).

O pacote é produzido pela Namco, e inclui uma pistola e o jogo Point Blank 2. A arma pode ser utilizada também em

CARACTERÍSTICAS

- Formato anatômico
- Compatível com todos os jogos GunCon
- Inclui jogo com 38 fases
- Permite disputas de até oito pessoas



Eles são utilizados para confirmação de algumas seleções durante os jogos. Depois de calibrar a mira da pistola é só clicar num desses botões para entrar no jogo.

O game Point Blank 2 tem quatro modos de disputa . Em alguns você pode selecionar as fases aleatoriamente, e em outros deve seguir uma seqüência fixa. Em todos eles você deverá atirar em alvos de papelão, sempre com personagens engraçados.

O jogo parece fácil à primeira vista, mas vale adiantar que há algumas fases muito difíceis. Para passar por elas, você vai precisar de muito treino.

TV pequena não dá

Testamos o equipamento em dois televisores: um de 14 polegadas e outro de 34 . A conclusão foi que o desempenho é muito melhor em telas grandes. Mesmo se afastando

A arma tem aparência futurista, mas os games parecem de desenho animado

FOTOS: VALÉRIO ROMAHN / MODELO: TAÍNHA BRITO / MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES / PRODUÇÃO: ANA RITA LIMA

outros jogos de tiro que suportem o padrão GunCon, como por exemplo Time Crisis, Area 51 e Point Blank 1.

Quando ligamos o equipamento aqui na redação, toda a galera quis experimentar, e foi difícil convencer o pessoal a largar a pistola. Como você já deve estar imaginando, este acessório é muito divertido.

Modos de disputa

A instalação da GunCon é muito simples. A pistola já vem com um cabo de duas pontas. Uma delas deve ser ligada na porta de joystick do console, e a outra é conectada ao televisor.

Quando você liga o console, a primeira tela que aparece é a de calibração. Ela serve para você indicar onde está o centro da tela.

Além do gatilho, a arma tem dois outros botões, chamados de A e B.

desempenho é muito melhor em telas grandes. Mesmo se afastando bastante da TV a precisão dos tiros continua excelente, e você consegue enxergar os alvos melhor. Já no aparelho de 14 polegadas o resultado foi o oposto. Quanto mais afastado você fica, pior é a pontaria. Por isso mesmo, a pistola não é muito aconselhada para quem possui uma TV pequena, menor do que 20 polegadas. Acontece que, em algumas fases, você só conta com um tiro, que precisa ser certeiro. Se a mira não estiver boa, você ficará com muita raiva, pode apostar.

O aparelho não é dos mais baratos, custa cerca de US$ 72. No entanto, quem é fanático por jogos de tiro vai se divertir à valer, com a vantagem de não se preocupar com reclamações dos pais sobre o excesso de violência dos videogames. O jogo tem 38 fases com mais de 70 cenários diferentes. É diversão para muitas horas. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Namco

Na Internet: www.namco.com

Onde encontrar: Câmara Games 0xx11-228-0822

Preço médio: US$ 72

Ponto Forte: O jogo não é violento e tem muitas fases divertidas.

Ponto Fraco: Às vezes os tiros não são precisos. Não é bom para TVs pequenas.

NOTA GERAL: 9,0

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar na Internet ou em importadoras

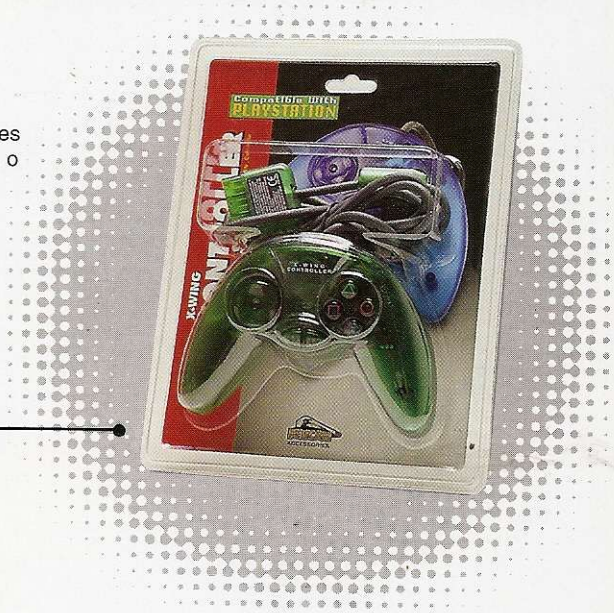
X-WING

Esse é para quem gosta de fugir do tradicional. Além do design no formato de asa, que facilita o uso do controle, o X-Wing é feito em cores transparentes. O botão direcional facilita a movimentação na diagonal, o que ajuda muita nos jogos em 3D sem controle analógico.

FICHA TÉCNICA

- Design no formato "asa"
- Disponível em quatro cores (verde, vermelho, azul e transparente)
- Direcional pronto para jogos 3D
- Formato ergonômico

Preço médio: US$ 25



Fabricante: Pelican www.pelicanacc.com

ZEROTECH

Esse joystick mais parece um controle de carrinho de autorama do que um acessório para o PlayStation. Especialmente projetado para jogos de corrida, ele permite virar o carro com maior precisão e acelerá-lo através do gatilho central.

FICHA TÉCNICA

- Formato inovador e moderno
- Facilita o controle dos jogos de corrida
- Suporte para controle analógico
- Botões de acesso rápido e fácil

Preço médio: US$ 65

Fabricante: Hori www.scei.co.jp

GAMESTER EVOLUTION CONTROL

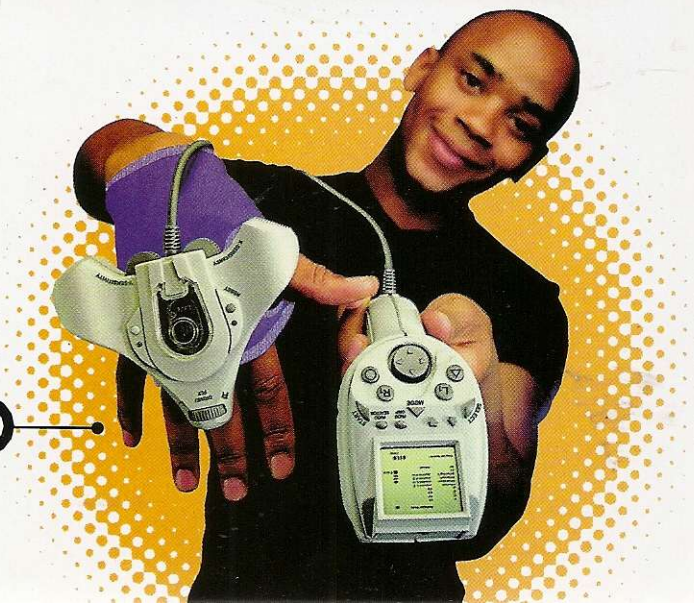
Esta nova luva permite que você controle os jogos através do movimento dos dedos. Abrindo e fechando a mão você aciona alguns botões e se movimenta, além de usar o dedão para outros comandos. É mais bonito do que útil.

FICHA TÉCNICA

- Design futurista
- Display digital de indicação das funções
- Rapid Fire ajustável
- Acionamento rápido

Preço médio: US$ 75

Fabricante: Gamester www.gamester.com



Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A
Arkanoid Returns 54
B
Beatmania 2nd Mix 54
Blood Lines 54
C
Championship Motocross 61
Crusader No Remorse 54
D
Dance Dance Revolution
2nd Remix 54
Darkstalkers 3 61
Deadly Skies 54
Dino Crisis 61
Drift King 54
E
Evil Zone 61
F
Final Fantasy VIII 54, 62
Finalist 55
Freestyle Boardin 99 . . . . . 55, 61
G
G-Police 2 64
Gallop Racer 64
Gubble55
K
Kamen Riders 55
L
Last Blade 55
Legacy of Kain Soul Reaver 55
Lone Soldier 55
N
NFS: High Stakes 55
Newman/Haas Racing 55
NFL Blitz 2000 56
NFL treme 2 56
NHL 99 56
NHL Breakaway 98 57
No One can Scape Mr. Domino . . 57
Notam of Wind 57
O
Oddworld 2: Abe's Exoddus 56
Omega Boost 65
Option Tuning Car Battle 2 57
P
Parodious Forever with You 57
Pro 18 World Tour Golf 57
Psybadek 56
R
Rascal 57
Real Robots 57
Rebel Assault 2 57
Red Asphalt 57
Resident Evil 3 Demo 62
Return Fire 58
ReVolt 65
Rise of the Robots 2 58
Robo Pit 58
Rock and Roll Racing 2 57
Rock Clibing 57
Rogue Trip 58
S
Saber Marionette J Battle Sabers . 59
Samurai Shodown 3 59
Samurai Shodown Fencing Pack . 59
SideWinder 2 59
Silhouette Mirage 59
Snatcher 59
Sonata 59
South Park 59,66
Star Wars Episode 1 59
T
Tenchu Shinobi Gaisen 60
Tony Hawk 60
Touge Max 2 60
Toukon Retsuden 3 60
V
Victory Boxing 2 60
Votom Lightning Slash 60
W
WCW Mayhem 66
Wipeot 3 60,66
Worms 60
Z
Zeitgeist 60

CRUSADER: NO REMORSE

Energia e saúde completas
Use a senha L0SR e ignore a mensagem de código inválido. Aperte ■ + R1 para completar sua saúde e energia durante o jogo

Inventário completo
Use a senha L0SR e ignore a mensagem de código inválido. Aperte ● + R1 para conseguir todas as armas e itens.

Imagens extras
Use a senha XXXX.

Senhas das missões de Mama's Boy

Missão 2	RLRQ
FWQP	Missão 4
Missão 3	SZNF
PLRQ	Missão 5
Missão 4	WD5S
SZNF	Missão 6
Missão 5	L1BT
TD5S	Missão 7
Missão 6	M2CV
J1BT	Missão 8
Missão 7	Q3DW
K2CV	Missão 9
Missão 8	M4FX
N3DW	Missão 10
Missão 9	05GZ
M4FX	Missão 11
Missão 10	F6H0
X5GZ	Missão 12
Missão 11	G7J1
C6H0	Missão 13
Missão 12	H8K2
D7J1	Missão 14
Missão 13	HGL3
F8K2	Missão 15
Missão 14	LFM4
FGL3	Missão extra
Missão 15	NRTN
JFM4	Senhas para as missões
Missão Bonus	No Remorse
LRTN	Missão 2
Senhas das missões de Weekend Warrior	JWQP
Missão 2	Missão 3
GWQP	SLRQ
Missão 3	Missão 4
QLRQ	VZNF
Missão 4	Missão 5
TZNF	XD5S
Missão 5	Missão 6
VD5S	M1BT
Missão 6	Missão 7
K1BT	N2CV
Missão 7	Missão 8
L2CV	R3DW
Missão 8	Missão 9
P3DW	P4FX
Missão 9	Missão 10
N4FX	15GZ
Missão 10	Missão 11
Z5GZ	G6H0
Missão 11	Missão 12
D6H0	H7J1
Missão 12	Missão 13
F7J1	J8K2
Missão 13	Missão 14
G8K2	JGL3
Missão 14	Missão 15
GGL3	MFM4
Missão 15	Missão extra
KFM4	PRTN
Missão extra	
MRTN	
Senhas das missões de Loose Cannon	
Missão 2	
HWQP	
Missão 3	

A

ARKANOID RETURNS

Selecionar fase
Ilumine a opção "Continue" na tela de abertura e aperte ✖ + ●.

B

BEATMANIA: 2ND MIX

Fases secretas
Há duas fases secretas neste jogo. O nome delas é Rave 2nd Remix e Hard Tekno. Para consegui-las, entre no modo Arcade e, ao selecionar o nível Expert, segue o botão Select. Enquanto estiver segurando Select, use o ● para selecionar as fases Classic para acessar Rave 2nd remix ou Techno para acessar Hard Teckno.

BLOOD LINES

Jogar como Annor
Use a senha CLAWEDFIST
Jogar como Daria
Use a senha DOMINATION
Jogar como Joe
Use a senha JUJOFEVRY1
Jogar como Jon
Use a senha UNMASKED
Art Gallery
Use a senha LEONARDO
Modo de voz
Use a senha TONGUEBATH
Modo Expert
Use a senha SKUPASTYLE

D

DANCE DANCE REVOLUTION 2ND REMIX

Todas as músicas
Ilumine "Arcade mode" e aperte Start. Em seguida, ilumine "Easy", "Normal", ou "Hard" e aperte → (6x). Também é possível iluminar "Hard" na tela de seleção de modos e apertar → (4x).
Super modo
Aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, → na tela de abertura. Este modo permite que o jogo seja carregado mais rapidamente.
Pinte e borde
Entre na tela Options e determine "Level" em "7"; "Max Stage" em "5" (para um jogo fácil), "3" (para um jogo normal), ou "1" (para um jogo difícil); "Time limit" em "On"; e "Game Over" em "2nd Remix". Aperte →, ←, →, ←, ↓ (2x), ↑ (2x) na tela de abertura. Em seguida, aperte Select no menu. Você poderá pintar suas setas.
Mudar personagens
Segure ← ou → e aperte Start.
Mudar tipo de jogo
Segure ✖ e aperte Start para mudar para os modos single, versus, couple, ou double.
Outro modo
Aperte ↓ (2x) na tela de seleção de modos.
Maniac
Use o código "Outro modo" e aperte ↓ (2x) atna tela de seleção de modo.
Voltar ao modo normal
Destrave os modos "Maniac " ou "Outro modo" e aperte ↑ (2x) na tela de seleção de modos.
Direita

Dance Dance revolution end remix

Aperte Select, → (8x) na tela de seleção de músicas.
Esquerda
Aperte Select, ← (8x) na tela de seleção de músicas.
Espelhado
Aperte Select, ←, →, ←, →, ←, →, ←, → na tela de seleção de músicas.
Aleatório
Aperte Select, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑, →, ← na tela de seleção de músicas.
Modo escondido
Aperte Select, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓ na tela de seleção de músicas.
Modo pequeno
Aperte Select, ←, ↓, →, ↓, ←, ↓, →, ↓, ↑ na tela de seleção de músicas.

DEADLY SKIES

Escolher fase
Aperte L2, L1, ▲, ↑ na tela de abertura.
F-19
Aperte ↑, ↓, R1, ●, ■, ←, L1 na tela de seleção de aeronaves.
F-117
Aperte ■, R1, R2, ■, ↑, ■, L2 na tela de seleção de aeronaves.
Laser
Aperte ←, ↑, →, ▲, Select, ←, →, ✖ durante o jogo.
mais mísseis
Aperte →, ↓, ←, ↑, ▲, Select, R1, R2, ✖ durante o jogo.
Habilidade ilimitada
Aperte →, ↓, ←, ↑, ▲, Select, ←, →, ✖ durante o jogo.
Começar na fase do chefe no modo two player
Aperte L2, L1, ■, ↑ na tela de seleção versus mode.
Começar na fase do segundo chefe no modo two player
Aperte L2, L1, ■, ↓ na tela de seleção versus mode.

DRIFT KING

9.999.999 pontos
Carregue o jogo. segure Start + L1 + L2 + R1 + ↓ no controle 2 quando o logo da "GENKI" aparecer. Solte os botões quando a tela de abertura aparecer. Comece um jogo de um jogador.
Volta rápida
Aperte → logo antes da corrida começar. Quando a corrida começar, aperte o acelerador a faça uma volta de 90 graus. O jogo gravará que a primeira volta foi feita em menos de 3 segundos.

F

FINAL FANTASY VIII

Localização dos Guardian Forces
Há 22 Guardian Forces que você precisa encontrar.Veja quem são alguns deles e onde consegui-los:
QUETZALCOTL
No computador de Squalls, no início do jogo.
SHIVA
No computador de Squalls, no início do jogo.
IFRIT
Derrote-o na Fire Cavern do lado de fora de Balamb Garden
SIREN
Pegue-o do chefe no topo do Dollet Sattelite durante o Exame
BROTHERS
Derrote-os na "Tomb of the Unkown King" do lado de fora de Deling
DIABLOS
Pegue-o usando a Magic Lamp dada a você por Cid depois de completar seu Exame. Será preciso derrotá-lo. A luta é muito difícil, por isso salve o jogo antes de tentar.
CARBUNCLE
Pegue dos chefes Gargoyle/Lizard no Deling durante a Parade.
LEVIATHAN
Pegue de NORG em Balamb Garden.
PANDEMONA:
Pegue de Fuujiin em Balamb Town.
CERBERUS
Derrote-o em Galbadia Garden.
ALEXANDER
Pegue de Edea no final do Disco 2.
DOOMTRAIN
Pegue o item "Solomons Ring" de

Final Fantasy VIII

Tears Point antes de Lunatic Pandora. Enfrente Marlboros do lado de fora de Sorceress Shrine até ter 6 Marlboro Tentacles. Compre 60 Remedies e use Alexanders "Med Lev Up" Skill para fazer 6 Remedys. Em seguida você precisará de 6 Iron Pipes. Eles podem ser conseguidos do macaco fora de Deling.Depois de pegar todos os itens (6x Remedys, 6x Iron Pipes, 6x Marlboro Tentacles e 1x Solomon Ring) use o Solomon Ring no Item Menu para poder receber DOOMTRAIN.

BAHAMUT
Derrote-o em Galbadia Underground Research Facility. Fica no canto sudoeste do mapa, no meio do oceano. Para enfrentá-lo você precisa falar com a máquina (ande quando a luz estiver apagada) pegra a primeira resposta para a primeira pergunta, a segunda resposta para a segunda pergunta e a terceira (que está escondida) para a terceiura pergunta.

CACTUAR
Voe até Cactuar Island na parte sudeste do mapa e corra até o cacto gigante. Será preciso derrotar o Giant Cactuar.

TONBERRY
Vá até Centra Ruins (depois de receber Odin) e lute com 20 Tonberries. Depois que você derrotar o vigésimo, King Tonberry aparecerá. Derrote-o.

EDEN
Pegue de Ultima Weapon em Galbadia Underground Research Facility. É preciso derrotar Bahamut antes.

Teste SeeD
Depois de se tornar um SeeD você pode fazer o teste SeeD para aumentar sua classificação. O teste pode ser feito no computador da sala de aula, no Balamb Garden ou no menu HELP.

Perguntas e respostas:

1	Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N
2	Y, N, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, N
3	N, N, Y, N, Y, Y, Y, N, Y, N
4	N, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, N, N
5	N, N, N, Y, Y, N, N, Y, Y, Y
6	Y, N, Y, Y, N, N, Y, Y, N, Y
7	Y, Y, Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N
8	N, Y, N, N, Y, Y, N, N, Y, N
9	N, Y, N, N, N, N, N, N, Y, Y
10	Y, N, N, N, N, N, N, N, Y, N
11	Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N, N, Y
12	N, Y, N, N, Y, N, Y, N, Y, N
13	Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N
14	Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N
15	Y, Y, N, N, N, N, N, Y, N, Y
16	Y, N, N, Y, N, Y, N, N, Y, N
17	Y, N, N, N, Y, N, N, Y, N, N
18	Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N
19	Y, N, N, Y, N, N, N, N, N, Y
20	Y, Y, N, Y, N, Y, Y, Y, N, N
21	Y, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, Y, N
22	N, N, N, Y, N, N, N, Y, Y, N
23	Y, N, N, N, N, Y, Y, Y, Y, Y
24	Y, Y, N, N, Y, Y, N, N, N, Y
25	Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N
26	Y, Y, N, Y, N, Y, N, Y, N, N
27	N, Y, N, N, N, N, Y, N, Y, N
28	Y, N, N, Y, Y, Y, N, Y, N, N
29	N, N, N, Y, Y, N, N, N, Y, N
30	N, Y, N, N, N, N, Y, N, N, N

FINALIST
Todas as armas e energia completa (versão PAL)
Aperte L1 + R1 + L2 + R2 + ■ + ● + ✖ + ▲.

Pular fase (versão PAL)
Durante o jogo, aperte **Start** para pausar. Ilumine "Continue" e aperte **Select**.

FREESTYLE BOARDIN '99
Mr. Chicken
Complete as dez pistas em um estágio usando cinco personagens comuns, no mesmo arquivo de game salvado no memory card, para destravar Mr. Chicken.

G

GUBBLE
Sem obstáculos
Aperte rapidamente ▲, ↑, ●, →, ✖, ↓, ●, ← na tela de abertura. Você escutará um som de confirmação. Em seguida, aperte **R2** durante o jogo para retirar todos os obstáculos.

K

KAMEN RIDERS
Personagens secretos
Consiga o Digital Card 7 e salve o jogo. Ilumine Kamen Rider No.1 na tela de selkeção de personagens, segure ↑ + L1 e aperte ●. Consiga os Digital Cards 7 e 74 e salve o jogo. Ilumine Kamen Rider No.2 na tela de seleção de personagens, segure ↑ + L1 e aperte ●.

L

LAST BLADE
Lutar como chefes
Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela de seleção de personagens.

Lutadores extras
Complete o jogo e aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela de seleção de personagens. Kojiroh, Tanuki Akari, e Deku Shigen ficarão disponíveis.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Recuperar energia
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ←, ↑, ←.

Aumentar um nível de energia
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte →, ✖, ←, ▲, ↑, ↓.

Máximo de energia
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte →, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.

Machucar Raziel
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ←, ●, ↑ (2x), ↓.

Recuperar magia
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte → (2x), ←, ▲, →, ↓.

Máximo de magia
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ▲, →, ↓, →, ↑, ▲, ←.

Passar pelas barreiras
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ● (2x), ←, →, ▲, ↑.

Soul Reaver
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ▲, L2, → (2x), ↓ (2x), ←, ▲, ↓, →.

Subir pelas paredes
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ▲, ↓, L2, →, ↑, ↓.

Força
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ←, →, ●, ←, →, ←.

Constringir
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ↑, → (2x), ●, ↑ (2x), ↓.

Fire Reaver
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ●, →, ↓.

Faezr Fire Reaver
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ▲, →, ↓, ●, ↑.

Reaver aéreo
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ✖, →, ↑ (2x), ▲, ← (2x), →, ↑.

Kain Reaver
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ✖, ●, →, ▲, ← (2x), →, ↑.

Force Glyph
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ←, ▲, ↓, ↑.

Stone Glyph
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ←, ↓, → (2x).

Sound Glyph
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte → (2x), ↓, ●, ↑ (2x), ↓.

Water Glyph
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↓, ●, ↑, ↓, →.

Fire Glyph
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↑ (2x), →, ↑, ▲, L2, →.

Sunlight Glyph:
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ←, ●, ←, →, →, ↑ (2x), ←.

Shift at any time:
Pause o jogo, segure L1 ou R1 e aperte ↑ (2x), ↓, → (2x), ←, ●, →, ←, ↓.

Cuidado ao atacar humanos
Você enocntrará o primeiro humano nos domínios de Malchia. Ele é um caçador de vampiros, com armadura prateada, e que atira estacas de prata com uma besta. Ewle será hostil, mas eixe-o em paz. Continue prosseguindo e ataque o vampiro zumbi. Não volte para o humano. O próximo humano que você enocntrará cairá de joelhos e não atacará. Isso porque a partir de agora os humanos irão considerá-lo um anjo vingador. Não ataque-os, ou eles se voltarão contra você. Mas atenção: os Vampire Worshippers que se vestem de vermelho e dourado e atiram facas sempre atacam. Você pode matá-los, pois eles são maldosos. Se você escolher seus alvos humanos com cuidado, poderá andar por aí com mais sgeurança.

Como derrotar Malchia
Para derrotar Malchia jogue-o embaixo de um dos portões de lanças e solte-os em cima dele. Repita a operação do outro lado da sala. Por fim, jogue-o na jaula central e pule rapidamente para o local onde Malchia estava no início. Acione o mecanismo e grandes estacas cairão do teto.

Como derrotar Dumah
Puxe as três estacas para fazê-lo ressuscitar. Jogue-o na fornalha bem lentamente. Ligue o gás e acione o interruptor para matá-lo.

Como derrotar Zephon
Leve uma tocha para lutar contra Zephon. Atinja-o na barriga e jogue a tocha lá para causar bastante estrago. Ele atacará com a perna, e ficará preso. Atinja a perna. Continue atinjindo a barriga, e sempre que ele prender a perna, bata lá também. Depois de derrotá-lo você poderá escalar paredes.

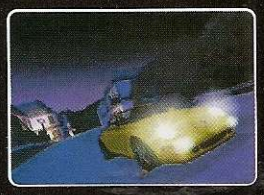
Como derrotar Rahab
Você deve entrar na câmara no mundo espiritual. Vá ao pilar do topo, onde há um portal, e se materialize. Atire nas janelas da sala para deixar a luz do sol entrar. Use a force blast, e não o Soul Reaver. Depois de derrotar Rahab, você poderá nadar.

Como derrotar Kain (primeira vez)
Espere ele se materializar e atinja-o. Ele aparecerá atrás de você em 90% das vezes. Depois de derrotá-lo, você

LONE SOLDIER
Todas as armas
Pause o jogo e aperte →, ↓, ●, ▲, ↑, →.

Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ↑, ←, ●, ▲, ↑, ←.

Pular fase
Pause o jogo e aperte ↓, →, ●, ▲, ↓, →.



NFS: HIGH STAKES
Titan Hotrod
Escreva seu nome como **Hotrod** para destravar todos os carros, incluindo o Titan Hotrod, nos modos Test Drive e Versus Modes. A frase "Cheat Activated" aparecerá para confirmar que deu certo. O jogo não poderá ser gravado enquanto o código estiver sendo utilizado.
Para usar o Titan Hotrod no modo Tournament e Special Events, complete todos os Special Events com troféus de ouro.

Phantom
Escreva seu nome como **Flash**. A frase "Cheat Activated" aparecerá para confirmar que deu certo. O carro Phantom ficará disponível no modo Hot Pursuit. O jogo não poderá ser gravado enquanto o código estiver sendo utilizado.

Helicóptero
Escreva seu nome como **Whirly** A frase "Cheat Activated" aparecerá para confirmar que deu certo. O helicóptero ficará disponível no modo Test Drive. O jogo não poderá ser gravado enquanto o código estiver sendo utilizado.

Carros de polícia
Escreva seu nome como **NFS_PD**. Todos os carros da polícia ficarão disponíveis no modo Hot Pursuit.

NEWMAN/HAAS RACING
Pistas extras
Ganhe o campeonato como Scott Pruett para liberar outras pistas.

conseguirá o Soul Reaver.
Como derrotar Kain (vez final)
Espere ele se materializar e atinja-o. Será preciso usar o soul reaver. Corra para o spirit forge no centro da arena para recuperar sua energia, sempre que precisar.

N

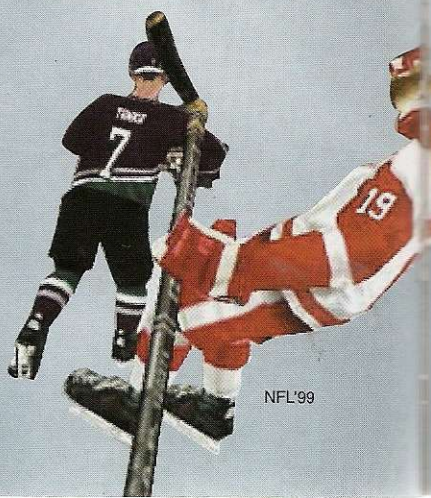
NFL BLITZ 2000
Códigos para efeitos
Mostrar porcentagem do campo
0-0-1 ↓
Mostrar medidor
0-0-1 →
Atraso
0-1-0 ↑
Sem ajuda da CPU
0-1-2 ↓
Mostrar mais campo
0-2-1 →
Jogo noturno
0-2-2 →
Neblina
0-3-0 ↓
Correr mais rápido
0-3-2 ←
Cabeções
0-4-0 ↑
Neblina mais forte
0-4-1 ↓
Super blitzing
0-4-5 ↑
Bola grande
0-5-0 →
Usar jogadas
1-0-0 ↑
Esconder nome do receptor
1-0-2 →
Modo Tournament
1-1-1 ↓
Sem selecionar jogada
1-1-5 ←
Green Bay Packers playbook
1-2-2 Left
Super gols
1-2-3 ←
Time sem cabeça
1-2-3 →
Jogadores grandes
1-4-1 →
Cabeção
2-0-0 →
Cabeções
2-0-3 →
Sem first downs
2-1-0 ↑
Tempo bom
2-1-2 ←
Sem ter QB em multi-player
2-2-2 ←
Sempre receber
2-2-2 →
Companheiros mais fortes
2-3-3 ↑
Passes mais rápidos
2-5-0 ←
Grama
3-0-0 ↑
Asfalto
3-0-1 ↑
Campo de terra
3-0-2 ↑
Campo de neve
3-0-4 ↑
Jogadores pequenos
3-1-0 →
Defesa melhor
3-1-2 ←
Ataque melhor
3-1-2 ↑
Oponentes da CPU mais espertos
3-1-4 ↓
Sem cabeças
3-2-1 ←
Iluminar receptor invisível
3-3-3 ←
Sem intercepções
3-4-4 ↑
Mais velocidade
4-0-4 ←
Defesa melhor
4-2-1 ↑
Super passes
4-2-3 →
Invisibilidade
4-3-3 ↑
Desligar estádio
5-0-0 ←
Estádio
5-0-1 ↓
Estádio na cidade
5-0-1 ←
Estádio antigo
5-0-1 ↑
Noite
5-0-2 ↓
Estádio antigo à noite
5-0-2 ↑
Estádio com neve
5-0-3 ↓
Estádio romano
5-0-3 ←
Estádio antigo na neve
5-0-3 ↑
Turbo infinito
5-1-4 ↑
Tempo: neve
5-2-5 ↓
Tempo: chuva
5-5-5 →
Hyper blitz
5-5-5 ↑
Jogadores escondidos
Selecione a opção "Enter Name For Record Keeping" e use os nomes e números PIN indicados abaixo.
BRAIN/1111
FORDEN/1111
TURMEL/0322
SMILE/1111

NFL XTREME 2
Jogadores grandes
Use o nome BIG BEN na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Jogadores pequenos
Use o nome TINY TOM na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Cabeções
Use o nome BIGHEAD BOBBY na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Cabeças achatadas
Use o nome COINHEAD COREY na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Pescoços compridos
Use o nome GEORGE GIRAFFE na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Braços compridos
Use o nome MONKEY MICKEY na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Braços curtos
Use o nome SHRIMPY SEAN na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Animações invertidas
Use o nome LAMEBOY LENNY na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Mesa de sinuca
Enter POOL TABLE na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Campo egípcio

NFL Xtreme

Use o nome EGYPT SPHINX na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Campo urbano
Use o nome CITY SCAPE na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Campo lunar
Use o nome LUNAR FIELD na tela player creation. Selecione a opção "Quick Start" para começar um novo jogo.
Campo de porta-aviões
Use o nome AIRCRAFT CARRIER na tela player creation. Selecione a opção"Quick Start" para começar um novo jogo.

NHL '99
Use roupas alternativas (quando disponíveis)
Use a senha 3RD.
Times EA e EA Storm
Use a senha FREEEA
Time EA Blades
Use a senha EAEAO.
Sem goleiros
Use a senha PULLED.
Mais brigas
Use a senha DEATHTOALL.
Ver o vídeo da Stanley Cup FMV
Use a senha VICTORY ou STANLEY.
Jogadores pequenos e goleiros grandes
Use a senha PLAYTIME.
Todos pequenos
Use a senha NHLKIDS.
Cabeções
Use a senha BRAINY.
Jogadores grandes
Use a senha BIGBIG.
Jogo mais veloz
Use a senha SPEED

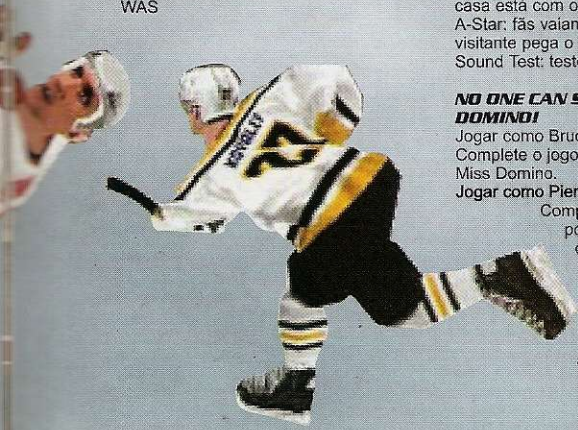


NFL'99

ODDWORLD 2: ABE'S EXODDUS
Avançar para o próximo caminho
Segure R1 e aperte ● (2x), ✖ (2x), ■ (2x) durante o jogo. Você continuará tendo que terminar o último estágio para passar de fase.
Ver vídeos
Segure R1 e aperte ↑, ↓, ←, →, ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ↑, ↓, ←, → no menu principal.
Selecionar fase
Segure R1 e aperte ↓, ↑, ←, →, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ↓, ↑, ←, → no menu principal.
Invencibilidade
Segure R1 e aperte ●, ▲, ■, ✖, ↓ (3x), ●, ▲, ■, ✖ durante o jogo.

PSYBADEK
Invencibilidade
Use a senha DONDACHAOS.
Selecionar fase
Use a senha GOANYWHERE.
Turbo
Use a senha DEKPOWERUP.
9 vidas
Use a senha DONTDIONME.
Turbo Dek
Use a senha DEKPOWERUP.
Dek Lerdo
Use a senha CLAPPEDOUT.
Xako
Use a senha INLILLIPUT.
Tiny Xako
Use a senha SIZOFANANT.
Gravidade da lua
Use a senha WALKONMOON.
De cabeça para baixo
Use a senha TOPSYTURVY.
Gelatina
Use a senha JELLYJELLY.
Escorrega
Use a senha GREASEDDEK.

Jogo muito rápido
Use a senha SPEEDY.
Gol para o time visitante
Use a senha AWAYGOAL.
Gol para o time da casa
Use a senha HOMEGOAL.
Super jogadores
Use a senha JAY MACDONALD, BRYCE COCHRANE ou MARK JOHNSTON.
Todos os atributos
Use a senha GREATSKATE.
Vídeos dos estádios
Use as senhas abaixo para ver o vídeo do estádio correspondente.
Estádio Arrowhead Pond, Anaheim
ANA
Estádio FeetCenter, Boston
BOS
Estádio Marine Midland Arena, Buffalo
BUF
Estádio Canadian Airlines Saddledome, Calgary
CGY
Estádio Greensboro Coliseum, Carolina
CAR
Estádio United Center, Chicago
CHI
Estádio McNichols Sports Arena, Colorado
COL
Estádio Reuinion Arena, Dallas
DAL,
Estádio Joe Louis Arena, Detroit
DET
Estádio Edmonton Coliseum, Edmonton
EDM
Estádio Miami Arena, Florida
FLO
Estádio Great Western Forum, Los Angeles
LOS
Estádio Molson Center, Montreal
MON
Estádio Nashville Arena, Nashville
NAS or NSH
Estádio Nassau Veterans Memorial Coliseum, New York Islanders
NYI
Estádio Madison Square Garden, New York Rangers
NYR
Estádio Corel Center, Ottawa
OTT
Estádio CoreState Center, Philadelphia
PHI
Estádio America West Arena Phoenix
PHO
Estádio Civic Arena, Pittsburg
PIT
Estádio Kiel Center, St. Louis
STL
Estádio Maple Leaf Gardens, Toronto
TOR
Estádio GM Place, Vancouver
VAN
Estádio MCI Center, Washington
WAS



NHL BREAKAWAY '98

Time aleatório
Selecione o modo exhibition ou practice. Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela team selection.
Times extras
Selecione o modo exhibition ou practice. Aperte L1, L2, ■ na tela team selection para habilitar os times New York Sports, Salt Lake Frosties, ou Canton Michigan Ratpack. Você pode conseguir outros times iluminando os que já existem e usando os códigos indicados baixo.
Cleveland Barons
R1 (2x), ●.
Toronto St. Pats
L1 (2x), ●.
Oakland Seals
L2 (2x), ●.
Kansas City Scouts
R2 (2x), ■.
Montreal Maroons
L1, R1, ■.
Portland Rosebuds
L2, R2, ■.
Vancouver Millionaires
R2, L2, ●.
New York Americans
R1, L2, ●.
Hamilton Tigers
L1, R2, ■.
Seattle Metropolitans
L2, R1, ■
Uniformes alternativos
Escolha Anaheim, Boston, Chicago, Tampa Bay, ou New York Rangers como time visitante. Selecione a opção "Start Game" na tela setup e segure → + ■ até o jogo começar.
Modo de cheat
Pause o jogo e aperte R1, R2, →, ←, R1. Siga as opções abaixo no menu para ter os resultados desejados.
Big Players: jogadores grandes
Little Players: jogadores menores
Pass Lines: mostra passe
Phat Puck: disco maior
Big Head: cabeções
Flat Foot: jogadores com pés grandes
Pat's Cheats
Skeleton Mode: jogadores de araminho
Fast Clock: Faster game
Chipmunk Mode: voz mais aguda
Scary Mode: comentários lentos
Brutus Mode: mais brigas
Play Organ: músicas de órgãos
Play Misc Announcer: Hear stadium announcements.
Home Happy: bons comentários para o time da casa
Home Sad: comentários ruins para o time da casa
Away Happy: bons comentários para o time visitante
Away sad: comentários ruins para o time visitante
H-Star: fãs gritam quando time da casa está com o disco.
A-Star: fãs vaiam quando time visitante pega o disco.
Sound Test: teste de som.

NO ONE CAN STOP MR. DOMINO!

Jogar como Bruce
Complete o jogo como Mr. Domino ou Miss Domino.
Jogar como Pierre
Complete o jogo com uma pontuação"best in the county" em todas as fases.
Jogar como D/M*?0
Complete o jogo com uma pontuação "best in the US" em todas as fases.

NOTAM OF WIND

Novos balões
Ligue o jogo e segure L1 + L2 + R1 + R2 quando o logo da Sony aparecer.

O

OPTION TUNING CAR BATTLE 2

Ver final
Aperte R1, ●, ▲, → no controle 2, na tela de abertura.
Todos os carros
Use o código de ver o final. Selecione o modo Arcade e aperte R1, ●, ▲, → no controle 2.

P

PARODIUS: FOREVER WITH YOU

9 continues
Pause o jogo e aperte ↓ (3✖), ✖, ●, ✖, ●, ▲, ■, ▲, ■, ↑ (3x), ←, →, ←, →, ←, →.
9 aviões
Pause o jogo e aperte ↑, ↓, ←, →, ■ (2x), ←, →, ■, ●, ↑, ↓
Auto-destruir
Pause o jogo e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ●.

PRO 18 WORLD TOUR GOLF

Tacadas mais longe
Selecione o ícone de infromações no menu principal. Selecione "Create Golfer", e "Edit Name". Escreva o nome como LONGSHOTWONDER, escolha uma imagem para seu jogador, e selecione qualquer modo de jogo. Selecione o jogador que acabou de ser criado.

R

RASCAL

Selecionar fase e sala
Use a senha HOUSE e comece a jogar. Aperte R1 para selecionar uma nova fase ou R2 para escolher uma sala. Se preferir, segure L1 e aperte Select durante o jogo para escolher uma fase e R2 para escolher uma sala.

REBEL ASSAULT 2

Todas as fases, jogo fácil
Use a senha ✖, ●, ✖, ●, ✖, ▲.
Todas as fases, jogo médio
Use a senha ✖, ■, ▲, ▲, ✖, ▲.
NTodas as fases, jogo difícil
Use a senha ✖, ●, ■, ▲, ✖, ▲.
Pular fase
Use a senha ▲, ▲, ●, ▲, ■, ■.
Ver vídeos
Use a senha ▲, ■, ●, ▲, ●, ●.
Modo Master
Use a senha ✖, ▲, ▲, ■, ✖, ▲.
Modo difícil
Use a senha ▲, ■, ■, ■, ✖, ▲.
Ver créditos finais
Use a senha ▲, ▲, ●, ▲, ■, ■.

RED ASPHALT

Cores alternativas
Segure R1 e aperte ■, ▲, ou ● no menu principal para exibir três novos esquemas de cor.
Carros grandes
Segure L2 + R2 e aperte ↑ (3x), ■ (2x) no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

REAL ROBOTS: FINAL ATTACK

Lute como R1 robot
Entre na tela de seleção de personagens. Ilumine Danbain e aperte ▲. Ilumine Elgaim e aperte ▲. Ilumine Z Gundam e aperte ▲. Ilumine Danbain e aperte ▲. Ilumine DI Custom e aperte ▲. O R1 robot aparecerá ao lado de GX Divide.
Lute como the R2 robot
Entre na tela de seleção de personagens. Ilumine Z Gundam e aperte ▲ (2x). Ilumine DI Custom e aperte ▲. Ilumine Danbain e aperte ▲. Ilumine DI Custom e aperte ▲. R2 robot aparecerá ao lado de R1 robot.
Lute como R3 robot
Entre na tela de seleção de personagens. Ilumine Elgaim e aperte ▲. Ilumine GX Divide e aperte ▲. Ilumine Garia e aperte ▲. Ilumine Z Gundam e aperte ▲. Ilumine Danbain e aperte ▲. R3 robot aparecerá à esquerda de Garia.
Lutar como o chefe
Ilumine R1 robot e aperte ▲. Ilumine R2 robot e aperte ▲. Ilumine R3 robot e aperte ▲. Ilumine R1 robot e aperte ▲. Ilumine Garia e aperte ▲. O chefe aparecerá entre R3 robot e Garia.
Mudar ângulo da câmera
Selecione um robô, segure Select até o jogo começar. A câmera ficará em primeira pessoa.
Modo CG Gallery
Segure ↑ + ▲ + ✖ e aperte Start no controle dois na tela de abertura.

ROCK AND ROLL RACING 2

Dinheiro ilimitado
Segure L2 + R2 e aperte ← (2x), → (2x), ■ (2x), ● (2x) na tela de seleção de carros e itens. Você ouvirá um som de confirmação.
Nitros ilimitadas
Pause o jogo, segure R1 + R2 e aperte ↓ (3x), ● (3x).
Invencibilidade
Segure R1 + R2 e aperte ↑, ←, →, ↓, ▲, ●, ✖ no menu Options.

ROCK CLIMBING

Pular cenário
Comece o jogo e entre na tela de seleção de itens. Aperte ▲, ■, ▲, ■.
Pular fase
Comece o jogo e entre na tela de seleção de itens. Aperte L1, L2, R1, L1 (3x), R1 (2x).
Ver vídeos do final
Aperte R1, L1, R1, L1, R1, L1 na tela de abertura.

RISE OF THE ROBOTS 2: RESURRECTION

Lutar como Assault
Aperte →, ↑ (2x), →, ↓, →, ↑ (2x) na tela de seleção de personagens.

Lutar como Mayhem
Aperte ←, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓ na tela de seleção de personagens.

Lutar como Vitriol
Aperte ← (3x), ↑ (2x), ↓, ← (2x), ↓ (2x) na tela de seleção de personagens.

Lutar como Anil 8
Aperte ↑, →, ↓, → (2x), ↑, ←, ↑ na tela de seleção de personagens.

Lutar como Supervisor
Aperte ↓, →, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, →, ↑ na tela de seleção de personagens.

ROBO-PIT

Selecionar fase
Segure L1 + L2 + R1 + R2, e aperte Select no menu principal. Um número aparecerá no canto superior direito da tela. O dígito da esquerda representa a fase. O da direita representa a hora do dia (manhã, tarde ou noite). Aperte ← ou → para mudar os valores.

Lutar como Kokopeli
Selecione a opção Password no menu principal. Use a seguinte senha, prestando atenção nas letras maiúsculas e minúsculas:
zI2r6nXXXYgnHXXX
XffX3X3JAzmJZYXXII

Lutar como Zio Gagas
Selecione a opção Password no menu principal. Use a seguinte senha, prestando atenção nas letras maiúsculas e minúsculas:
h%2SCvWSGWWWGXXXX
jfX3XnXjVXATaXXan

Lutar contra Zio Gigas
Selecione a opção Password no menu principal. Use a seguinte senha, prestando atenção nas letras maiúsculas e minúsculas:
X9y147OMUGWNGXXkX
fPX3Xn3jYWWWaXXdO
Depois que o jogo começar, você receberá equipamentos melhores e poderá acessar novas opções.

Primeiro lugar, todas as armas
Derrote Zio Gigas e use a senha abaixo, prestando atenção nas letras maiúsculas e minúsculas:
X57S6LWSWWWWWWWW
WWWWW6TEnZJWaXXiX

Carros pequenos
Segure L1 + R1 e aperte ↓ (3x), ● (2x) no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

Carros extras
Segure L2 e aperte ←, →, ↓, ↑, ■, ●, ✖, ▲ no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação. Selecione a opção"Race" para mostrar a tela de cheat. Selecione a opção "Car".

Dinheiro infinito
Segure L2 + R2 e aperte ← (2x), → (2x), ■ (2x), ● (2x no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

Infinitas nitros
Pause o jogo e segure R1 + R2 e aperte ↓ (3x), ● (3x). Você ouvirá um som de confirmação.

Invencibilidade
Pause o jogo, segure R1 + R2 e aperte ↑, ←, →, ↓, ▲, ■, ●, ✖. Você ouvirá um som de confirmação.

Armas ilimitadas
Pause o jogo, segure R1 + R2 e aperte ←, ↑, →, ↓, ■, ▲, ●, ✖. Você ouvirá um som de confirmação.

Caos total
Segure L2 + R2 e aperte ↓, →, ↓, →, ● (3x) na tela de abertura. Você ouvirá um som de confirmação.

Modo Showroom
Segure L2 + R1 e aperte ▲ (2x), ↑ (2x), ←, →, ↓(2), ✖ (2x). Você ouvirá um som de confirmação.

RETURN FIRE

Senhas para jogos One player
Fase 2: guarda-chuva, Pássaro, Borboleta, Flor
Fase 3: Rosto, Bule, Coelho, Guarda-chuva
Fase 4: Coelho, Guarda-chuva, Pássaro, Pássaro
Fase 5: Flor, Guarda-chuva, Coelho, Bule
Fase 6: Pássaro, Bule, Borboleta, Borboleta
Fase 7: Urso, Urso, Trevo, Pássaro
Fase 8: Coelho, Bule, Guarda-chuva, Coração
Fase 9: Trevo, Borboleta, Pássaro, Coração
Fase 10: Coração, Borboleta, Bule, Coração
Fase 11: Guarda-chuva, Guarda-chuva, Pássaro, Flor
Fase 12: Flor, Bule, Trevo, Borboleta
Fase 13: Coração, Guarda-chuva, Trevo, Coração
Fase 14: Coelho, Rosto, Flor, Trevo
Fase 15: Coelho, Rosto, Urso, Pássaro
Fase 16: Flor, Guarda-chuva, Pássaro, Coelho
Fase 17: Flor, Urso, Coração, Guarda-chuva
Fase 18: Rosto, Pássaro, Coração, Trevo
Senhas para jogos Two Player
Fase 2: Borboleta, Guarda-chuva, Urso, Coração
Fase 3: Urso, Coelho, Flor, Trevo
Fase 4: Guarda-chuva, Coração, Trevo, Flor
Fase 5: Guarda-chuva, Urso, Coelho, Coração
Fase 6: Bule, Pássaro, Borboleta, Flor
Fase 7: Coração, Flor, Trevo, Borboleta
Fase 8: Coração, Urso, Coelho, Coração
Fase 9: Urso, Coelho, Trevo, Flor
Fase 10: Borboleta, Rosto, Guarda-chuva, Trevo
Fase 11: Urso, Flor, Rosto, Flor
Fase 12: Bule, Urso, Flor, Guarda-chuva
Fase 13: Coração, Pássaro, Flor, Trevo
Fase 14: Rosto, Pássaro, Trevo, Bule
Fase 15: Bule, Pássaro, Trevo, Urso
Fase 16: Guarda-chuva, Bule, Pássaro, Flor
Fase 17: Rosto, Urso, Coelho, Flor
Fase 18: Coelho, Coração, Flor, Pássaro

Rogue Trip

ROGUE TRIP

Disco voador
Use a senha R1, ■, ✖, ■, L2, ●.

Jogar como Goliath
Use a senha ▲, L1, R1, ✖, L2, L2.

Jogar como Nightshade
Use a senha R1, R2, L1, L1, ✖, ●

Jogar como Helicopter
Use a senha L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1

Jogar como Big Daddy
Use a senha ▲, ■, R2, ✖, ▲, R2. Escolha o modo challenge e selecione a fase "Nuke York". Big Daddy aparecerá na tela de seleção de veículos. Você não poderá avançar para a próxima fase

Pick-ups duplos
Use a senha L1, L2, ●, L1, R1, ■

Proteção melhorada
Use a senha R1, ▲, R1, ▲, L1, ■.

Turbos ilimitados
Use a senha ■, ✖, ●, ▲, R1, R2

Pulos ilimitados
Use a senha ●, ■, R2, ✖, ▲, R2

Fase Funtopia
Use a senha ✖, ●, L2, ✖, ■, L1 no modo Challenge.

Fase Gulch
Use a senha ✖, ■, ●, L1, L2, ■ no modo Challenge mode. Se não funcionar, experimente ■, ■, ▲, R1, L1, ●

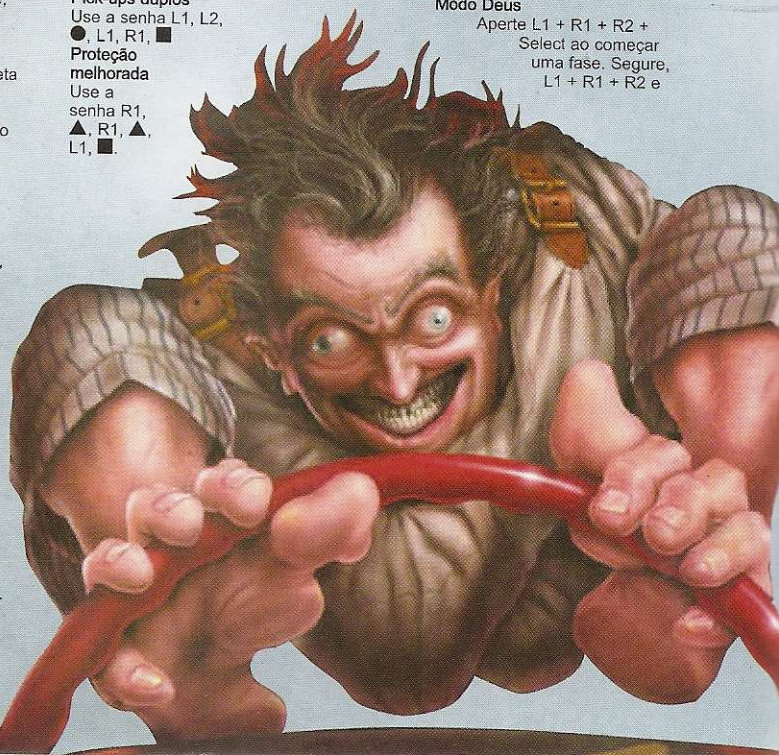
Lutar com chefe
Use a senha ●, R2, R1, ■, L1, R2. Use a senha novamente depois de cada challenge battle. O primeiro oponente será um personagem normal, aleatório. Ele se transformará em Goliath depois da batalha.

Lutar com chefe 2
Use a senha ●, ●, L2, L1, ▲, ▲.

Lutar com chefe e Big Daddy
Use a senha ■, ▲, ●, ●, R2, R2.

Vídeo de Duke Nukem: Time To Kill FMV
Use a senha ■, ■, ●, ●, ▲, ▲

Modo Deus
Aperte L1 + R1 + R2 + Select ao começar uma fase. Segure, L1 + R1 + R2 e



aperte ↑, ↓, ↑.
Vida infinita
Aperte L1 + R1 + R2 + Select ao começar uma fase. Segure L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ←, →.
Armas ilimitadas
Aperte L1 + R1 + R2 + Select ao começar uma fase. Segure L1 + R1 e aperte ↑, ↓, ↑, R2.
Armas melhoradas
Aperte L1 + R1 + R2 + Select ao começar uma fase. Segure L1 + R1 + R2 + ✖ e aperte ↓.
Mudar câmera
Segure Select + R1 e aperte ↓ durante o jogo no modo single player.
Mudar tela dividida
Segure Select + R1 e aperte ↓ durante o jogo no modo multi-player
Tela cheia
Segure Select + R1 e aperte ↑ durante o jogo
Movimentos especiais
Use os comandos abaixo para usar os movimentos especiais indicados
Escudo
Segure ▲e aperte ↑, →, ↓, ←
Explosivos
Segure ▲ e aperte →, ←, ↑
Sugador
Segure ▲ e aperte ←, →, ↑
Disparo traseiro
Segure ▲ e aperte ←, →, ↓
Mina
Segure ▲ e aperte ←, →, ↓
Salto
Segure ▲ e aperte L1 + R1
Duas rodas para a esquerda
Segure ▲ e aperte ↑, ↓, ←
Duas rodas para a direita
Segure ▲ e aperte ↑, ↓, →

S

SABER MARIONETTE J BATTLE SABERS
Opções extras
Aperte R2, L2, R1, L1 na tela de seleção.
Personagens extras
Aperte L1, R1, L2, R2 antes de selecionar o modo do jogo.

SAMURAI SHODOWN 3
Jogar como Zankuro
Escolha o modo Vs. E entre na tela de seleção de personagens. Ilumine Haohmaru, segure Start, e ilumine a seguinte ordem de personagens: Genjuro, Basara, Ukyo, Rimururu, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford, e Shizmaru. Mantenha Shizmaru iluminado até o timer exibir "03". Quando ele chegar em "03", aperte ✖ + ●. A imagem de Zankuro aparecerá no centro da tela.
Movimento especial instantâneo
Aperte L2 + R2 depois que a barra de movimentos especiais estiver completa. Se a frase "Times 2" aparecer, aperte L2 + R2 duas vezes.

SIDEWINDER 2
Invencibilidade (menos para o combustível)
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖(4), ▲, ■.
Máximo de combustível e escudos
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ▲ (3x), ●.
Máximo de armas
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, R1 (4x), L1 (4x), R2 (4x), L2 (4x).
B-1 e F-15 airstrike (disponíveis apenas em Level 1 Bastille Day):
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖ (6x).
Editor Mesh fog
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ↓ (3x), ▲ (3x).
Mapa transparente
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ● (5x).
Modo Hover
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ▲ (3x), ✖.
Todas as missões
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ▲ (2), ↑ (3x).
Vídeo escondido de Cheryl Marie Boudreau
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3), →, ●, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖, ↓, ✖. The video will be displayed during the next mission briefing.
Debug
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, L2, R2.
Câmera superior
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ↑, ↓, ←, →.
Tomadas mais longas
Pause o jogo e aperte ←, ■(4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖(4x), ●, ✖(3x).
Missão completada
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ▲(3x), ↓, ↓, ↓ (3).
Todas as missões completadas
Pause game play and press ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, Select, ✖ (3x), Select, ▲ (3x), Select, ✖ (3x).
Habilitar colisão no chão
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, ■, ✖ (2x), ■.
Desligar HUD
Pause o jogo e aperte ←, ■ (4x), ↑, ▲ (3x), →, ●, ↓, ✖, R1 + R2.
Senhas para as missões
Fase 1
5433
Missões Pamir Knot e Super Jihad
Fase 2
0007
Missões Gas Mask Blues e Closing
Fase 3
1213
Missão Dia de Los Muertos
Fase 4
0224
Missão Trident Strike
Fase 5
7154
Missão Area 51

SILHOUETTE MIRAGE: REPROGRAMMED HOPE
Potência total
Pause o jogo e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ■, ▲, ●.

SNATCHER
Menu especial
Entre na tela Option e aperte Start. Em seguida aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. Espere alguns segundos e você entrará em um menu especial no qual é possível alterar o papel de parede, cor do cursor e outros detalhes.

SONATA
Selecionar mundo
Aperte ▲ no controle 2 na tela de abertura, e comece o jogo para começar no passado. Aperte R1 no controle 2 para avançar para o presente ou R2 para ir para o futuro.

SOUTH PARK
Truque master
Selecione a opção "Enter Cheat" no menu principal. Escreva ZBOBBYBIRD para destravar todos os truques
Chef no modo multi-player
Use a senha YLOVEMACHINE.
Wendy no modo multi-player
Use a senha BCHECKATACO.
Terrence no modo multi-player
Use a senha SRAFT
Phillip no modo multi-player
Use a senha PPHAERT
Ned no modo multi-player
Use a senha JHAWKING
Mr. Macky no modo multi-player
Use a senha ACHEATINGSBAD
Officer Barbrady no modo multi-player
Use a senha DELVISLIVES
Big Gay Al no modo multi-player
Use a senha ter GOUTRANGE
Starvin Marvin no modo multi-player
Use a senha MSLAPUPMEAL
Mr. Garrison no modo multi-player
Use a senha VDOROTHYSFRIEND.
Pip no modo multi-player
Use a senha EFISHNCHIPS
Jimbo no modo multi-player
Use a senha QSTARINGFROG
Ike no modo multi-player
Use a senha HKICKME
Ms. Cartman no modo multi-player
Use a senha KALLWOMAN.
Mephisto no modo multi-player
Use a senha NGOODSCIENCE
Alien Visitor no modo multi-player
Use a senha TMAJESTIC

STAR WARS-EPISODE I: THE PHANTOM MENACE
Modo de Cheat (versão japonesa)
Na tela de abertura, segure L1 + Select e aperte ▲. Isso acionará um menu de cheats com invencibilidade e seleção de fases.
Pular de fase
Durante o jogo, aperte L1, L1, R2, R2, ✖, L1, R1.
Todas as armas
Durante o jogo, aperte L1, L2, R2, ✖, R1.

Star Wars – Episode I The Phantom Menace

SAMURAI SHODOWN FENCING PACK
Jogar como Amakusa Shiro Tokisada (Samurai Shodown 1)
Use qualquer personagem para terminar o modo story, depois salve o jogo. Entre no modo Versus, ilumine o "?" na tela de seleção de personagens, em seguida segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.
Opções extras (Samurai Shodown 1)
Use qualquer personagem para terminar o modo story, depois salve o jogo. Entre no modo Versus, ilumine o "Option" no menu principal, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte Start.
Lutar como Kuroko or Mizuki (Samurai Shodown 2)
Selecione o modo Versus. Aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela de seleção de personagens. Vá para a direita para jogar como Mizuki ou para a esquerda para jogar como Kuroko.

SHANE WARNE'S CRICKET '99
Super batedor
Use a senha SUPERMAN
Inquebrável
Use a senha SOLIDOAK.
Sempre ganhar
Use a senha GETBRIBE.
Visão dentro do capacete
Use a senha CHRISREA.
Modo World XI
Use a senha PENSIONS.
Jogar com bolas de praia
Use a senha BIGBALLS.
Mãos grandes
Use a senha BIGHANDS.
Cabeções
Use a senha BIGHEADS.
Bola escorregadia
Use a senha DROPBALL.
Praia
Use a senha SUNSHINE.
Todos os jogos clássicos
Use a senha NOWAYEAS
Senhas das fases das partidas clássicas
Aperte ↓, ✖ para acionar as senhas:
Fase 2
OVERTIME
Fase 3
SAUSAGES
Fase 4
DILLBERT
Fase 5
BATKINGS
Fase 6
PANCAKES
Fase 7
FRIEDEGG
Fase 8
PLACEBO1
Fase 9
CLUELESS
Fase 10
PORRIDGE

TENCHU SHINOBI GAISEN

Debug
Aperte **Start** para pausar o jogo, segure **L1** + **R2** e aperte ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, →, ●. Aperte **Start** para continuar o jogo e aperte **L2** + **R2** para exibir um menu de debug. Na versão japonesa, aperte **Start** para pausar o jogo, e aperte ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ■, →, ●, **L1**, **R1**, **L2**, **R2**. Depois, aperte **Start** para continuar a jogar e aperte **L1** + **R1** para exibir o menu de debug.

Carregar mais itens
Segure ▲ e aperte **L1**, **R1**, ↑, →, ↓, ← na tela de seleção de itens para poder pegar até 30 objetos.

Aumentar um item de cada
Segure ▲ e aperte **L1**, **R1**, ↑, ↓, →, ← na tela de seleção de itens.

Potência máxima
Aperte **Start** para pausar o jogo quando sua energia estiver diminuindo. Em seguida, aperte **L1**, **R1**, →, ↓, ←, ↑.

Fase extra
Complete o jogo com Rikimaru. A fase 2030 A.D. aparecerá na opção time attack.

Idiomas extras
Complete o jogo para destravar uma tela de seleção de idiomas. Com ela será possível ver os diálogos em espanhol e francês.

TOUKON RETSUDEN 3

Este jogo também é chamdo New Japan Pro Wrestling 3.

Opções de edição extras
Aperte **R1**, **L2**, **L1**, **R2**, **Select** na tela de abertura.

Jogar como Battle Lyger
Press ■, ✖, →, ↓, **Select** na tela de abertura.

Jogar como Super Strong Machine
Press ■, ●, →, ←, **Select** na tela de abertura.

Jogar como Tiger Mask
Press ●, ▲, ←, ↑, **Select** na tela de abertura.

Jogar como Young Chono
Press ▲, ✖, ↑, ↓, **Select** na tela de abertura.

Alternate title screen
Press **L1**, **R1**, ←, ●, **Select** e segure ● na tela de abertura.

T

TONY HAWK'S PRO SKATER

Multiplicador de 13x
Pause o jogo, segure **L1** e aperte ✖, ■ (2x), ▲, ↑, ↓.

Todos os especiais disponíveis
Pause o jogo, segure **L1** e aperte ✖, ▲, ●, ↓, ↑, →.

Cabeções
Pause o jogo, segure **L1** e aperte ■, ●, ↑, ← (2x).

Todas as áreas de treino
Pause o jogo, segure **L1** e aperte ■, ↑, ←, ↑, ●, ▲.

Jogar como Officer Dick
Consiga todas as 30 fitas com um personagem no modo career.

Ver vídeo final
Use um personagem para conseguir ouro nas três competições. Selecione a opção "View Replay" para ver o vídeo final do personagem.

Pontos extras
Segure o controle direcional mais ● quando estiver no ar e solte os botões antes de chegar ao solo.

TOUGE MAX 2

Todos os carros
Na tela de abertura, segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2**. Você ouvirá um som de confirmação. Segure rapidamente ↑ + ▲, sem largar os outros botões. Você escutará outro som Por fim, aperte Start, sem deixar de segurar os botões anteriores.

Todas as pistas
Quando a frase "Push Start Button" aparecer na tela de abertura, segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2**. Você ouvirá um som de confirmação. Segure rapidamente ↓ + ✖, sem largar os outros botões. Você escutará outro som Por fim, aperte Start, sem deixar de segurar os botões anteriores.

V

VICTORY BOXING 2

Mudar atributos
Aperte **Start** + **Select** durante o jogo.

Lutadores escondidos
Use um único lutador para derrotar todos os personagens escondidos (Jackal, Dragon, John Summers, Gonzo, e Panther) ao ser desafiado. Salve o lutador e entre no modo exhibition. Aperte ▲ para exibir a tela de carregar personagens. Aperte ▲ para sair da tela. Jackal, Dragon, John Summers, Gonzo, e Panther estarão disponíveis.

VOTOM LIGHTNING SLASH

Todas as partes e armas
Segure ● + ✖ + ▲ + ■ + **Select** + **Start** no controle 2 enquanto o jogo é carregado. Solte os botões quando o logo Takara aparecer. Comece o jogo no modo story para trocar os itens.

W

WIPEOUT 3

Classe Phantom
Escreva **JAZZNAZ** como nome default.

Pista protótipo
Complete todas as pistas com todos os times no modo single race. Em seguida, escolha a nova opção "Prototypes" no menu principal.

Wipout 3

Wipout 3

Todos os circuitos
Escreva **WIZZPIG** como nome default.

Todos os times
Escreva **AVINIT** como nome default.

Mudar os triângulos azuis de turbo para branco
Escreva **BEBEDEE** como nome default.

Bater nas laterais da pista diminui a velocidade
Escreva **NOWHEELS** como nome default.

Aceleração ilimitada
Escreva **MOONFACE** como nome default.

Escudos e aceleração ilimitados
Escreva **GEORDIE** como nome default.

Todos os desafios
Escreva **THEHAIR** como nome default.

4 pistas de protótipo
Escreva **CANER W** como nome default.

Armas ilimitadas e aleatórias
Escreva **DEPUTY** como nome default.

Destravar campeonatos
Escreva **BUNTY** como nome default.

WORMS

Novas armas
Aperte [✖ + ■] oito vezes na tela de seleção de armas. Banana bombs, sheep bombse uma mini arma ficarão disponíveis. Além disso, a corda Ninja ficará melhor.

Infinitas banana bombs
Pause o jogo e entre na tela Options. Entre na tela Weapons Option e aperte ↓, →, ✖, ■ (2x), ✖, ■ (2x), ✖, ■ (2x).

Modo suicida
Pause o jogo e entre na tela Options. Entre na tela Weapons Option e deixe o cursor longe do ícone de saída. Aperte ✖ (4x), ■ (4x), ✖ (4x), ■ (4x) para ter ovelhas explosivas.

Fases extras
Use as senhas abaixo para entrar nas fases extras:
Fase Hell
Hades/666
Fase Woods
Forest
Fase Candyland
Candy
Fase Junkyard
Junk
Fase Martian
Mars
Fase H. R. Giger-type Alien
Alien
Fase Polar
Artic

Z

ZEITGEIST

Vista superior
Aperte **Start** para pausar o jogo. Segure **Start** por 10 segundos e aperte **L1**, enquanto ainda estiver segurando **Start**.

Vista lateral
Aperte **Start** para pausar o jogo. Segure **Start** por 10 segundos e aperte **L2**, enquanto ainda estiver segurando **Start**.

Wipout 3

GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 786 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento, do começo ao fim!

Darkstalkers 3

D

DARKSTALKERS 3

Energia infinita P1
801C0E54 0120
801C0E56 0120
Energia infinita P2
801C1228 0120
801C122A 0120
P1 Super Power Bar completa
801C0ECA FFFF
P1 Super Power Bar vazia
801C0ECA 0000
P2 Super Power Bar completa
801C129E FFFF
P2 Super Power Bar vazia
801C129E 0000
P1 tempo infinito em Demension (DF Charge)
801C0F2C 0070
P2 tempo infinito em Demension (DF Charge)
801C1300 0070
Última fase em Original Character Mode
801C1768 FFFF
801C176A FFFF
801C176C FFFF
Toda a coleção
801C1D74 FFFF
801C1D76 FFFF
Habilitar modos DX & EX
801C1D78 0003
Infinito Dark Power Time P1
801C0F7A 006F
Infinito Dark Power Time P2
801C134E 006F
Infinitos Taunts P1
801C0F2E FFFF
Infinitos Taunts P2
801C11302 FFFF
Super Power Bar Full (Max 99) P1
801C0EC8 6363
Super Power Bar Full (Max 99) P2
801C129C 6363
Infinito tempo em Demension (DF Power) P1
801C0F7A 0070
Infinito tempo em Demension (DF Power) P2
801C134E 0070
Personagem alternativo em qualquer modo P1
801C113A 0100
Personagem alternativo em qualquer modo P2
801C150E 0100
Modificar personagem P1
801C1112 00 ??
Substitua ?? pelos números indicados abaixo
Modificar personagem P2
801C14E6 00 ??
Substitua ?? pelos números indicados abaixo
00 - B.B. Hood
01 - Demitri
02 - Talbain
03 - Victor
04 - Raptor
05 - Morrigan
06 - Ankaris
07 - Felicia
08 - Bishamon
09 - Rikuo
0A - Sasquatch
0C - Queen Bee
0D - Hsien-ko
0E - Lilith
0F - Jedah
10 - Huitzil
11 - Ryron
12 - Talbain (Night Warrior)
13 - Donovan

DINO CRISIS

Código de habilitação (precisa ser ativado)
D0029588 0005
8002958A 1000
Código de habilitação alternativo
D014957C 023A
8014957E 1000
Energia infinita
800B9574 04B0
Todos os mapas
800C15D0 FFFF
800C15D2 FFFF
800C15D4 FFFF
800C15D6 FFFF
800C15D8 FFFF
800C15DA FFFF
Todas as armas (Regina)
800C15A8 FFFF
Todos os itens (Regina)
800C15A4 FFFF
800C15A6 FFFF
800C15AC FFFF
800C15AE FFFF
800C15B0 FFFF
800C15B2 FFFF
800C15B4 FFFF
800C15B6 FFFF
800C15B8 FFFF
800C15BA FFFF
800C15BC FFFF
Modificar suprimentos (Regina)
Substitua o ?? pelos números indicados na seção Números para modificar Itens, no final da lista de códigos para Dino Crisis
Slot 1
300C18CC 00??
Slot 2
300C18D0 00??
Slot 3
300C18D4 00 ??
Slot 4
300C18D8 00??
Slot 5
300C18DC 00??
Slot 6
300C18E0 00??
Slot 7
300C18E4 00??
Slot 8
300C18E8 00??
Slot 9
300C18EC 00??
Slot 10
300C18F0 00??
Suprimentos máximos (Regina)
Slot 1
300C18CD 00FF
Slot 2
300C18D1 00FF
Slot 3
300C18D5 00FF
Slot 4
300C18D9 00FF
Slot 5
300C18DD 00FF
Slot 6
300C18E1 00FF
Slot 7
300C18E5 00FF
Slot 8
300C18E9 00FF
Slot 9
300C18ED 00FF
Slot 10
300C18F1 00FF
Ver primeiro final (não aperte botões durante os vídeos)
D00B1418 0100
800B7A48 000A
D00B1418 0100
300B7A5B 0000
Ver segundo final (Aperte Select e não aperte botões durante os vídeos)
D00B1418 0100
800B7A48 000A
D00B1418 0100
300B7A5B 0001
Ver terceiro final (Aperte Select e não aperte botões durante os vídeos)
D00B1418 0100
800B7A48 000A
D00B1418 0100
300B7A5B 0002
Apertar X para Turbo
D00B1418 0040
800B94A0 0100
Apertar L1 e L2 para salvar em qualquer lugar
D00B1418 0005
800B7A48 0007
Mini Regina
800B9500 0500
800B9504 0500
800B9508 0600
Regina gigante
800B9500 1F00
800B9504 1F00
800B9508 1F00
Modificar Itens
Slot 1
300C6138 00??
Substitua o ?? pelos números indicados na seção Números para modificar Itens, no final da lista de códigos para Dino Crisis
Máximo de itens
Slot 1
300C6139 00FF
Modificar o máximo de itens
Slot 1
800C6138 FF??
Substitua o ?? pelos números indicados na seção Números para modificar Itens, no final da lista de

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS-FEATURING RICKY CARMICHAEL

Todas as classes
80086E68 000F
Todas as pistas
80086E6C 0FFF
Modo espelho
80086E70 0001
Filme
80086E7C 0001

EVIL ZONE

P1 Humano/CPU não consegue lutar
300A8376 0000
300A8378 0000
P2 Humano/CPU não consegue lutar
300A8377 0000
300A8379 0000
Destravar tudo
800A83DE FFFF
800A83E0 FFFF
800A83E2 FFFF
800A83E4 FFFF
Energia infinita P1
80046890 0002
80046892 1080
Energia infinita P2
80046890 0002
80046892 1480
Energia infinita P1 & P2
8004689A 2400
Illusion Arena destravada (apenas no modo VS)
8009345C 000B

FREESTYLE BOARDIN '99

Pontuação máxima
800B6924 FFFF
Tempo = 0:00:00
800B65C8 0000
Nunca perder bandeiras
800B65F8 0000

RESIDENT EVIL 3 DEMO (VEM JUNTO COM O DINO CRISIS AMERICANO ORIGINAL)

Código de habilitação (precisa estar ativado)
D0185200 FFFD
80185202 2400
Energia infinita
800C9E78 00C8
Modificar itens (Jill)
Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Itens, no final da lista de códigos para Resident Evil 3 Demo
Slot 1
300CF31C 00 ??
Slot 2
300CF320 00 ??
Slot 3
300CF324 00 ??
Slot 4
300CF328 00 ??
Slot 5
300CF32C 00 ??
Slot 6
300CF330 00 ??
Slot 7
300CF334 00 ??
Slot 8
300CF338 00??
Máximo de itens (Jill)
Slot 1
300CF31D 0063
Slot 2
300CF321 0063
Slot 3
300CF325 0063
Slot 4
300CF329 0063
Slot 5
300CF32D 0063
Slot 6
300CF331 0063
Slot 7
300CF335 0063
Slot 8
300CF339 0063
Modificar itens ao máximo (Jill)
Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Itens, no final da lista de códigos para Resident Evil 3 Demo
Slot 1
800CF31C 63 ??
Slot 2
800CF320 63 ??
Slot 3
800CF324 63 ??
Slot 4
800CF328 63 ??
Slot 5
800CF32C 63 ??
Slot 6
800CF330 63 ??
Slot 7
800CF334 63 ??
Slot 8
800CF338 63 ??
Mais munição para todas as armas
8006D200 0001
Modificar itens de Chest
Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Itens, no final da lista de códigos para Resident Evil 3 Demo
Slot 1
300CF344 00??
Slot 2
300CF348 00??
Slot 3
300CF34C 00??

Continua...

códigos para Dino Crisis
Infinita munição e itens
8006AC06 2400
Números para modificar itens
00 - Nada
01 - Espingarda
02 - Espingarda diferente
03 - Espingarda + Stock
04 - Espingarda diferente + Stock
05 - Revólver
07 - Revólver diferente
09 - Granadas
0B - Partes de armas
0F - Partes da arma de granadas
10 - Balas de espingarda
15 - Dardo venenoso
16 - 9mm Parabellum
17 - 40S&W Balas
18 - Granadas
19 - Balas térmicas
1A - Infinitas granadas
1B - Hemostat
1C - Med. Pak Pequeno
1D - Med. Pak Médio
1E - Med. Pak Grande
1F - Ressuscitar
20 - Remédios
22 - Intensificador
23 - Multiplicador

Final Fantasy VIII

F

FINAL FANTASY VIII

Códigos para Edea
Máximo HP
80077C32 270F
Infinito HP (só funciona depois de você usar o código de Máximo HP)
80077C30 270F
Máximo Experience
80077C34 E0FF
80077C36 05F4
Mudar personagem
80077C38 00??
Substitua o ?? pelos números mostrados na seção Números para Mudar Personagem, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Máxima força
30077C3A 00FF
Máxima vitalidade
30077C3B 00FF
Máxima magia
30077C3C 00FF
Máxima espiritualidade
30077C3D 00FF
Máxima velocidade
30077C3E 00FF
Máxima sorte
30077C3F 00FF
Modificar habilidade 1*
30077C84 00??
Modificar habilidade 2*
30077C85 00??
Modificar habilidade 3*
30077C86 00??
Modificar habilidade 4*
30077C87 00??
*Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para modificar habilidades, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Modificar Magia para o Máximo
Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Magia, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Slot 1
80077C40 63??
Slot 2
80077C42 63??
Slot 3
80077C44 63??
Slot 4
80077C46 63??
Slot 5
80077C48 63??
Slot 6
80077C4A 63??
Slot 7
80077C4C 63??
Slot 8
80077C4E 63??
Slot 9
80077C50 63??
Slot 10
80077C52 63??

Códigos para Irvine
Máximo HP
8007793A 270F
Infinito HP
Só funciona com o código de Máximo HP ativado
80077938 270F
Máximo Experience
8007793C E0FF
8007793E 05F4
Modificar personagem
80077940 00??
Troque o ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Personagens, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Máximo de força
30077942 00FF
Vitalidade máxima
30077943 00FF
Máximo de magia
30077944 00FF
Máximo de espiritualidade
30077945 00FF
Máximo de velocidade
30077946 00FF
Máximo de sorte
30077947 00FF
Modificar habilidade 1*
3007798C 00??
Modificar habilidade 2*
3007798D 00??
Modificar habilidade 3*
3007798E 00??
Modificar habilidade 4*
3007798F 00??
* Troque os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar habilidades, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Modificar magias ao máximo
Troque os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Magias, no final da lista de códigos para Final Fantasy
Slot 1
80077948 63??
Slot 2
8007794A 63??
Slot 3
8007794C 63??
Slot 4
8007794E 63??
Slot 5
80077950 63??
Slot 6
80077952 63??
Slot 7
80077954 63??
Slot 8
80077956 63??
Slot 9
80077958 63??
Slot 10
8007795A 63??

Códigos para Quistis
Máximo HP
800779D2 270F
Infinito HP (só funciona com o Máximo HP acionado)
800779D0 270F
Máximo Experience
800779D4 E0FF
800779D6 05F5
Modificar personagem
300779D8 00??
Troque o ?? pelos números indicados na seção Números para modificar personagens, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Força máxima
300779DA 00FF
Vitalidade máxima
300779DB 00FF
Máximo de magia
300779DC 00FF
Máximo de espiritualidade
300779DD 00FF
Máximo de velocidade
300779DE 00FF
Máximo de sorte
300779DF 00FF
Modificar habilidade 1*
30077A24 00??
Modificar habilidade 2*
30077A25 00??
Modificar habilidade 3*
30077A26 00??
Modificar habilidade 4*
30077A27 00??
* Troque os ?? pelos números indicados na seção Números para modificar habilidades, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Modificar magia ao máximo
Troque os ?? pelos números indicados na seção Números para modificar magias, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Slot 1
800779E0 63??
Slot 2
800779E2 63??
Slot 3
800779E4 63??
Slot 4
800779E6 63??
Slot 5
800779E8 63??
Slot 6
800779EA 63??
Slot 7
800779EC 63??
Slot 8
800779EE 63??
Slot 9
800779F0 63??
Slot 10
800779F2 63??

Final Fan

Códigos para Rinoa
Máximo HP
80077A6A 270F
Infinito HP (só funciona com o Máximo HP ativado)
80077A68 270F
Máximo Experience
80077A6C E0FF
80077A6E 05F4
Modificar personagem
80077A70 00??
Substitua o ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Personagens, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Força máxima
30077A72 00FF
Vitalidade máxima
30077A73 00FF
Máximo de magia
30077A74 00FF
Máximo de espiritualidade
30077A75 00FF
Velocidade máxima
30077A76 00FF
Sorte máxima
30077A77 00FF
Modificar habilidade 1*
30077ABC 00??
Modificar habilidade 2*
30077ABD 00??
Modificar habilidade 3*
30077ABE 00??
Modificar habilidade 4*
30077ABF 00??
Modificar magias ao máximo
Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Magias, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Slot 1
80077A78 63??
Slot 2
80077A7A 63??
Slot 3
80077A7C 63??
Slot 4
80077A7E 63??
Slot 5
80077A80 63??
Slot 6
80077A82 63??
Slot 7
80077A84 63??
Slot 8
80077A86 63??
Slot 9
80077A88 63??
Slot 10
80077A8A 63??

Códigos para Seifer
Máximo HP
80077B9A 270F
Infinito HP (o máximo HP precisa estar habilitado)
80077B98 270F
Máximo Experience
80077B9C E0FF
80077B9E 05F4
Modificar personagem
80077BA0 00??
Substitua ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar Personagem, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Força máxima
30077BA2 00FF
Vitalidade máxima
30077BA3 00FF
Máximo de magia
30077BA4 00FF
Espiritualidade máxima
30077BA5 00FF
Velocidade máxima
30077BA6 00FF
Sorte máxima
30077BA7 00FF

Modificar habilidade 1*
30077BEC 00??
Modificar habilidade 2*
30077BED 00??
Modificar habilidade 3*
30077BEE 00??
Modificar habilidade 4*
30077BEF 00??
Modificar magias ao máximo
Substitua os ?? pelos números indicados na seção Números para modificar magias, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Slot 1
80077BA8 63??
Slot 2
80077BAA 63??
Slot 3
80077BAC 63??
Slot 4
80077BAE 63??
Slot 5
80077BB0 63??
Slot 6
80077BB2 63??
Slot 7
80077BB4 63??
Slot 8
80077BB6 63??
Slot 9
80077BB8 63??
Slot 10
80077BBA 63??

Códigos para Selphie
Máximo HP
80077B02 270F
Infinito HP (só funciona com HP Máximo habilitado)
80077B00 270F
Máximo Experience
80077B04 E0FF
80077B06 05F4
Modificar personagem
80077B08 00??
Substitua ?? pelos números indicados na seção Números para Modificar personagens, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Força máxima
30077B0A 00FF
Vitalidade máxima
30077B0B 00FF
Magia máxima
30077B0C 00FF
Espiritualidade máxima
30077B0D 00FF
Velocidade máxima
30077B0E 00FF
Sorte máxima
30077B0F 00FF
Modificar habilidade 1*
30077B54 00??
Modificar habilidade 2*
30077B55 00??
Modificar habilidade 3*
30077B56 00??
Modificar habilidade 4*
30077B57 00??
* Substitua ?? pelos números indicados na seção Números para modificar habilidades, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Modificar magias ao máximo
Substitua ?? pelos números indicados na seção Números para modificar Magias, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Slot 1
80077B10 63??
Slot 2
80077B12 63??
Slot 3
80077B14 63??
Slot 4
80077B16 63??
Slot 5
80077B18 63??
Slot 6
80077B1A 63??
Slot 7
80077B1C 63??
Slot 8
80077B1E 63??
Slot 9
80077B20 63??
Slot 10
80077B22 63??

Códigos para Squall/Laguna
Máximo HP
8007780A 270F
Infinito HP (só funciona com máximo HP habilitado)
80077808 270F
Máximo Experience
8007780C E0FF
8007780E 05F5
Modificar personagem
30077810 00??
Substitua o ?? pelos números na seção Números para modificar personagens, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Força máxima
30077812 00FF
Vitalidade máxima
30077813 00FF
Máximo de magia
30077814 00FF
Máximo de espiritualidade
30077815 00FF
Velocidade máxima
30077816 00FF
Máximo de sorte
30077817 00FF
Modificar habilidade 1*
3007785C 00??
Modificar habilidade 2*
3007785D 00??
Modificar habilidade 3*
3007785E 00??
Modificar habilidade 4*
3007785F 00??
* Substitua ?? pelos números indicados na seção Números para modificar Habilidades, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Modificar magias ao máximo
Substitua ?? pelos números indicados na seção Números para modificar Magias, no final da lista de códigos para Final Fantasy VIII
Slot 1
80077818 63??
Slot 2
8007781A 63??
Slot 3
8007781C 63??
Slot 4
8007781E 63??
Slot 5
80077820 63??
Slot 6
80077822 63??
Slot 7
80077824 63??
Slot 8
80077826 63??
Slot 9
80077828 63??
Slot 10

Continuação Resident Evil 3 Demo

Slot 4
300CF350 00??
Slot 5
300CF354 00
Slot 6
300CF358 00
Slot 7
300CF35C 00
Slot 8
300CF360 00 ??
Slot 9
300CF364 00 ??
Slot 10
300CF368 00 ??
Slot 11
300CF36C 00 ??
Slot 12
300CF370 00 ??
Slot 13
300CF374 00 ??
Slot 14
300CF378 00 ??
Slot 15
300CF37C 00 ??
Slot 16
300CF380 00 ??
Slot 17
300CF384 00
Slot 18
300CF388 00
Slot 19
300CF38C 00
Slot 20
300CF390 00
Slot 21
300CF394 00 ??
Slot 22
300CF398 00 ??
Slot 23
300CF39C 00 ??
Slot 24
300CF3A0 00 ??
Slot 25
300CF3A4 00 ??
Slot 26
300CF3A8 00 ??
Slot 27
300CF3AC 00 ??
Slot 28
300CF3B0 00 ??
Slot 29
300CF3B4 00 ??
Slot 30
300CF3B8 00 ??
Slot 31
300CF3BC 00??
Slot 32
300CF3C0 00 ??
Slot 33
300CF3C4 00 ??
Slot 34
300CF3C8 00 ??
Slot 35
300CF3CC 00 ??
Slot 36
300CF3D0 00 ??
Slot 37
300CF3D4 00 ??
Slot 38
300CF3D8 00 ??
Slot 39
300CF3DC 00 ??
Slot 40
300CF3E0 00 ??
Slot 41
300CF3E4 00 ??
Slot 42
300CF3E8 00 ??
Slot 43
300CF3EC 00 ??
Slot 44
300CF3F0 00 ??
Slot 45
300CF3F4 00 ??

Continua...

Continuação Resident Evil 3 Demo

Slot 46
300CF3F8 00 ??
Slot 47
300CF3FC 00 ??
Slot 48
300CF400 00 ??
Slot 49
300CF404 00 ??
Slot 50
300CF408 00 ??
Slot 51
300CF40C 00 ??
Slot 52
300CF410 00 ??
Slot 53
300CF414 00 ??
Slot 54
300CF418 00 ??
Slot 55
300CF41C 00
Slot 56
300CF420 00 ??
Slot 57
300CF424 00 ??
Slot 58
300CF428 00 ??
Slot 59
300CF42C 00 ??
Slot 60
300CF430 00 ??
Slot 61
300CF434 00 ??
Slot 62
300CF438 00 ??
Slot 63
300CF43C 00 ??
Slot 64
300CF440 00 ??
Máximo de itens para Chest
Slot 1
300CF345 0063
Slot 2
300CF349 0063
Slot 3
300CF34D 0063
Slot 4
300CF351 0063
Slot 5
300CF355 0063
Slot 6
300CF359 0063
Slot 7
300CF35D 0063
Slot 8
300CF361 0063
Slot 9
300CF365 0063
Slot 10
300CF369 0063
Slot 11
300CF36D 0063
Slot 12
300CF371 0063
Slot 13
300CF375 0063
Slot 14
300CF379 0063
Slot 15
300CF37D 0063
Slot 16
300CF381 0063
Slot 17
300CF385 0063
Slot 18
300CF389 0063
Slot 19
300CF38D 0063
Slot 20
300CF391 0063
Slot 21
300CF395 0063
Slot 22
300CF399 0063

Continua...

8007782A 63??
Números para modificar habilidades
00 - Nada
01 - HP-J
02 - Força-J
03 - Vitalidade-J
04 - Magia-J
05 - Espiritualidade-J
06 - Velocidade-J
07 - Eva-J
08 - Golpe-J
09 - Sorte-J
0A - Ataque Elem—JJ
0B - Ataque ST -J
0C - Defesa Elem- -J
0D - Defesa ST -J
0E - Defesa Elem x2
0F - Defesa Elem x4
10 - Defesa ST -J x2
11 - Defesa ST -J x4
12 - Habilidade x3
13 - Habilidade x4
14 - Magia
15 - GF
16 - Desenho
17 - Item
18 - Vazio
19 - Cartão
1A - Doom
1B - Mad Rush
1C - Tratamento
1D - Defesa
1E - Darkside
1F - Recuperação
20 - Absorver
21 - Reviver
22 - Fase a mais
23 - Fase a menos
24 - Kamikaze
25 - Devour
26 - Minimog
27 - HP+20%
28 - HP+40%
29 - HP+80%
2A - Força+20%
2B - Força +40%
2C - Força +60%
2D - Vitalidade+20%
2E - Vitalidade +40%
2F - Vitalidade +60%
30 - Magia+20%
31 - Magia +40%
32 - Magia +60%
33 - Espiritualidade+20%
34 - Espiritualidade +40%
35 - Espiritualidade +60%
36 - Velocidade+20%
37 - Velocidade +40%
38 - Eva+20%
39 - Sorte+50%
3A - Caneca
3B - Med Data
3C - Counter
3D - Devolver danos
3E - Cobertura
3F - Iniciativa
40 - Aumentar -HP
41 - HP Bonus
42 - Força Bonus
43 - Vitalidade Bonus
44 - Magia Bonus
45 - Espiritualidade Bonus

46 - Auto-Protect
47 - Auto-Shell
48 - Auto-Reflect
49 - Auto-Haste
4A - Auto-Potion
4D - Borracha
4E - Alerta
52 - Itens raros
53 - SUMMAG+10%
54 - SUMMAG+20%
55 - SUMMAG+30%
56 - SUMMAG+40%
57 - GFHP+10%
58 - GFHP+20%
59 - GFHP+30%
5A - GFHP+40%
5B - Boost
5C - Haggle
5D - Sell-High
5E - Familiar
5F - Call Shop
60 - Junk Shop

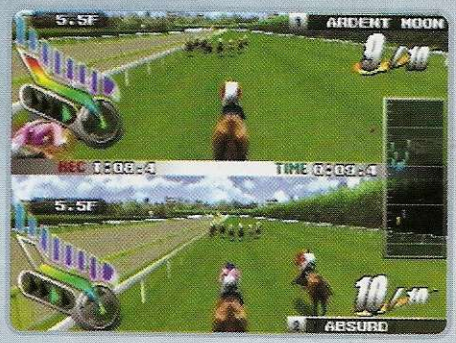
Números para modificar Magias
01 - Fogo 1
02 - Fogo 2
03 - Fogo 3
04 - Gelo 1
05 - Gelo 2
06 - Gelo 3
07- Trovão 1
08 - Trovão 2
09 - Trovão 3
0A - Água
0B - Ar
0C - Bio
0E - Holy
0F - Flare
10 - Meteoro
11 - Terremoto
12 - Tornado
13 - Ultima
14 - Apocalypse
15 - Cura 1
16 - Cura 2
17 - Cura 3
18 - Vida
19 - Vida completa
1A - Regeneração
1B - Esuna, protege contra mudanças de status
1C - Dispel, elimina ataques mágicos
1D - Proteção, reduz danos físicos
1E - Shell, reduz danos mágicos
1F - Reflect, reflete a magia de volta ao inimigo
20 - Aura, induz a quebrar o limite
21 - Double, permite que a magia seja utilizada 2 vezes
22 - Triple, permite que a magia seja utilizada 3 vezes
23 - Haste, aumenta velocidade
24 - Devagar
25 - Parar
26 - Cegar
27 - Confundir
28 - Dormir
29 - Silenciar
2A - Petrificar e quebrar
2B - Matar
2C - Absorver HP
2D - Causar dor
2F - Flutuar
30 - Zumbis
31 - Vitalidade do inimigo = 0
32 - Revelar fraquezas do inimigo
33 - Curar HP
34 - Proteger todos
35 - Remover inimigos da tela
36 - Levar inimigos quase à morte
37 - Grandes danos a todos os inimigos
38 - Derrotar todos os inimigos

Números para mudar Personagens
00 - Squall
01 - Zell
02 - Irvine
03 - Quistis
04 - Rinoa
05 - Selphie
06 - Seifer
07 - Edea
08 - Laguna
09 - Kiros
0A - Ward

G

GALLOP RACER

Infinitos Jockey Points
801FA288 FFFF
Máximo Jockey Points
801FA288 967F
801FA28A 0098
Jockey Points nunca diminuem
D0134EB2 AC43
80134EB2 2400
Códigos para começar na posição



Gallop Racer

desejada
1° posição com infinita stamina
800EAD76 00FF
2° posição com infinita stamina
800EADB6 00FF
3° posição com infinita stamina
800EADF6 00FF
4° posição com infinita stamina
800EAE36 00FF
5° posição com infinita stamina
800EAE76 00FF
6° posição com infinita stamina
800EAEB6 00FF
7° posição com infinita stamina
800EAEF6 00FF
8° posição com infinita stamina
800EAF36 00FF
9° posição com infinita stamina
800EAF76 00FF
10° posição com infinita stamina
800EAFB6 00FF
11° posição com infinita stamina
800EAFF6 00FF
12° posição com infinita stamina
800EB036 00FF
Infinita Stamina para todas as posições
D00B5AE2 ACC4
800B5AE2 2400

G-POLICE 2-WEAPONS OF JUSTICE

Filmes
8004025C FFFF
8004025E FFFF
80040260 FFFF
80040262 FFFF
Músicas
80040264 FFFF
80040266 FFFF
80040268 FFFF
8004026A FFFF
Missões
8004026C FFFF
8004026E FFFF
80040270 FFFF
80040272 FFFF

Desenhos
80040274 FFFF
80040276 FFFF
80040278 FFFF
8004027A FFFF
Todo o banco de dados disponível
50002002 0000
8004025C FFFF
Todas as missões com nível de dificuldade fácil
300402A4 001F
300402A5 0000
300402A6 0000
Todas as missões com nível de dificuldade fácil e normal
300402A4 001F
300402A5 001F
300402A6 0000
Todas as missões com nível de dificuldade difícil
300402A4 001F
300402A5 001F
300402A6 001F
infinitos escudos
801209F6 2400
801216AA 2400
Munição infinita
80121EBE 2400
8012248E 2400

O

OMEGA BOOST

Infinita saúde
800A7EBC 04B0
Pontuação máxima
8009C048 CFFF
8009C04A 0FFF
Tempo é 0:00:00
800A7E90 0000
800A7E92 0000
Máximo Viper Beam
800A7EC4 0FFF
Infinitos mísseis
800A7ED0 0014
Primeira Zona destravada
300A7E20 0001
Segunda Zona destravada
300A7E21 0001
Terceira Zona destravada
300A7E22 0001
Quarta Zona destravada
300A7E23 0001
Quinta Zona destravada
300A7E24 0001
Sexta Zona destravada
300A7E25 0001
Sétima Zona destravada
300A7E26 0001
Oitava Zona destravada
300A7E27 0001
Última Zona destravada
300A7E28 0001
Zona U1 destravada
300A7E29 0001
Zona U2 destravada
300A7E2A 0001
Zona U3 destravada
300A7E2B 0001
Zona U4 destravada
300A7E2C 0001
Zona U5 destravada
300A7E2D 0001
Zona U6 destravada
300A7E2E 0001
Zona U7 destravada
300A7E2F 0001
Zona U8 destravada
300A7E30 0001
Zona U9 destravada
300A7E31 0001
Zona V5 destravada
300A7E32 0001
Fase 2
300A7E34 0001
Fase 3
300A7E35 0001
Fase 4
300A7E36 0001
Fase 5
300A7E37 0001
Fase 6
300A7E38 0001
Fase 7
300A7E39 0001
Fase 8
300A7E3A 0001
Fase 9
300A7E3B 0001
Fase A
300A7E3C 0001
Fase B
300A7E3D 0001
Fase C
300A7E3E 0001
Fase D
300A7E3F 0001
Fase E
300A7E40 0001
Viper Boost
800A7EDC 0001

R

RE-VOLT

Pontuação máxima no modo Championship
800BE37C 0063
Infinitas tentativas
800BE370 0003
Time Trial - tempo = 0:00:00
8006AD32 2400
Mais uma tentativa
8002DA40 0001
Progress Table Completa + todos os troféus
80111EFC FFFF
80111F00 FFFF
80111F04 FFFF
80111F08 FFFF
80111F0C FFFF
80111F10 FFFF
80111F14 FFFF
80111F18 FFFF
80111F1C FFFF
80111F20 FFFF
80111F24 FFFF
80111F28 FFFF
80111F2C FFFF
Todos os Stunt Arena Stars + Clockwork Carnage
800BE644 0014
Dynamo San
801EE49C 0100
Candy Pebbles
801EE848 0100
Genghis Kar
801EEBF4 0100
Aquasoni
801EEFA0 0100
Mouse
801EF34C 0100
Evil Weasel
801EF6F8 0100
Panga TC
801EFAA4 0100
R6 Turbo
801EFE50 0100
NY54
801F01FC 0100
Bertha Ballistics
801F05A8 0100
Pest Control
801F0954 0100
Adeon
801F0D00 0100
Pole Poz
801F10AC 0100
Zipper
801F1458 0100
Rotar
801F1804 0100
Cougar
801F1BB0 0100
Humma
801F1F5C 0100
Toyeca
801F2308 0100
AMW
801F26B4 0100
Panga
801F2A60 0100
RC
801F4414 0100
LA54
801F47C0 0100
MT XL
801F4B6C 0100
Shocker
801F4F18 0100
JG 2
801F52C4 0100
Groovster
801F5670 0100
JG-7
801F5A1C 0100
RG1
801F5DC8 0100
RV Loco
801F6174 0100
SNW 35
801F6520 0100
Purp XL
801F68CC 0100
Fulon X
801F6C78 0100
Supermarket 2
8009DE1C 001F
Museum 2
8009DE4C 001F
Botanical Gardens
8009DE7C 001F

Omega Boost

Continuação Resident Evil 3 Demo

Slot 23
300CF39D 0063
Slot 24
300CF3A1 0063
Slot 25
300CF3A5 0063
Slot 26
300CF3A9 0063
Slot 27
300CF3AD 0063
Slot 28
300CF3B1 0063
Slot 29
300CF3B5 0063
Slot 30
300CF3B9 0063
Slot 31
300CF3BD 0063
Slot 32
300CF3C1 0063
Slot 33
300CF3C5 0063
Slot 34
300CF3C9 0063
Slot 35
300CF3CD 0063
Slot 36
300CF3D1 0063
Slot 37
300CF3D5 0063
Slot 38
300CF3D9 0063
Slot 39
300CF3DD 0063
Slot 40
300CF3E1 0063
Slot 41
300CF3E5 0063
Slot 42
300CF3E9 0063
Slot 43
300CF3ED 0063
Slot 44
300CF3F1 0063
Slot 45
300CF3F5 0063
Slot 46
300CF3F9 0063
Slot 47
300CF3FD 0063
Slot 48
300CF401 0063
Slot 49

Continua...

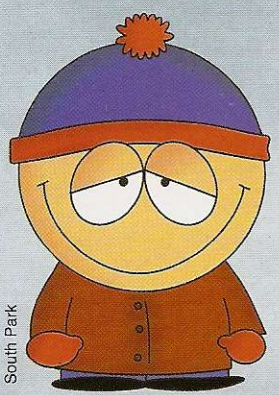
Continuação Resident Evil 3 Demo

300CF405 0063
Slot 50
300CF409 0063
Slot 51
300CF40D 0063
Slot 52
300CF411 0063
Slot 53
300CF415 0063
Slot 54
300CF419 0063
Slot 55
300CF41D 0063
Slot 56
300CF421 0063
Slot 57
300CF425 0063
Slot 58
300CF429 0063
Slot 59
300CF42D 0063
Slot 60
300CF431 0063
Slot 61
300CF435 0063
Slot 62
300CF439 0063
Slot 63
300CF43D 0063
Slot 64
300CF441 0063
Números para modificar itens
01 - Faca
02 - Arma Sigpro SP2009
03 - Arma M92F Custom
04 - Espingarda Benelli M3S
05 - S&W M629C Magnum
06 - Lança granadas carregado
07 - Lança granadas com fogo
08 - Lança granadas com ácido
09 - Lança granadas congelante
0A - Lança fóguetes
0B - Chaingun
0C - Sub metralhadora
0D - STI Eagle 6.0
0E - Assault Rifle - Manual
0F - Assault Rifle - Automático
15 - Munição de revólver
16 - Munição de Magnum
17 - Munição de espingarda
18 - Granadas
19 - Granadas de fogo
1A - Granadas de ácido
1D - Munição para rifle
20 - First Aid Spray
21 - Erva verde
22 - Erva azul
23 - Erva vermelha
24 - Erva mista (2 partes de verde)
25 - Erva mista(1 verde/1 azul)
26 - Erva mista(1 verde /1 vermelho)
27 - Erva mista(3 verdes)
28 - Erva mista (2 verde /1 azul)
29 - Erva mista(1 verde/1 azul/1 vermelho)
2A - Caixa de primeiros socorros
31 - Bateria
33 - Cabos
35 - Mangueira
36 - Garrafa
37 - Porta cartões
39 - Gasolina
3B - Corrente
40 - Gravador

Toy World 1
8009DEAC 001F
Ghost Town 1
8009DEDC 001F
Toytanic 1
8009DF6C 001F
Museum 1
8009DF9C 001F
Supermarket 1
8009DFCC 001F
Ghost Town 2
8009DFFC 001F
Toytanic 2
8009E02C 001F
Uma fase para o Championship Mode
D00BE36C 0000
800BE36C 0003
Uma fase para o Platinum Cup
D00BE36C 0000
800BE36C 0004

S

SOUTH PARK
Menu de cheats
8008EE40 0000
Activate Multiplayer Characters
80098264 FFFF
80098266 FFFF
Todas as armas e munição infinita
800989C8 0107
80098C10 001A
80098C14 000A
Invencibilidade
8008F994 0001
Mudar fase
80098C1C 00??
Substitua os ?? pelos números indicados abaixo
E0 - Episódio 1 Fase 1
E1 - Episódio 1 Fase 2
E2 - Episódio 1 Fase 3
E3 - Episódio 1 Fase 4
E4 - Episódio 2 Fase 1


South Park

E5 - Episódio 2 Fase 2
E6 - Episódio 2 Fase 3
E7 - Episódio 3 Fase 1
E8 - Episódio 3 Fase 2
E9 - Episódio 3 Fase 3
EA - Episódio 4 Fase 1
EB - Episódio 4 Fase 2
EC - Episódio 5 Fase 1
ED - Episódio 5 Fase 2
EE - Episódio 5 Fase 3

W

WCW MAYHEM
Todos os lutadores
8009ADD8 FFFF
8009ADDA FFFF
Jogador da esquerda vence na hora
D009E988 0001
800F9BF0 0001
D009E988 0001
800F9BF4 0200
Jogador da esquerda com medidor completo
D008AB3C 0001
800F9A82 005D
D008AB3C 0001
800F9A84 005C
Jogador da direita com medidor completo
D008AB3C 0001
800F9A82 0000
D008AB3C 0001
800F9A84 0000
Força máxima para jogador da esquerda
D008AB3C 0001
800F9A80 0575
Pouca Força para jogador da esquerda
D008AB3C 0001
800F9A80 0000
Força máxima para jogador da direita
D008AB3C 0001
800F9C20 0575
Pouca Força para jogador da direita
D008AB3C 0001
800F9C20 0000
Códigos para criar lutador
Força máxima
D009F738 0002
80186824 0009
Máximo impacto
D009F738 0002
8018B894 0009
Velocidade máxima
D009F738 0002
8018E0E4 0009
Máxima rapidez
D009F738 0002
80190934 0009
Aéreos máximos
D009F738 0002
80193184 0009
Máxima habilidade
D009F738 0002
801959D4 0009
Submissão máxima
D009F738 0002
80198224 0009
Sujeira máxima
D009F738 0002
8019D2C4 0009

WIPEOUT 3
P1Infinito tempo de Checkpoint
8018D1C8 1347
8018D1CA 0000
P2 Infinito tempo de Checkpoint
8018D558 1356
8018D55A 0000
P1 sempre em primeiro
3018CEE5 0001
P2 sempre em primeiro
3018D275 0001
P1 máximo de pontos em Tournament
80186B80 0FFF
P2 máximo de pontos em Tournament
80186B84 0FFF
P1 tempo total = 0:00:00
801F60B4 0000
801F60B6 0000
P2 tempo total = 0:00:00
801F6220 0000
801F6222 0000
P1 tempo de volta = 0:00:00
801F60D0 0000
801F60D2 0000
P2 tempo de volta = 0:00:00
801F623C 0000
801F623E 0000
P1 escudo de energia infinito
801E4D70 0000
801E4DAC 0000
801E4E54 0000

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

Wipout 3

DenisonBrasil

osite com mandic

Com este casamento, você ganhou o acesso mais fácil e dinâmico para a Internet.

Agora você entra na Internet pelo O Site, com a tecnologia Mandic. O conteúdo humano e amigável do site mais interativo das Américas está junto com o primeiro provedor de Internet do Brasil. É a facilidade de O Site com o pioneirismo Mandic. Acesso direto, fácil e tranqüilo, e com muitos serviços para facilitar ainda mais a sua vida: suporte técnico, web-mail, verisign (assinatura digital que evita penetras), ombudsnet, roaming internacional, conta inteligente e muito mais. Gostou?

Ligue agora: 0800-90 30 90

O SITE

Seu lugar na Internet

POWERED BY MANDIC

www.osite.com.br

PlayStation, o console mais vendido do mundo

Preços Especiais para Locadoras

Enviamos para todo o Brasil

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

CÂMARA GAMES

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365